



## Configuration report

C1.034

<https://github.com/juanlo017/c1.034>

Apellidos, Nombre	Email
Blanco Mora, David	davblamor@alum.us.es
Castro Vázquez, Jose Ignacio	joscasvaz@alum.us.es
Junco Obregón, Juan del	juajunobr@alum.us.es
López Quirós, Juan	jualopqui1@alum.us.es
Mejías Buitrago, Pablo	pabmejbui@alum.us.es

# **Tabla de contenidos**

<b>Resumen ejecutivo</b>	<b>3</b>
<b>Tabla de revisiones</b>	<b>4</b>
<b>Introducción</b>	<b>5</b>
<b>Contenidos</b>	<b>6</b>
<b>Conclusiones</b>	<b>7</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>8</b>

## **Resumen ejecutivo**

Este documento de manera clara y concisa los pasos seguidos por todos los integrantes del grupo de trabajo para configurar sus respectivos entornos de desarrollo del Acme framework.

Comienza con la descarga e instalación del framework de DP2 desde la enseñanza virtual, seguido de la configuración pertinente para que funcione correctamente el entorno de desarrollo incluyendo creación de bases de datos, resolución de bugs e instalación de dependencias y acaba mostrando la vista del proyecto que usaremos como base para el desarrollo de la asignatura.

En resumen, este documento está diseñado para mostrar en una guía clara y concisa como hemos configurado el entorno de desarrollo de una manera efectiva y eficiente.

Tabla de revisiones

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación del documento.	12/02/2024
v1.1	Primera versión del documento.	12/02/2024

## **Introducción**

Este documento presenta una guía detallada de los pasos seguidos por cada miembro del grupo para configurar sus respectivos entornos de trabajo. Desde la descarga e instalación de herramientas esenciales hasta la configuración de bases de datos y servidores, cada paso se ha documentado meticulosamente para establecer un entorno de trabajo óptimo.

La integración con plataformas de desarrollo colaborativo como GitHub también se aborda, permitiendo una colaboración eficiente entre los miembros del equipo. El objetivo es proporcionar una visión integral de los procesos necesarios para configurar un entorno de trabajo robusto y eficiente, que facilite el desarrollo y la colaboración en proyectos de software.

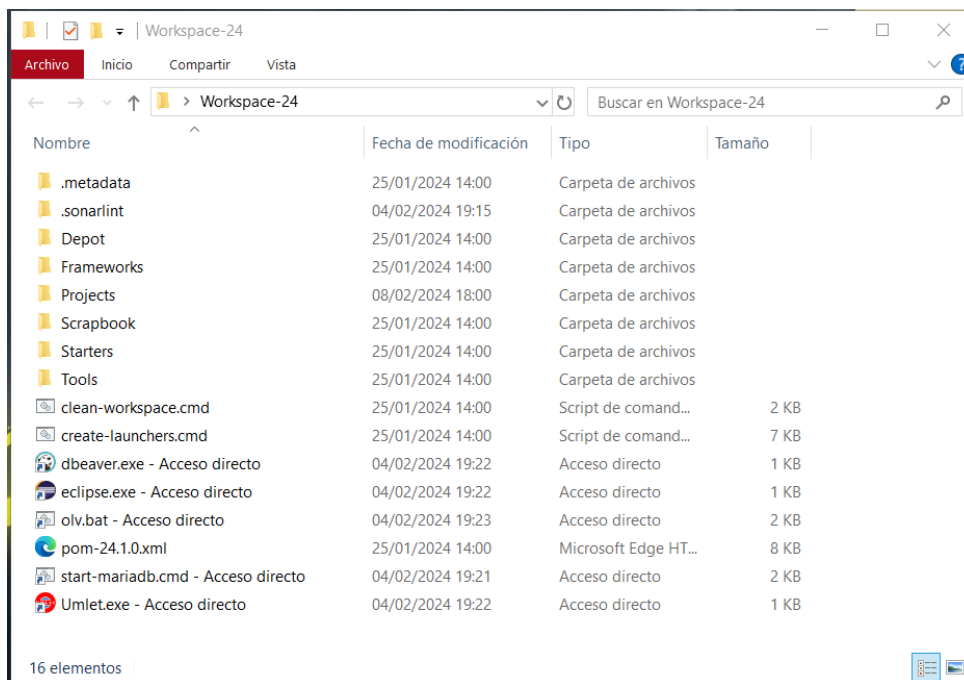
A través de esta guía paso a paso, se busca optimizar el tiempo y los recursos, asegurando que cada miembro del equipo esté equipado con las herramientas necesarias para el éxito en sus proyectos.

