

Analysis report

C2.034

https://github.com/juanlo017/c1.034

Apellidos, Nombre	Email
del Junco Obregón, Juan	juajunobr@alum.us.es

Tabla de contenidos

Resumen ejecutivo	3
Tabla de revisiones	4
Introducción	5
Contenidos	6
Registros de análisis	6
Conclusiones	7
Bibliografía	8

Resumen ejecutivo

Con este análisis buscaremos imprecisiones, incongruencias e indeterminaciones en los requisitos individuales solicitados en la segunda entrega de la asignatura al Student #3. La finalidad será describir los mismos con la mayor precisión posible, buscando optimizar la satisfacción del cliente.

Tabla de revisiones

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación del documento	23/02/2024
V1.1	Modificación del documento	28/02/2024
v1.2	Versión final	03/03/2024

Introducción

Se ha procedido a analizar los requisitos individuales del Student #3 en la segunda entrega de la asignatura en el cual nos hemos encontrado un error en la clasificación de prioridades de requisitos y nos hemos topado con algún requisito algo ambiguo, el cual tendremos que consultar con el cliente para ver qué es lo que espera del sistema.

Contenidos

Registros de análisis

Requisito	Conclusiones	Decisiones	Validación
A training module consists of one or several short-term training activities aimed at extending or updating knowledge and skills related to the topic of a project. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", not blank, unique), a creation moment (in the past), some details describing the training module (not blank, shorter than 101 characters), a difficulty level ("Basic", "Intermediate", or "Advanced"), an optional update moment (in the past, after the creation moment), an optional link with further information, and an estimated total time. (MANDATORY)	Para satisfacer el requisito del cliente debemos crear una entidad persistente con los siguientes atributos: String: code Date: creationMoment String: details DifficultyLevel: difficultyLevel Date: updateMoment String: link Project: project Developer: developer	Code será un String con las restricciones solicitadas. CreationMomen t será un Date con las restricciones solicitadas. Details será de tipo String con las restricciones solicitadas. DifficultyLevel será un Enumerate llamado DifficultyLevel con valores "Basic", "Intermediate" y "Advanced" con las restricciones solicitadas. updateMoment será de tipo Date. Link será un String con restricciones de tipo URL pero no restricciones de Not Null ya que será opcional.	Valoraciones en Follow-up: Acciones después del Follow-up:

		TrainingModule tendrá una relación One-to-One a Project. TrainingModule tendrá una relación One-to-One a Developer.	
Each training module is made up of training sessions. The system must store the following data about them: a code (pattern "TS-[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", not blank, unique), a time period (at least one week ahead the training module creation moment, at least one week long), a location (not blank, shorter than 76 characters), an instructor (not blank, shorter than 76 characters), a mandatory contact email, and an optional link with further information. (MANDATORY)	Para satisfacer el requisito del cliente debemos crear una entidad persistente con los siguientes atributos: String: code Date: timePeriod String: location String: location String: email String: link TrainingModule: trainingModule	Code será un String con las restricciones solicitadas. TimePeriod será un Date, ya que solo con la fecha no sería posible, ya que dependemos del momento de creación del training module. Location será de tipo String con las restricciones solicitadas. Instructor será de tipo String con las restricciones solicitadas. Email será un String con restricciones de tipo Email y restricciones de Not Null ya que será obligatorio.	Valoraciones en Follow-up: Acciones después del Follow-up:

Link será un String con restricciones de tipo URL pero no restricciones de Not Null ya que será opcional.

TrainingSession

tendrá una relación Many-to-One a TrainingModule, donde el "one" será el TrainingModule y "many" el TrainingSession. TrainingModule será navegable desde TrainingSession, pero no a la inversa. El atributo trainingModule no es opcional ya que las sesiones de entrenamiento se definen como la unidades más pequeñas en un módulo de entrenamiento, lo que implica que su existencia y relevancia están directamente vinculadas a un módulo de entrenamiento específico.

Γ		Γ	
The system must handle developer dashboards with the following data: total number of training modules with an update moment; total number of training sessions with a link; average, deviation, minimum, and maximum time of the training modules. (MANDATORY)	El dashboard no se debe almacenar en base de datos y por lo tanto debe ser un formulario a diferencia de los anteriores requisitos que se modelan con una entidad.		Valoraciones en Follow-up: Acciones después del Follow-up:
Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two developer accounts with credentials "developer1" and "developer2/developer2". (MANDATORY)	Se tendrá que crear un conjunto de datos variados que comprueben bien los casos límites de cada atributo.		Valoraciones en Follow-up: Acciones después del Follow-up:

There is a new project-specific role called developer, which has the following profile data: degree (not blank, shorter than 76 characters), a specialisation (not blank, shorter than 101 characters), list of skills (not blank, shorter than 101 characters), an email, and an optional link with further information. (SUPPLEMENTARY)	Este requisito aparece como no obligatorio. Sin embargo, debería serlo, ya que en la tarea de testing de este entregable para el Student#3 pide que se comprueben datos del tipo de perfil developer. Por tanto, consideraremos este requisito como obligatorio también y tendremos que crear un nuevo rol con los siguientes atributos: String: degree String: specialisation String: skills String: link	Degree será un String con las restricciones requeridas. Specialisation será un String con las restricciones requeridas. Skills será un String con las restricciones requeridas. Email será un String con restricciones de tipo Email y restricciones de Not Null ya que será obligatorio. Link será un String con restricciones de Not Null ya que será obligatorio.	Valoraciones en Follow-up: Acciones después del Follow-up:
Produce a UML domain model. (SUPPLEMENTARY)	Producir el modelo UML de las entidades anteriores. Debemos modelar la relación de Project-TrainingModu le como un agregado One-To-One unidireccional desde TrainingModule a Project. Y también la relación TrainingModule-Train ingSession como un agregado		Valoraciones en Follow-up: Acciones después del Follow-up:

	Many-To-One unidireccional desde TrainingSession a TrainingModule. Además de la relación Many-To-One unidireccional desde TrainingModule hasta Developer.		
Produce an analysis report. (SUPPLEMENTARY)	El requisito no presenta ninguna imprecisión en su descripción y es fácil de comprender.	Implementar el requisito siguiendo las guías de documentación de la asignatura.	Mostrar el resultado final al cliente.
Produce a planning and progress report. (SUPPLEMENTARY)	El requisito no presenta ninguna imprecisión en su descripción y es fácil de comprender.	Implementar el requisito siguiendo las guías de documentación de la asignatura.	Mostrar el resultado final al cliente.

Conclusiones

En esta entrega se han encontrado alguna incompletitud en la definición de los requisitos individuales del Student #3, e incluso lo que se podría considerar un fallo grave en la tarea de categorización de prioridad de un requisito. A pesar de ello, gracias al análisis hemos podido identificarlos y enmendarlos consultando al cliente sobre estos.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.