## Máster en Tecnologías de Análisis de Datos Masivos: BIG DATA

Internet de las Cosas en el Contexto de Big Data

## ARQUITECTURA DE REFERENCIA EN IoT

Juan Antonio Martínez juanantonio aum. es



## Índice

- Introducción
- Dispositivos y sensorización
- Edge network
- Procesado, gestión y presentación de datos
- Acceso a datos (aplicación)
- Conclusión



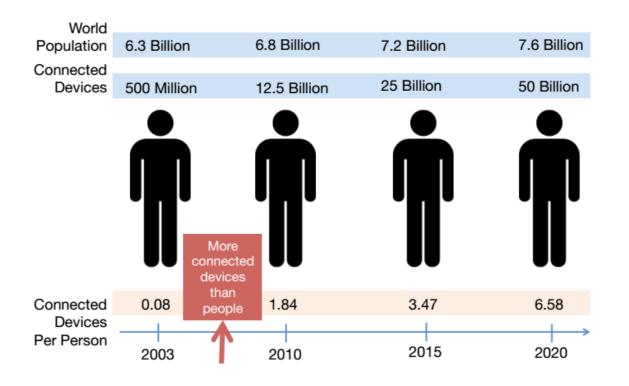
- "The Internet of Things (IoT) is the network of physical objects or "things" embedded with electronics, software, sensors, and network connectivity, which enables these objects to collect and exchange data"
- Ecosistema IoT: infinidad de dispositivos, tecnologías, protocolos, servicios, etc. bajo el mismo paradigma