# Contenidos

A continuación se listan paso a paso las instrucciones seguidas por cada integrante del grupo para la configuración de sus entornos de trabajo correspondientes:

1. Descarga de la enseñanza virtual y descompresión del framework en el escritorio.

Para descargar el framework tenemos que irnos al apartado “Resources” dentro de la carpeta “Contenido” de la EV. Allí nos encontraremos 3 zips que descargamos y ponemos en el escritorio de nuestro ordenador. Una vez descargados descomprimos con 7zip dándonos el siguiente resultado(ignorar accesos directos que se crearon más tarde):



2. Descarga de firefox developer edition

Nos dirigimos al enlace <https://www.mozilla.org/es-ES/firefox/developer/> donde descargamos el firefox developer edition que nos ayudará en las labores de testing.



## Navegador Firefox Developer Edition

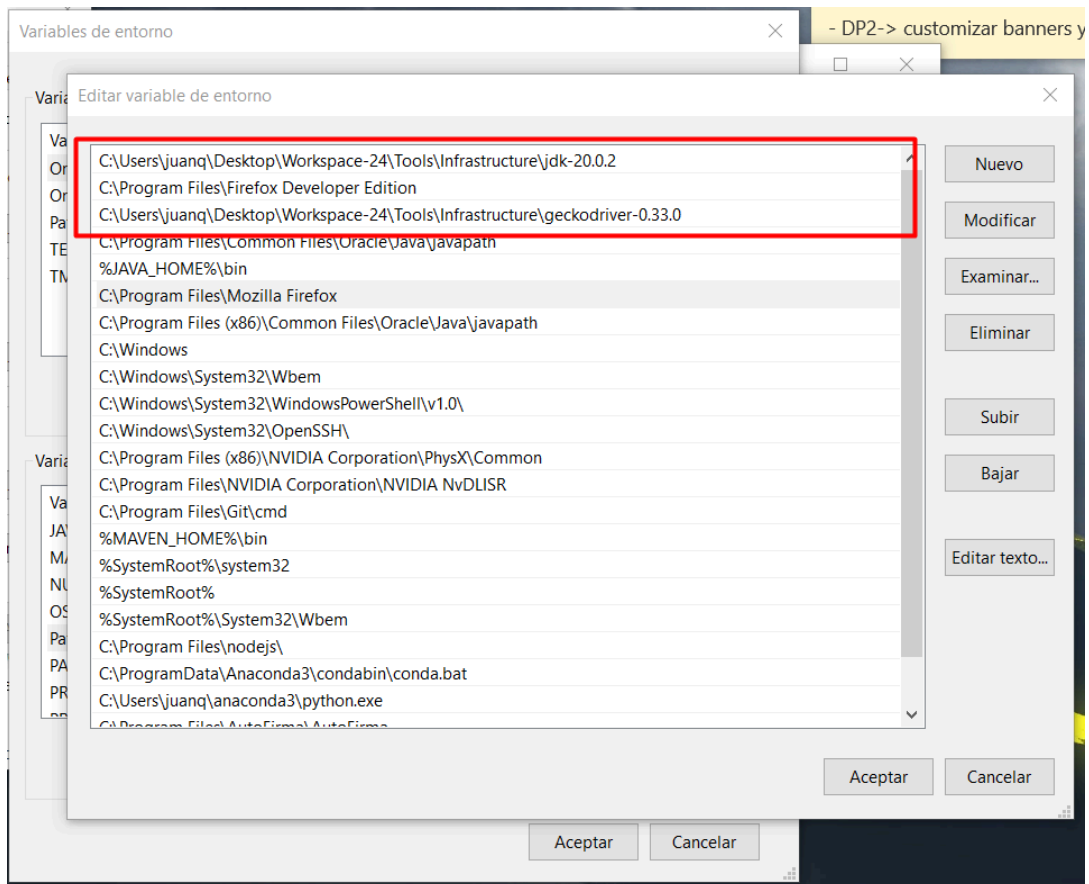
Bienvenido a tu nuevo navegador favorito. Obtén las últimas funciones, mejor rendimiento y las herramientas que necesitas para crear la web abierta.

Firefox Developer Edition

Aviso de privacidad de Firefox

### 3. Editar variables de entorno y path del sistema

Editamos las variables de entorno y nos aseguramos que el geckodriver y la versión de java son las específicas del framework y son las primeras en la lista.



