



Analysis report

C2.034

<https://github.com/juanlo017/c1.034>

Apellidos, Nombre	Email
del Junco Obregón, Juan	juajunobr@alum.us.es

Tabla de contenidos

Resumen ejecutivo	3
Tabla de revisiones	4
Introducción	5
Contenidos	6
Registros de análisis	6
Conclusiones	7
Bibliografía	8

Resumen ejecutivo

Con este análisis buscaremos imprecisiones, incongruencias e indeterminaciones en los requisitos individuales solicitados en la tercera entrega de la asignatura al Student #3. La finalidad será describir los mismos con la mayor precisión posible, buscando optimizar la satisfacción del cliente.

Tabla de revisiones

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación del documento	19/04/2024
v1.1	Versión final del documento	25/04/2024

Introducción

Se ha procedido a analizar los requisitos individuales del Student #3 en la tercera entrega de la asignatura en el cual nos hemos encontrado un error en la clasificación de prioridades de requisitos y nos hemos topado con algún requisito algo ambiguo, el cual tendremos que consultar con el cliente para ver qué es lo que espera del sistema..

Contenidos

Registros de análisis

Requisito	Conclusiones	Decisiones
<p>Operations by developers on training modules:</p> <p>List the training modules that they have created.</p> <p>Show the details of their training modules.</p> <p>Create, update, or delete their training modules. Training modules can be updated or deleted as long as they have not been published.</p> <p>For a training module to be published, it must have at least one training session.</p> <p>(MANDATORY)</p>	<p>Para satisfacer el requisito del cliente debemos crear un controlador, un repositorio y servicios, que relacionen nuestro rol de desarrollador (Developer) y nuestra entidad TrainingModule, para poder listar los módulos y poder realizar las tareas de creación, actualización, eliminación y publicación de dicha entidad.</p> <p>En cuanto al frontend, se ha creado un formulario y una lista para poder representar los datos correctamente.</p>	<p>Para asegurar la ejecución adecuada de esta tarea, se ha llegado a la conclusión de que resultaría más lógico y eficiente cambiar la relación entre Project y TrainingModule del tipo OneToOne a ManyToOne, después de un análisis exhaustivo y una evaluación detallada de los factores involucrados en el proceso.</p>

<p>Operations by developers on training sessions:</p> <p>List the training sessions in their training modules.</p> <p>Show the details of their training sessions.</p> <p>Create and publish a training session.</p> <p>Update or delete a training session as long as it is not published.</p> <p>(MANDATORY)</p>	<p>Para satisfacer el requisito del cliente debemos crear un controlador, un repositorio y servicios, que relacionen nuestro rol de desarrollador (Developer) y nuestra entidad TrainingSession, para poder listar los módulos y poder realizar las tareas de creación, actualización, eliminación y publicación de dicha entidad.</p> <p>En cuanto al frontend, se ha creado un formulario y una lista para poder representar los datos correctamente.</p>	<p>Para la entidad de TrainingSession se ha decidido añadir un atributo de tipo boolean llamado "draftMode", ya que una de las restricciones pedidas tenía que ver con que no se pudiera actualizar o eliminar una sesión de entrenamiento si estuviera publicado, por tanto, usamos el atributo para poder realizar dicha restricción.</p>
<p>Operations by developers on developer dashboards:</p> <p>Show their developer dashboards.</p> <p>(MANDATORY)</p>	<p>Para satisfacer el requisito del cliente debemos crear un controlador, un repositorio y un servicio que permita la realizar la tarea de Show que nos piden. Se deben relacionar el rol Developer y el dashboard de Developer (DeveloperDashboard).</p> <p>En cuanto al frontend, se ha creado un formulario y una lista para poder representar los datos correctamente.</p>	

<p>Operations by anonymous principals on user accounts:</p> <p>Sign up to the system and become a developer.</p> <p>(SUPPLEMENTARY)</p>	<p>Solo aquellos anonymous accounts que no tengan rol Developer pueden darse de alta como Developer, ya que no tiene sentido que un developer pueda crearse otra cuenta de developer.</p>	-
<p>Operations by developers on user accounts:</p> <p>Update their profiles.</p> <p>(SUPPLEMENTARY)</p>	<p>Solo si se es el propio developer se podrá modificar su perfil.</p>	<p>El formulario será accesible desde el menú principal si se tiene el rol developer.</p>
<p>Operations by any principals on training modules:</p> <p>List the training modules in the system that are published.</p> <p>Show the details of the training modules that they can list (excluding their training sessions).</p> <p>(SUPPLEMENTARY)</p>	<p>Solo si se tiene rol Developer podrán actualizar las developers accounts y solo las suyas propias</p>	-
<p>Produce an analysis report.</p> <p>(SUPPLEMENTARY)</p>	<p>El requisito no presenta ninguna imprecisión en su descripción y es fácil de comprender.</p>	<p>Implementar el requisito siguiendo las guías de documentación de la asignatura.</p>

Produce a planning and progress report. (SUPPLEMENTARY)	El requisito no presenta ninguna imprecisión en su descripción y es fácil de comprender.	Implementar el requisito siguiendo las guías de documentación de la asignatura.
Actualizar UML	Tras los follow ups se llegó a la conclusión de que se debía añadir un atributo llamado draftMode de tipo boolean a TrainingSession, y hay que cambiar el UML tanto de TrainingSession como la relación de TrainingModule con Project, como se ha comentado anteriormente.	Añadir a TrainingSession el atributo draftMode de tipo boolean. Cambiar la relación de TrainingModule y Project de OneToOne a ManyToOne.

Conclusiones

En esta entrega se han encontrado alguna incompletitud en la definición de los requisitos individuales del Student #3 y se han aplicado soluciones para restringir tanto el acceso como las validaciones para poder efectuar cada acción. Gracias al análisis hemos podido identificarlos y enmendarlos consultando al cliente sobre estos.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.