#### Necesidad de una arquitectura de referencia

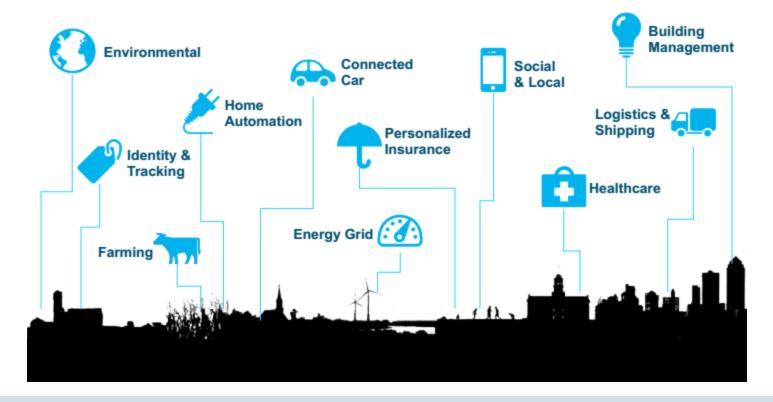
(i) Número de dispositivos conectados



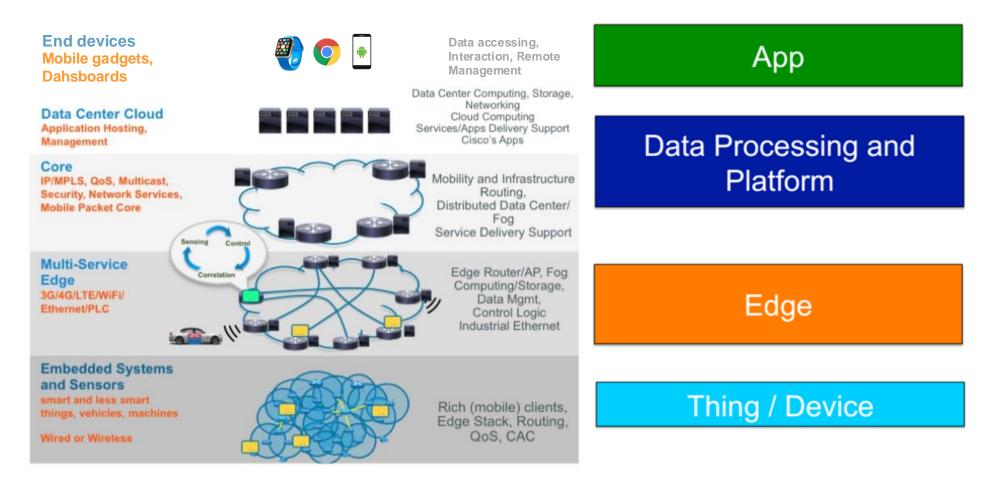


Necesidad de una arquitectura de referencia

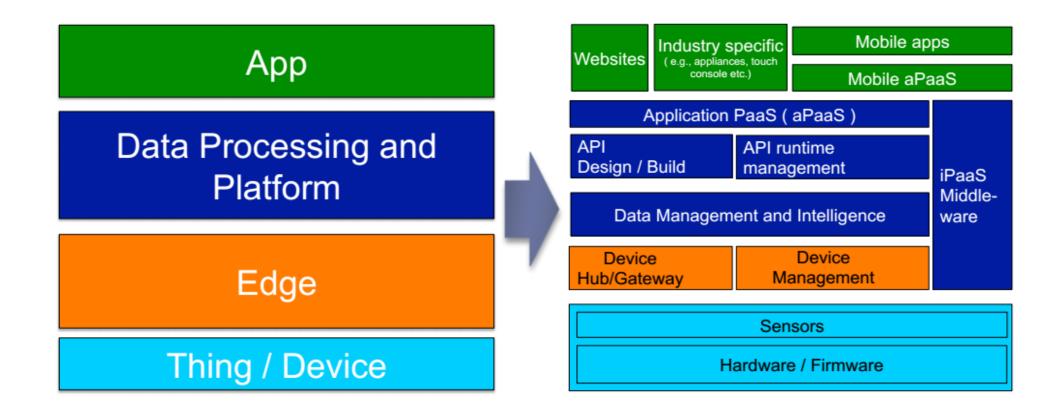
(ii) Heterogeneidad de servicios



#### Arquitectura general a alto nivel de un sistema IoT



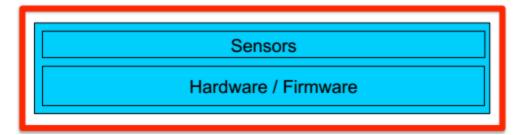
#### Arquitectura detallada IoT



## Índice

- Introducción
- Dispositivos y sensorización
- Edge network
- Procesado, gestión y presentación de datos
- Acceso a datos (aplicación)
- Conclusión

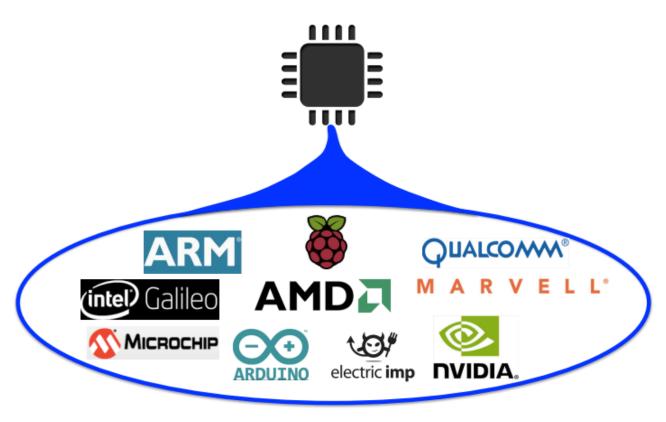




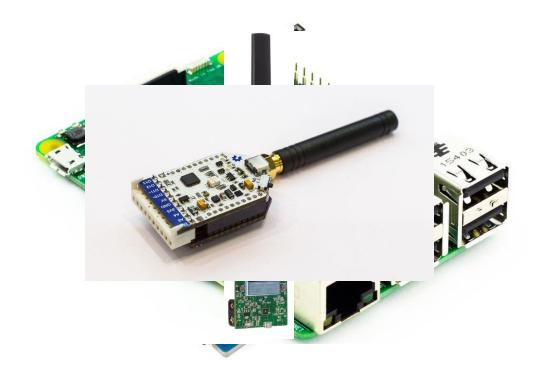


- Elementos en contacto con el medio
- ▶ Capa más baja del sistema → Diseño hardware
- Restricciones impuestas en diseño:
  - Consumo energético y coste por unidad
    - Procesamiento
    - Tipo de conectividad
    - Memoria
    - Almacenamiento

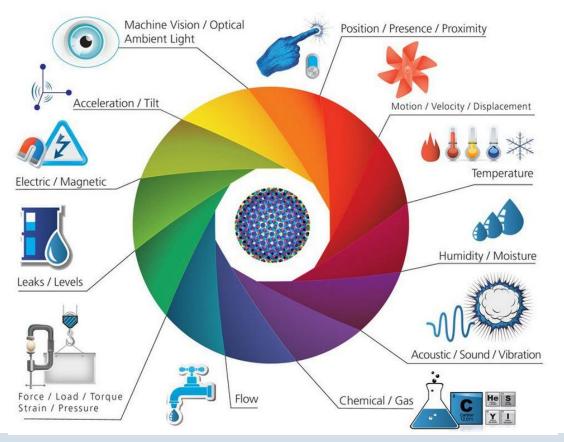
Existe un gran número de procesadores y plataformas diferentes