### 4. Setup de la BBDD

#### a. Setup del servidor

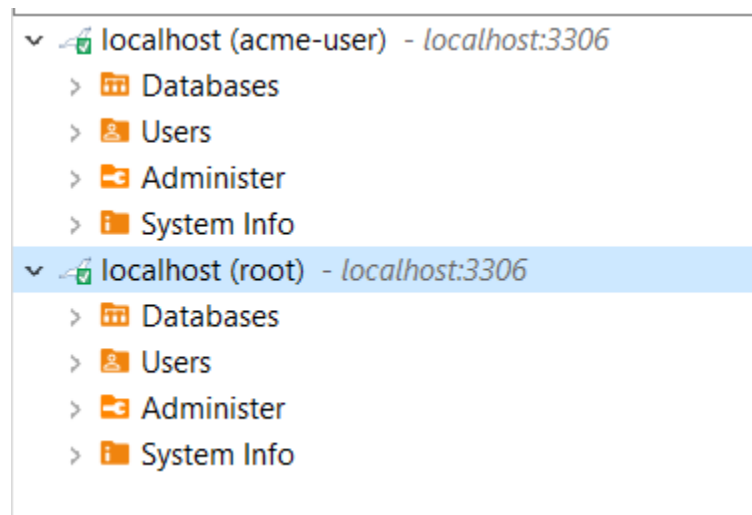
Vamos a la carpeta de MariaDB y ejecutamos el comando "setup-mariadb". Una vez hecho solo hará falta correr el comando

“start-mariadb”. Para tenerlo más a mano creamos un acceso directo y comprobamos que funciona correctamente si vemos algo así:

```
start-mariadb.cmd - Acceso directo
2024-02-12 20:47:19 0 [Note] InnoDB: Number of transaction pools: 1
2024-02-12 20:47:19 0 [Note] InnoDB: Using crc32 + pclmulqdq instructions
2024-02-12 20:47:19 0 [Note] InnoDB: Initializing buffer pool, total size = 128.000MiB, chunk size = 2.000MiB
2024-02-12 20:47:19 0 [Note] InnoDB: Completed initialization of buffer pool
2024-02-12 20:47:19 0 [Note] InnoDB: File system buffers for log disabled (block size=4096 bytes)
2024-02-12 20:47:19 0 [Note] InnoDB: Starting crash recovery from checkpoint LSN=46572
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] InnoDB: End of log at LSN=994280
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] InnoDB: To recover: 394 pages
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] InnoDB: Last binlog file './mysql-bin.000004', position 76233
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] InnoDB: 128 rollback segments are active.
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] InnoDB: Removed temporary tablespace data file: './ibtmp1'
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] InnoDB: Setting file './ibtmp1' size to 12.000MiB. Physically writing the file full; Please wait ...
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] InnoDB: File './ibtmp1' size is now 12.000MiB.
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] InnoDB: log sequence number 994280; transaction id 1714
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] InnoDB: Loading buffer pool(s) from C:\Users\juanq\Desktop\Workspace-24\Tools\Infrastructure\mariadb-10.11.5\data\ib_buffer_pool
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] Plugin 'FEEDBACK' is disabled.
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] mysqld: SSPI: using principal name 'localhost', mech 'Negotiate'
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] InnoDB: Buffer pool(s) load completed at 240212 20:47:20
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] Recovering after a crash using mysql-bin
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] Starting table crash recovery...
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] Crash table recovery finished.
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] Server socket created on IP: '::'.
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] Server socket created on IP: '0.0.0.0'.
2024-02-12 20:47:20 0 [Note] .\bin\mysqld: ready for connections.
Version: '10.11.5-MariaDB-log' socket: '' port: 3306 mariadb.org binary distribution
```

b. Crear conexiones

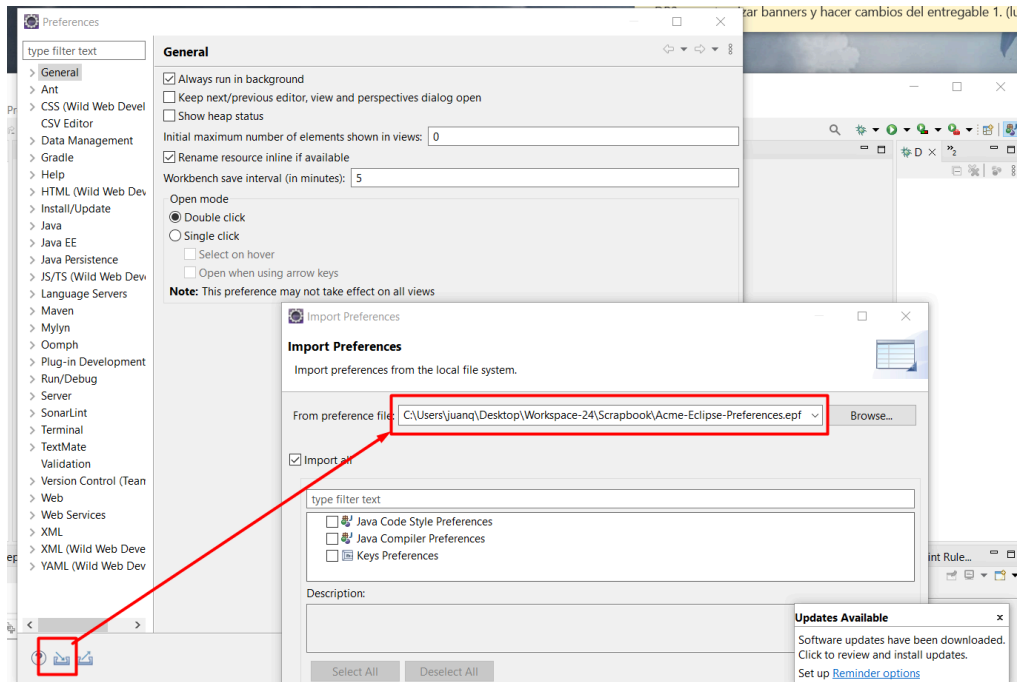
Vamos a DBeaver y creamos 2 conexiones, una de ellas con permisos root:



