

Diego Felipe Solorz...
Juan David Loaiza ...
Daniel Aguilar Castro
Juan David Chacon ...

UNIVERSIDAD NACIONAL DE
COLOMBIA SEDE BOGOTÁ
FACULTAD DE
INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E INDUSTRIAL

INGENIERÍA DE SOFTWARE 1 BOGOTÁ D.C 2024-2

PUNTO 1

CONVERSACIÓN ESCOGIDA: GP 2

En esta conversación la cliente ofrece un millón de pesos colombianos

PUNTO 2

Levantamiento de Requerimientos

Contexto del Negocio

El cliente tiene un pequeño negocio en línea enfocado en la venta de productos, principalmente artesanías, accesorios y artículos de decoración para el hogar. Además, tiene interés en explorar asesorías de decoración como servicio adicional. Actualmente, enfrenta problemas de organización en la gestión de inventarios, pedidos, ventas y promoción, utilizando herramientas básicas como WhatsApp y Excel.

El objetivo principal es desarrollar una solución digital para mejorar la organización, la eficiencia en la gestión de procesos y la experiencia del cliente.

Descripción General del Software

Se propone una aplicación web accesible desde dispositivos móviles y computadoras, con una interfaz sencilla y amigable. Esta herramienta permitirá gestionar inventarios, pedidos, ventas, y ofrecer un catálogo en línea para los clientes.

El cliente también expresa interés en funciones avanzadas como notificaciones automáticas, pasarelas de pago y posibilidades de expansión para incluir servicios de asesoría más adelante

Lista de Funcionalidades

Gestión de Pedidos

- Registro y seguimiento de pedidos: Permitir registrar pedidos con información como cliente, productos solicitados, estado (pendiente, pagado, enviado, completado) y fecha límite de entrega.
- Actualización automática del inventario: Reducir automáticamente las unidades disponibles en el inventario al registrar un pedido.
- Historial de pedidos: Mostrar un historial de todos los pedidos realizados para seguimiento y análisis.

Gestión de Inventarios

- Control del stock: Visualizar los productos disponibles con cantidad en tiempo real.
- Alertas de bajo stock: Notificar al administrador cuando un producto esté por agotarse, enviando mensajes a través de WhatsApp y correos electrónicos semanales.
- Gestión de productos: Permitir añadir, editar o eliminar productos, incluyendo nombre, precio, descripción, fotos y cantidad en stock.

Ventas y Finanzas

- Gestión de pagos: Registrar información de pagos, como el monto, el medio de pago (transferencia, efectivo) y si el cliente ha pagado.
- Resumen financiero: Mostrar ingresos, gastos y ganancias en reportes claros y visuales.

Catálogo en Línea

- Visualización de productos: Crear un catálogo accesible para los clientes, organizado por categorías (artesanías, accesorios, decoración).
- Pedidos desde el catálogo: Permitir que los clientes seleccionen productos directamente desde el catálogo para generar un pedido.

Notificaciones

- Para el administrador: Alertas de bajo stock y resumen semanal del estado del inventario.
- Para los clientes: Confirmación automática de pedidos vía WhatsApp, incluyendo un link al estado del pedido.

Usabilidad y Personalización

- Interfaz intuitiva: Diseño sencillo que facilite el uso tanto para el administrador como para los clientes.
- Accesibilidad: Funcionalidad en línea, compatible con dispositivos móviles y computadoras.
- Crecimiento modular: Posibilidad de agregar funcionalidades, como un calendario para asesorías o herramientas de promoción, sin rehacer el sistema.

Promoción y Opiniones

- Sección de historias: Mostrar cómo otros clientes usan los productos con fotos y comentarios.
- Calculadora de envío: Ofrecer un estimado del costo de envío dependiendo de la ubicación del cliente.