Ejemplos de dispositivos



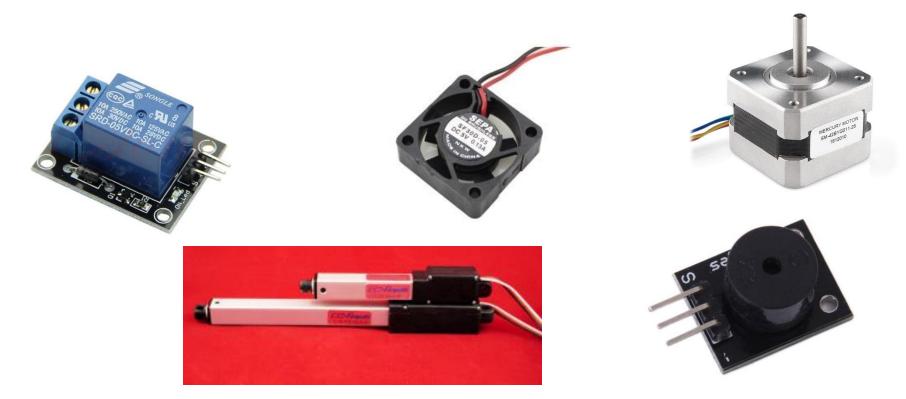
 Sensor: dispositivo que detecta o mide una magnitud física y entrega una valoración de la misma



Sensores: dispositivos físicos



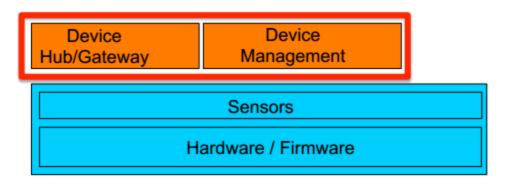
 Actuador: dispositivo capaz de transformar energía en la activación de un proceso con la finalidad de generar un efecto sobre un proceso automatizado



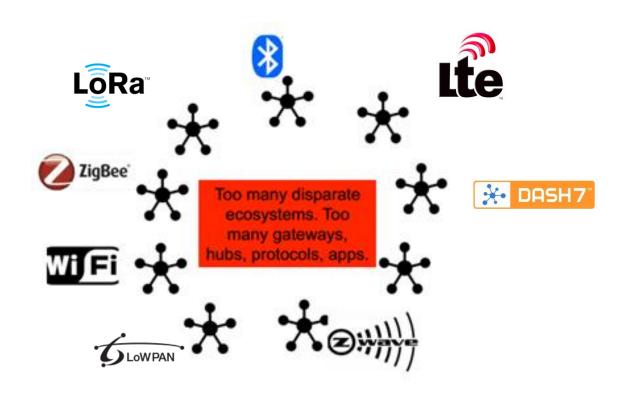


## Índice

- Introducción
- Dispositivos y sensorización
- Edge network
- Procesado, gestión y presentación de datos
- Acceso a datos (aplicación)
- Conclusión

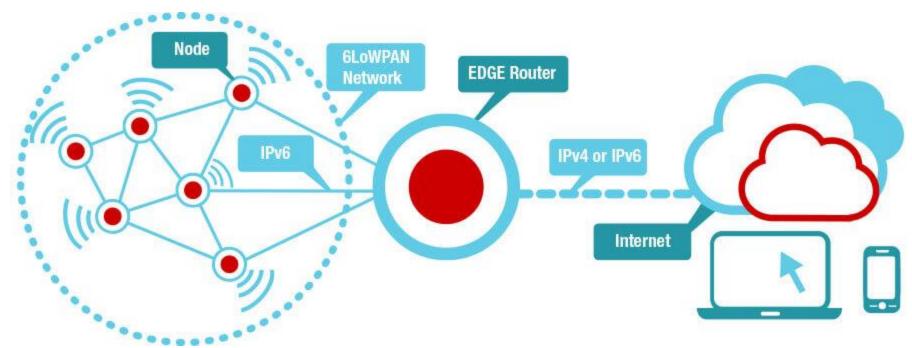


- Red de comunicación entre los dispositivos y el exterior (o entre ellos mismos)
- Funciones:
  - Extraer datos recolectados
    - Comunicación directa con el exterior
    - Agregar datos: gateway
  - Comunicación entre dispositivos (D2D)
  - Gestionar dispositivos: reprogramar, reconfigurar, etc.
  - Ordenar acciones sobre actuadores
- Múltiples tecnologías:



- Tecnologías para dotar de conectividad a los nodos finales:
- Corto alcance
  - Redes de sensores:
    - Zigbee
    - ▶ 6LoWPAN
  - WiFi
  - Bluetooth
- Largo alcance
  - Redes celulares
  - Redes satelitales
  - LP-WAN (Low Power-Wide Area Network)