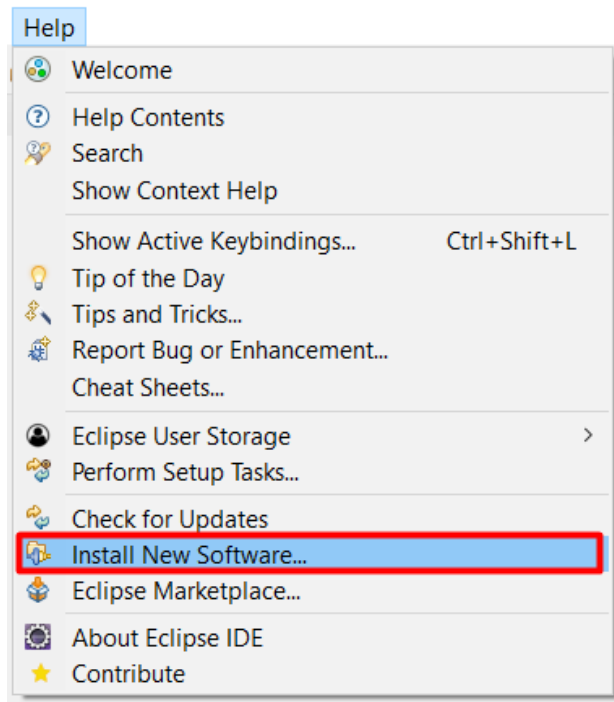
5. Instalar plug-ins de eclipse

Cargamos nuestras preferencias en Window>Preferences, importando el fichero en “Scrapbook”



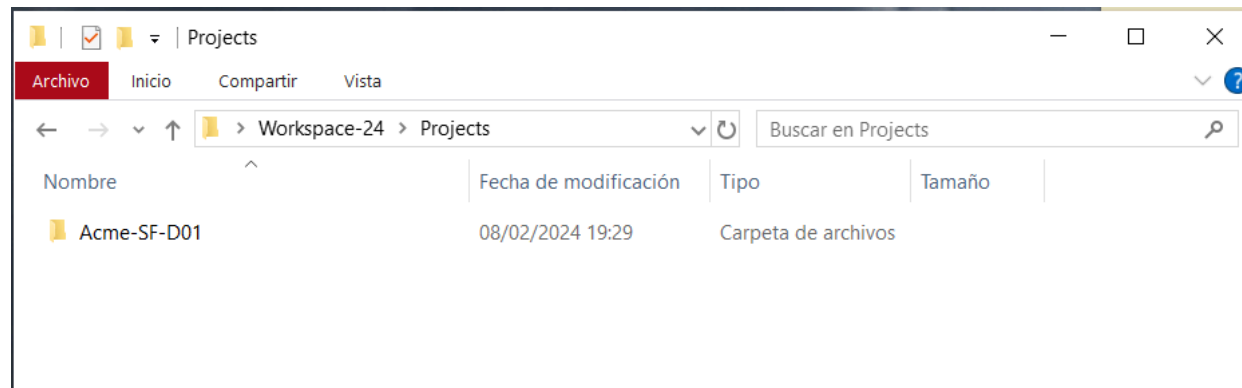


Para instalar los plug-ins vamos a Help>Install new software y seleccionamos los plug-ins necesarios para proceder a su instalación.