PUNTO 3

| Categoría | Funcionalidad | Prioridad (MoSCoW) | Tiempo Estimado (en días) | Complejidad |
|---------------------------|--|-----------------------|---------------------------------|-------------|
| Gestión de Pedidos | Registro de pedidos con datos como cliente, productos, estado y fecha de entrega. | Must Have | 2 | Baja |
| | Actualización automática del inventario al registrar un pedido. | Must Have | 2 | Media |
| | Historial de pedidos para seguimiento y análisis. | Should Have | 3 | Media |
| Gestión de Inventarios | Visualización del stock de productos en tiempo real. | Must Have | 2 | Baja |
| | Alertas de bajo stock (WhatsApp y correo semanal). | Should Have | 3 | Media |
| | Gestión de productos (añadir, editar, eliminar). | Must Have | 3 | Baja |
| Ventas y Finanzas | Registro de pagos con monto, método y estado. | Must Have | 2 | Media |
| | Resumen financiero (ingresos, gastos, ganancias). | Should Have | 3 | Alta |
| Catálogo en Línea | Visualización de productos por categorías. | Must Have | 3 | Media |

| | Pedidos directos desde el catálogo. | Should Have | 4 | Alta |
|--|---|----------------|---|-------|
| Notificacio nes | Confirmación automática de pedidos a clientes vía WhatsApp. | Could Have | 3 | Alta |
| | Resumen semanal del inventario vía correo. | Could Have | 2 | Media |
| Usabilidad y Personaliza ción | Diseño responsivo (móvil y computadora). | Must Have | 5 | Alta |
| | Interfaz intuitiva con tablas o listas. | Must Have | 5 | Media |
| Promoción y Opiniones | Calculadora de envío. | Could Have | 3 | Alta |

Recursos Propuestos

- Presupuesto disponible: \$1,000,000 COP.
- Desarrolladores involucrados: 1 (Full-stack developer con experiencia en proyectos similares).
- Tecnologías seleccionadas:
- Frontend: HTML, CSS (con Bootstrap), y JavaScript (con Vue.js para simplicidad).
- Backend: Node.js con Express.js.
- Base de datos: MongoDB para almacenamiento en la nube.
- Hosting: Plataforma gratuita o de bajo costo (Heroku o Render).
- Integraciones: Twilio (notificaciones WhatsApp) y Nodemailer (correos).

Distribución de Trabajo

• Semana 1 (Días 1 - 7)

- Configuración del entorno de desarrollo y base de datos.
- Desarrollo del módulo de gestión de pedidos:
 - Registro de pedidos.
 - Actualización automática del inventario.
 - Gestión básica de productos.

• Semana 2 (Días 8 - 14)

- Diseño responsivo de la interfaz para móvil y computadora.
- Desarrollo del catálogo en línea con visualización de productos por categorías.
- Implementación del módulo de pagos con registro de métodos y estados.

• Semana 3 (Días 15 - 21)

- Creación del historial de pedidos.
- Desarrollo de notificaciones automáticas:
 - Confirmación de pedidos vía WhatsApp.
 - Alertas de bajo stock.
- Implementación de interfaz intuitiva con tablas para pedidos y stock.

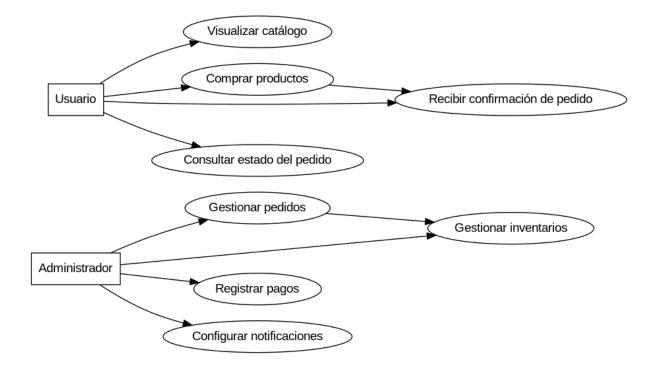
• Semana 4 (Días 22 - 30): Pruebas y despliegue

- Integración de todos los módulos.
- Pruebas de usuario para asegurar que el sistema sea intuitivo y funcional.
- Despliegue en una plataforma gratuita o de bajo costo.
- Documentación básica para el cliente.

Impacto en la Triada de Desarrollo

- 1. Tiempo: 30 días ajustados al presupuesto.
- 2. Costo: \$1,000,000 COP, empleando un desarrollador full-stack.
- 3. Alcance:
 - Todas las funcionalidades 'Must Have' serán implementadas.
- Algunas 'Should Have' y 'Could Have' quedarán como opciones para una segunda etapa dependiendo de los recursos disponibles.

PUNTO 4



PUNTO 5 HU1.

Anexo de Documentos Relacionados:

• <a href="http://network.com/ht

Descripción conceptual

| Módulo | Gestión de Pedidos |
|--|---|
| Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s): | Historial de pedidos para seguimiento y análisis. |

Descripción técnica

En este apartado generamos dos endpoints de tipo GET uno con los datos del pedido y otro con una lista con los id de pedido.

