

TA0

1)- Ejemplo de la hamaca:

El cliente quiere hamacarse, pero no especifica ningún otro dato sobre cómo quiere hamacarse. Pueden existir muchas soluciones distintas para solucionar dicho problema. Se podría hacer una hamaca con una tabla y 2 cuerdas, un sillón colgado de un árbol, etc.

3)- Ejemplo Eficiencia:

Se quería desarrollar una aplicación para una empresa para agilizar el proceso de selección de candidatos. El problema es que al equipo de desarrollo nunca le llegó el requisito de que la aplicación fuese ágil, entonces la solución desarrollada era lenta y la navegación un poco tediosa. Esto se podría haber evitado si se hubiese entendido la necesidad del cliente.

6)- Ejemplo Heladería:

El cliente tiene un problema como puede ser vender más helados. El cliente no tiene idea como solucionar dicho problema. Por lo que nosotros debemos ofrecerle distintas opciones para solucionar su problema, ya sea creando una página web, una aplicación mobile, etc