6. Creación del proyecto base
  - a. Copiar el proyecto Hello World  
Copiamos el proyecto base Hello World como indicado en las recomendaciones de la asignatura para usar como punto de inicio de la

asignatura. Para ello copiamos el Hello World en la carpeta Projects del framework y cambiamos el nombre acorde a las guías de la asignatura:



b. Editar proyecto base

Ahora debemos editar el proyecto para que funcione correctamente y lo personalizemos para nuestro grupo de trabajo.

i. Editamos el pom.xml

```
Acme-SF-D01/pom.xml x
5 -
6 - Copyright (C) 2012-2024 Rafael Corchuelo.
7 -
8 - In keeping with the traditional purpose of furthering education and research,
9 - the policy of the copyright owner to permit non-commercial use and redistribut
10 - this software. It has been tested carefully, but it is not guaranteed for any
11 - purposes. The copyright owner does not offer any warranties or representations
12 - they accept any liabilities with respect to them.
13 -->
14
15 <!DOCTYPE xml>
16
17 <project
18   xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
19   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
20   xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/
21
22   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
23
24   <name>Acme SF D01</name>
25   <description>Proyecto del grupo C1.034 para la asignatura DP2</description>
26
27   <artifactId>Acme-SF-D01</artifactId>
28   <version>1.0.0</version>
29   <packaging>war</packaging>
30
31   <parent>
32     <groupId>Acme</groupId>
33     <artifactId>Parent-Pom</artifactId>
34     <version>24.1.0</version>
35     <relativePath>../pom-24.1.0.xml</relativePath>
36   </parent>
37
38 </project>
39
40
```

ii. Editamos el application.properties

```

11# HINT: change your acme project properties here
12
13acme.application.display-name    = Acme SF D01
14acme.application.name           = acme-sf-D01
15acme.application.version        = 1.0
16
17acme.runtime.base-moment        = 2022/07/30 00:00
18acme.runtime.servicing-time     = 0
19
20# HINT: insert whatever user-defined properties you need here
21
22# Intentionally blank
23
24# HINT: do not forget to include the base properties provided by the framework.
25
26spring.config.import            = classpath:acme.properties
27

```

### iii. Editar changelog, contributors y readme

```

1# CHANGELOG.txt
2#
3# Copyright (C) 2012-2024 Rafael Corchuelo.
4#
5# In keeping with the traditional purpose of furthering education and research, it is
6# the policy of the copyright owner to permit non-commercial use and redistribution of
7# this software. It has been tested carefully, but it is not guaranteed for any particular
8# purposes. The copyright owner does not offer any warranties or representations, nor do
9# they accept any liabilities with respect to them.
10
111.0.0 first version of the project.
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

```

```

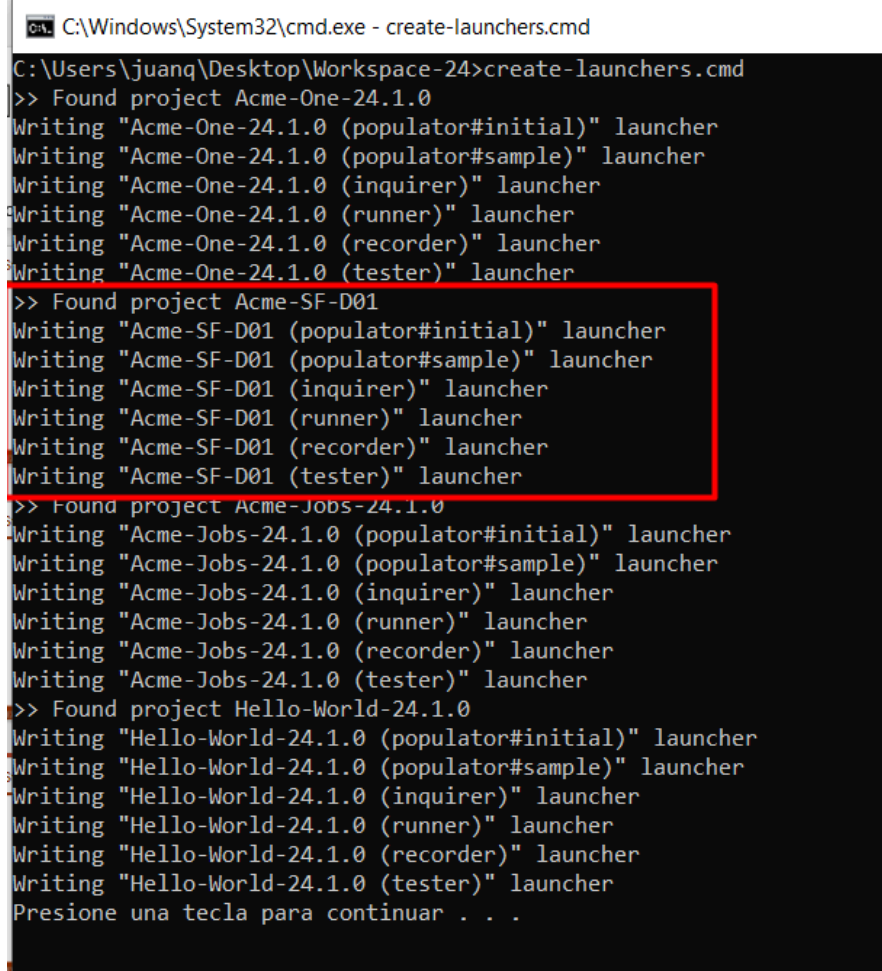
1# CONTRIBUTORS.txt
2#
3# Copyright (C) 2012-2024 Rafael Corchuelo.
4#
5# In keeping with the traditional purpose of furthering education and research, it is
6# the policy of the copyright owner to permit non-commercial use and redistribution of
7# this software. It has been tested carefully, but it is not guaranteed for any particular
8# purposes. The copyright owner does not offer any warranties or representations, nor do
9# they accept any liabilities with respect to them.
10
11Blanco Mora, David (davblamor@alum.us.es)
12Castro Vázquez, Jose Ignacio (joscasvaz@alum.us.es)
13Junco Obregón, Juan del (juajunobr@alum.us.es)
14López Quirós, Juan (jualopqui1@alum.us.es)
15Mejías Buitrago, Pablo (pabmejui@alum.us.es)
16