Backend

| URL | Método | Código html | | |
|--|--|-------------|--|--|
| https://user.domain.heroku/pedi dos/:idUsuario | GET | 200 404 | | |
| Descripción Al poner la ID del pedido retornara 200 si el query es exitoso y 404 si no se encuentra ningún pedido | | | | |
| Datos de entrada \$idUsuario: 001 | Datos de salida 200: { "status": "Succes", "statusCode": 200, "data": { "pedidos": [001,002,003] } | | | |
| | 404: { "status": "Failed", "statusCode": 404, "data": { } } | | | |

| URL | Método | Código html |
|--|--|--|
| https://user.domain.heroku/pedi dos/:idPedido | GET | 200 404 |
| Al poner la ID del pedido retorna | Descripción ara 200 si el query es e código del pedido | exitoso y 404 si no se encuentra el |
| Datos de entrada \$idPedido: 001 | 200: { "status": "Succes", "statusCode": 200, "data": { "idPedido "estadoP "fecha": 0 "datosClic | o': "001", edido": "Entregado" 01/01/2025, |

Frontend

"statusCode": 404,

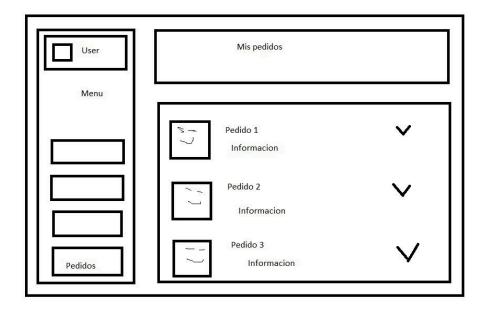
"data": { }

Este apartado debe consistir en una pantalla la cual nos va a listar todos los pedidos que haya hecho el cliente y al darle click se expande con la información.

Interacción esperada:

El usuario accede a través del menú principal a su historial de pedidos, donde verá un listado con todos los pedidos que ha hecho. De no tener pedidos estará vacío.

Mockups/Prototipos:



Pantalla historial pedidos, elaboración propia.

Flujo visual y eventos:

Le puede dar click a las flechitas hacia abajo, que le desplegara la información de los pedidos que ha hecho, también puede hacer click en el nombre de los pedidos y será redirigido a ellos.

PUNTO 5 HU2.

Anexo de Documentos Relacionados:

• HTTP status code for update and delete? - Stack Overflow

Descripción conceptual

| Módulo | Gestión de Pedidos |
|--|--|
| Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s): | Registro de pedidos con datos como cliente, productos, estado y fecha de entrega |

Descripción técnica

En este apartado solamente existe el backend para el cliente, ya que es un paso entremedias tras la compra por parte del cliente.

Para la actualización el usuario va a tener un pequeño menú de actualización.

Backend

Vamos a tener un endpoint de tipo POST para crear los datos del pedido y un método patch para actualizar los datos de estado y fecha..

| URL https://user.domain.heroku/p edidos/:pedidold | Método PATCH | | Código html 201 404 |
|--|--------------------------------|--|----------------------------------|
| Da | Descr remos de respu | ipción esta el codigo 2 | 201 |
| Datos de entrad \$pedidold: 001 { "fecha":"01/01/202 "estado":"Entregad } | 5", | 201: { "status": "Upda "statusCode": 2 "pedidold": 000 } 404: { "status": "Not fo "statusCode": 4 "data": { } } | 201, 1 ound", |

| URL https://user.domain.heroku/p edidos/create | Método POST | | Código html 201 400 |
|--|-----------------------|---|----------------------------------|
| Da | | ripción uesta el codigo 2 | 201 |
| Datos de entrad { | , 2,003], sso" | 201: { "status": "Succ "statusCode": 3 "pedidold": 00 } 400: { "status": "Faile "statusCode": 4 "data": {} } | 201, 1 d", |

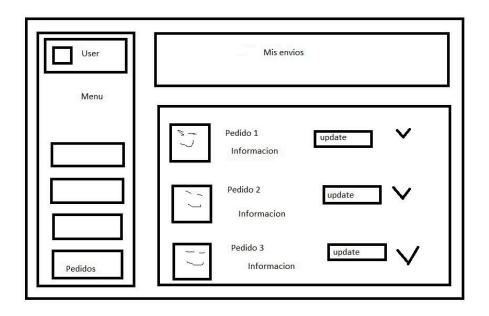
Frontend

El usuario que hace el envío va a contar con un pequeño espacio para actualizar los envíos por código.