```

```
1# README.txt
2#
3# Copyright (C) 2012-2024 Rafael Corchuelo.
4#
5# In keeping with the traditional purpose of furthering education and research, it is
6# the policy of the copyright owner to permit non-commercial use and redistribution of
7# this software. It has been tested carefully, but it is not guaranteed for any particular
8# purposes. The copyright owner does not offer any warranties or representations, nor do
9# they accept any liabilities with respect to them.
10
11
```

iv. Editar otros aspectos del proyecto

c. Crear launchers



```
C:\Windows\System32\cmd.exe - create-launchers.cmd
C:\Users\juanq\Desktop\Workspace-24>create-launchers.cmd
>> Found project Acme-One-24.1.0
Writing "Acme-One-24.1.0 (populator#initial)" launcher
Writing "Acme-One-24.1.0 (populator#sample)" launcher
Writing "Acme-One-24.1.0 (inquirer)" launcher
Writing "Acme-One-24.1.0 (runner)" launcher
Writing "Acme-One-24.1.0 (recorder)" launcher
Writing "Acme-One-24.1.0 (tester)" launcher
>> Found project Acme-SF-D01
Writing "Acme-SF-D01 (populator#initial)" launcher
Writing "Acme-SF-D01 (populator#sample)" launcher
Writing "Acme-SF-D01 (inquirer)" launcher
Writing "Acme-SF-D01 (runner)" launcher
Writing "Acme-SF-D01 (recorder)" launcher
Writing "Acme-SF-D01 (tester)" launcher
>> Found project Acme-Jobs-24.1.0
Writing "Acme-Jobs-24.1.0 (populator#initial)" launcher
Writing "Acme-Jobs-24.1.0 (populator#sample)" launcher
Writing "Acme-Jobs-24.1.0 (inquirer)" launcher
Writing "Acme-Jobs-24.1.0 (runner)" launcher
Writing "Acme-Jobs-24.1.0 (recorder)" launcher
Writing "Acme-Jobs-24.1.0 (tester)" launcher
>> Found project Hello-World-24.1.0
Writing "Hello-World-24.1.0 (populator#initial)" launcher
Writing "Hello-World-24.1.0 (populator#sample)" launcher
Writing "Hello-World-24.1.0 (inquirer)" launcher
Writing "Hello-World-24.1.0 (runner)" launcher
Writing "Hello-World-24.1.0 (recorder)" launcher
Writing "Hello-World-24.1.0 (tester)" launcher
Presione una tecla para continuar . . .
```

d. Crear BBDD

Ejecutamos el script de creacion de la base de datos personalizada con nuestro nombre de proyecto.