Interacción esperada:

Al darle click al boton actualizar envios en el menú principal, verá todos los envíos y puede seleccionar cual actualizar

Mockups/Prototipos:





Flujo visual y eventos:

Al darle click en la flecha, también se cargará la información para el usuario que ya generamos en la HU1. La diferencia reside en la capacidad de actualizar el estado con el botón de update, que abre el menú donde puede elegir la fecha y el estado que se guardaran automáticamente al cambiarlos.

PUNTO 5 HU3.

Descripción conceptual

| Módulo | Gestión de Pedidos | |
|--|---|--|
| Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s): | Actualización automática del inventario al registrar un pedido. | |

Descripción técnica

En este apartado solamente contaremos con backend, ya que es una funcionalidad intermedia que se encarga de actualizar el inventario de forma automática al momento de la compra/inserción del pedido, el usuario no interactúa directamente con la funcionalidad

Backend

Aquí se debe explicar de manera técnica lo esperado,

| URL https://user.domain.heroku/i | Método PUT | | Código html 201 404 |
|--|----------------------|--|---------------------------------|
| Descripción Retorna 201 si se actualiza el inventario, 404 si no encuentra el objeto en el inventario a actualizar. | | | ra el objeto en el inventario a |
| Datos de entrad { "idProducto": 00 "cantidadComprada } | 1 | 201: { "status": "Succ "statusCode": 2 "data': { | 201, ucto": 001 ad": 99 |

Notas Adicionales:

No se adiciona información sobre el frontend ya que como se explico en la sección de backend, esta interacción solamente ocurre como un proceso entremedias de la creación de

pedido/compra y solo sera reflejado cuando el usuario acceda a la base de datos o la información de esta, es decir la interacción del usuario con esta funcionalidad es indirecta.

PUNTO 5 HU4.

Anexo de Documentos Relacionados:

• En este apartado se agregan toda la documentación que sea relevante para entender o sustentar la historia de usuario

Descripción conceptual

| Módulo | Gestión de inventarios |
|--|--|
| Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s): | Gestión de productos (añadir, editar, eliminar). |

Descripción técnica

En este apartado existen dos partes, la del backend y la del frontend

Backend

Se esperan 2 endpoint, el primero será un POST para la creación de productos, mientras que el otro sera dinamico con respecto al product ID y soportara los métodos PUT y DELETE,

| URL https://user.domain.heroku/i nventory/create | | odo ST | Código html 201 400 |
|---|-------------|--|----------------------------------|
| Descripción Retorna 201 si se crea correctamente el producto y 400 si ocurre algún error en el proceso | | | si ocurre algún error en el |
| Datos de entrad { "productName": "Awesome "description': "Awesome d "quantity": 100, "price?": 1000 } | e product", | 201:{ "status": "Succ "statusCode": ; "data": { "idProduct": 00 } 400: { "status": "Error "statusCode": 4 "data": {} } | 201, 100 |

| URL | Método | Código html |
|------------------------------|--------|-------------|
| https://user.domain.heroku/i | PUT | 201 |
| nventory/:idproducto | | 404 |

Descripción

Retorna 201 si el producto fue actualizado correctamente, si no se encuentra el producto retorna 404

```
Datos de entrada
                                                            Datos de salida
             $idProducto
                                             201:{
                                             "status": "Succesful",
 {
    "productName?": "Awesome product",
                                             "statusCode": 201,
"description?": "Awesome description",
                                             "data":
           "quantity?": 100,
"price?": 1000
                                             "idProduct": 001,
                                             "productName?": "Awesome product",
                   }
                                             "description?": "Awesome description",
                                             "quantity?": 100,
                                             "price?": 1000
                                             404: {
                                             "status": "Not found",
                                             "statusCode":404,
                                             "data": {}
```

| URL | Método | Código html |
|------------------------------|--------|-------------|
| https://user.domain.heroku/i | DELETE | 201 |
| nventory/:idproducto | | 404 |

Descripción

Retorna 201 si el producto fue eliminado correctamente, si no se encuentra el producto

| retorna 404 | | |
|----------------------------------|---|--|
| Datos de entrada \$idProducto | Datos de salida Datos de salida 201:{ "status": "Succesful", "statusCode": 201, "data": {} } 404: { "status": "Not found", "statusCode":404, "data": {} } | |

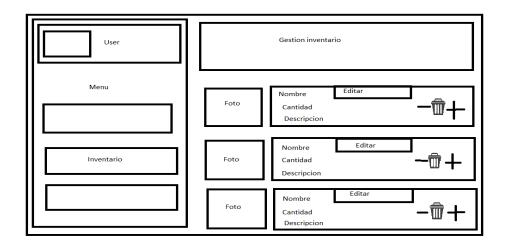
Frontend

A continuación vamos a ver un flujo sencillo y amigable donde el usuario va a poder manipular a gusto todos los detalles de su inventario y sus productos.

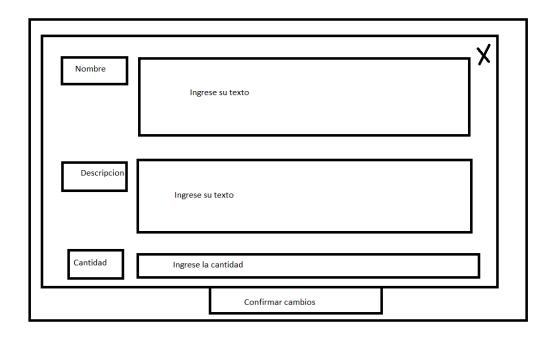
Interacción esperada:

Se espera que el usuario al darle click en el menú de gestión de inventario le cargue la ventana de gestión de inventario, donde se va a encontrar con varias opciones. El botón de editar en cada uno de los productos del inventario le va a llevar a la ventana de edición producto, donde va a poder editar el nombre, cantidad y descripción del producto. En caso de darle click al símbolo de más o menos va a aumentar o decrementar la cantidad de productos de forma rápida y sencilla. Finalmente si da click en el bote de basura le va a cargar la ventana emergente de eliminar producto, allí es donde el cliente decide si eliminarlo o si le clicko por accidente omitir.

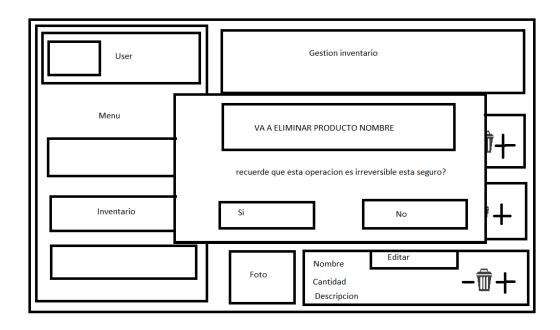
Mockups/Prototipos:



Pantalla gestion inventario



Pantalla edicion producto



Pantalla gestion inventario, ventana emergente de eliminar producto

Flujo visual y eventos:

Se espera que carguen dos pantallas en dos eventos precisos, a la hora de eliminar el pop up de confirmación y para editar una pestaña más grande donde pueda editar el usuario los datos del producto. De no tener productos cargará en blanco esta pantalla, es decir sin productos.

Notas Adicionales:

(Espacio para comentarios, dependencias o aclaraciones técnicas relevantes)

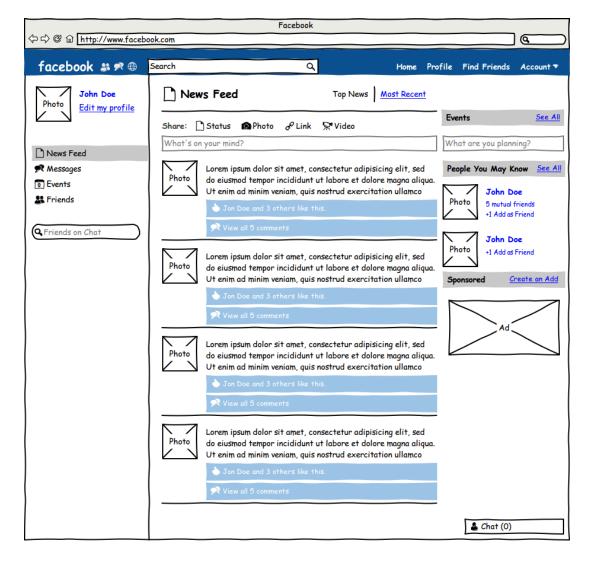


Imagen tomada de: https://wireframesketcher.com/sample-mockups.html