The screenshot displays the MySQL Workbench interface. The top pane shows a SQL script with the following commands:

```
drop database if exists `Acme-SF-D01-1.0`;
create database `Acme-SF-D01-1.0`
  character set = 'utf8mb4'
  collate = 'utf8mb4_unicode_ci';

grant select, insert, update, delete, create, drop, references, index, alter,
  create temporary tables, lock tables, create view, create routine,
  alter routine, execute, trigger, show view
on `Acme-SF-D01-1.0`.* to 'acme-user'@'%';

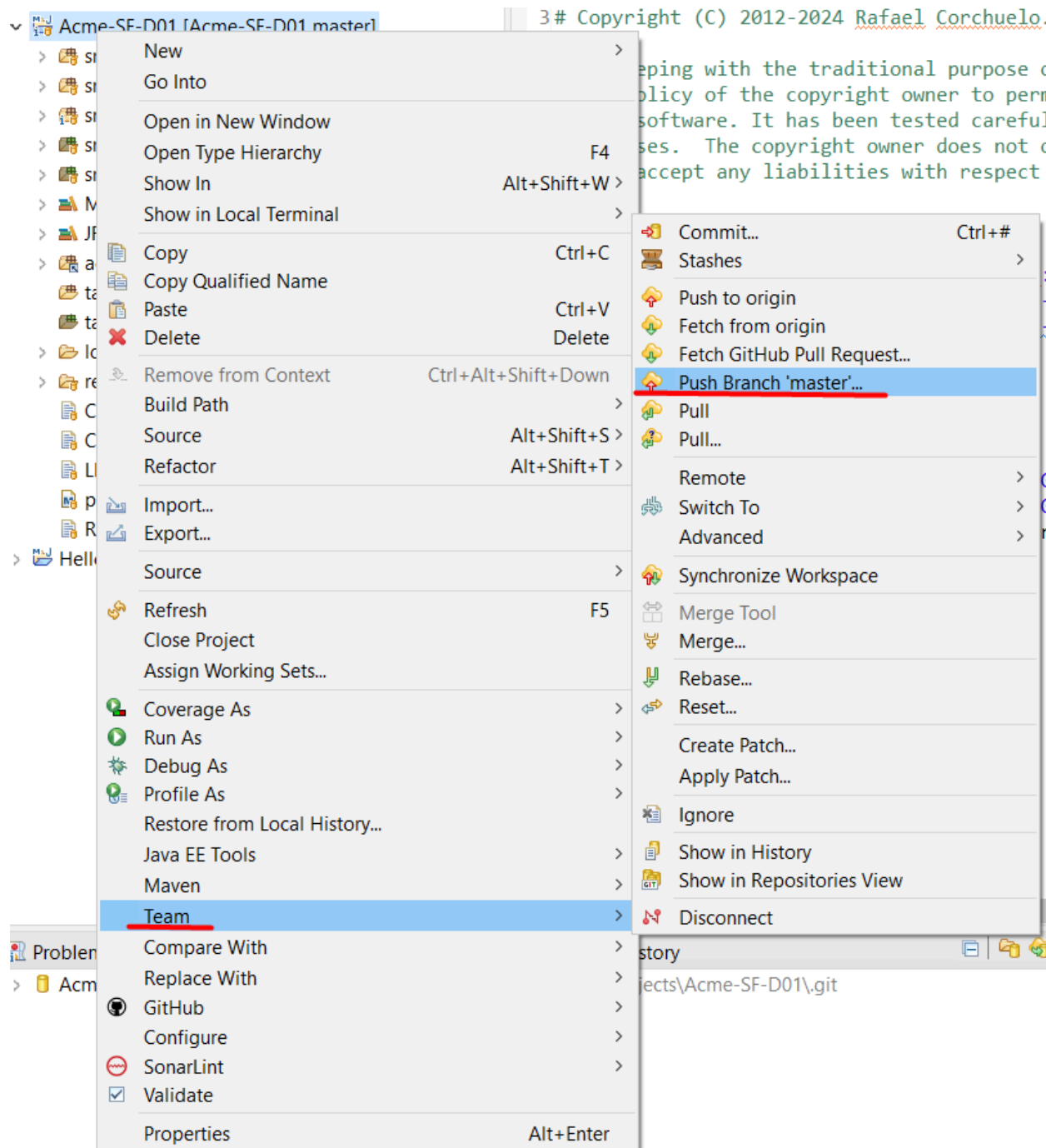
drop database if exists `Acme-SF-D01-1.0`;
create database `Acme-SF-D01-1.0`
  character set = 'utf8mb4'
  collate = 'utf8mb4_unicode_ci';

grant select, insert, update, delete, create, drop, references, index, alter,
  create temporary tables, lock tables, create view, create routine,
  alter routine, execute, trigger, show view
on `Acme-SF-D01-1.0`.* to 'acme-user'@'%';
```

The bottom pane shows the database schema tree for the 'localhost (root) - localhost:3306' connection. The tree is expanded to show the 'Databases' section, which includes:

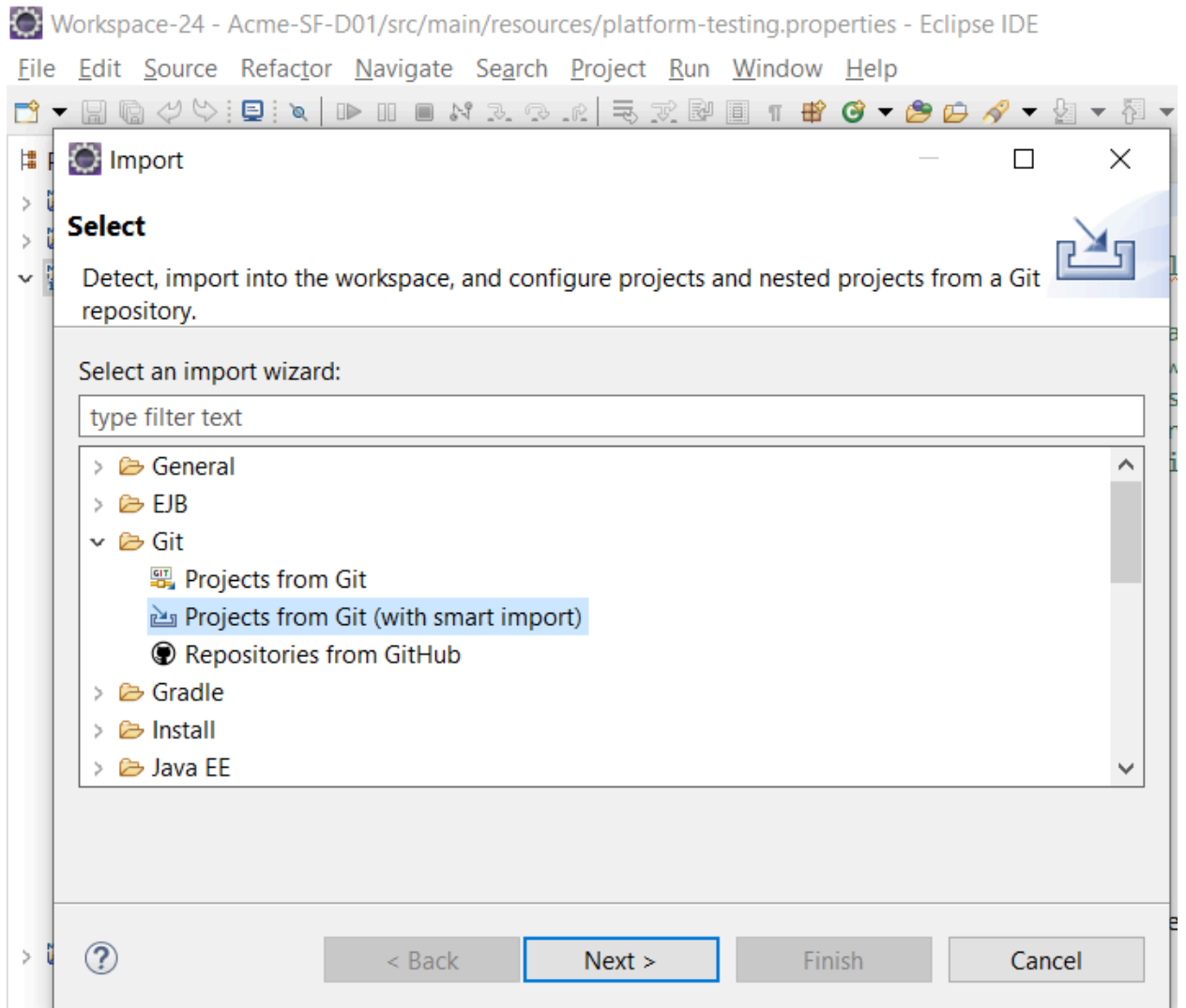
- acme-jobs-24.1.0
- acme-sf-d01-1.0 (selected)
  - Tables
  - Views
  - Indexes
  - Procedures
  - Packages
  - Sequences
  - Triggers
  - Events
- hello-world-24.1.0
- sys
- Users
- Administer
- System Info

e. Subir proyecto base a GitHub



Aquí eclipse nos pedirá el repositorio donde se debe subir el proyecto y se lo proporcionamos, con lo que ya tendremos el proyecto debidamente subido en GitHub.

- f. Importar proyecto base a entorno local desde GitHub  
Para importarlo, le damos a File>Import>Git>Projects from Git (with smart import)



Seleccionamos el repositorio remoto, elegimos como carpeta destino la carpeta Projects del Workspace y ya tendremos importado el proyecto en nuestro entorno de trabajo.

## **Conclusiones**

En conclusión, este documento ha proporcionado una guía detallada y exhaustiva sobre los pasos necesarios para configurar entornos de trabajo software destinados al desarrollo de aplicaciones.

Desde la descarga de herramientas clave hasta la integración con plataformas de colaboración, cada paso ha sido documentado con el objetivo de establecer entornos de trabajo eficientes y efectivos.

Al seguir estas instrucciones, los miembros del equipo pueden estar seguros de contar con las bases necesarias para el éxito en sus proyectos.



## **Bibliografía**

Intencionalmente en blanco