### Comunicaciones de corto alcance: WSN

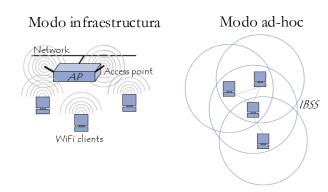


<b>V</b> entajas	Inconvenientes
Bajo coste de los dispositivos	Ancho de banda reducido
Bajo consumo energético	Escasa cobertura de cada nodo
Sistema bien conocido (WSN)	Complejidad de manejo/escalabilidad
	Enrutamiento: redes multi-salto

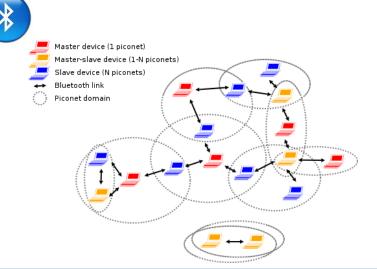
### Comunicaciones de corto alcance

- Alto consumo y ancho de banda
  - WiFi: 802.11a/b/g/n/ac/ad





Bluetooth



<b>V</b> entajas	Inconvenientes
Alta tasa de transferencia	Consumo energético elevado
Estándares muy extendidos	Cobertura limitada (~100 m)
	Enrutamiento: redes multi-salto



#### Comunicaciones celulares

- ▶ 1G GSM
- ▶ 2G GRPS
- ▶ 3G UMTS
- ▶ 4G LTE
- ▶ 5G

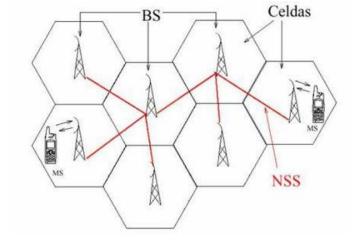








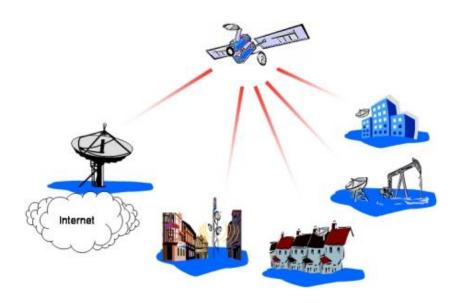




<b>V</b> entajas	Inconvenientes
Amplia cobertura	Consumo energético elevado (comunicación constante con EB)
Alto ancho de banda (¿necesario tanto?)	Costes económicos de suscripción
Comunicación directa entre dispositivo y EB	Número de dispositivos por EB muy limitado
Infraestructura ya desplegada en muchos países	Banda de frecuencias de estas tecnologías muy saturadas (y no gratuitas, bandas con licencia)



### Comunicaciones satelitales



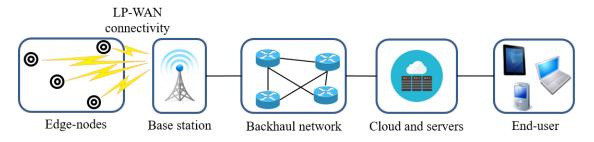
<b>V</b> entajas	Inconvenientes
Cobertura muy amplia	Consumo energético muy elevado o equipamiento muy específico (gateway)
Ancho de banda suficiente	Costes económicos de suscripción muy altos
Sin necesidad de despliegue de red	Latencia en las comunicaciones

#### Redes LP-WAN (Low-Power Wide Area Network)

- Las redes celulares están diseñadas para otros requerimientos distintos a los de IoT: pocos usuarios con mucho ancho de banda y relativamente poca cobertura (cientos de metros)
- Los requerimientos de IoT son otros: muchos dispositivos conectados simultáneamente, pero enviando pequeños e infrecuentes mensajes cubriendo amplias distancias

#### Soluciones:

- ▶ Banda de frecuencia: trabajar en frecuencias más bajas (868 MHz. en Europa y 915 MHz. en EEUU)
  - Mayor penetración y alcance
  - Dispositivos finales más sencillos y baratos
- Reducción de la tasa de transmisión y número de mensajes:
  - Aumento de la eficiencia energética
  - Aumento del número de dispositivos conectados

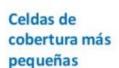


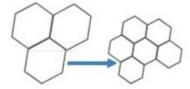
#### **REDES INTERNET MÓVIL**

Estrategia 2/3/4G: Incrementar Ancho de Banda



Tráfico datos sin límite





Red y Comunicaciones muy costosas



#### Objetivos RED IoT











### Redes LP-WAN (Low-Power Wide Area Network)



### Redes LP-WAN (Low-Power Wide Area Network)

Sigfox



LoRaWAN

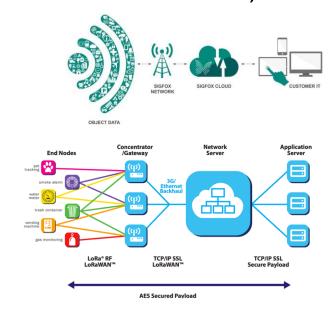


Weightless



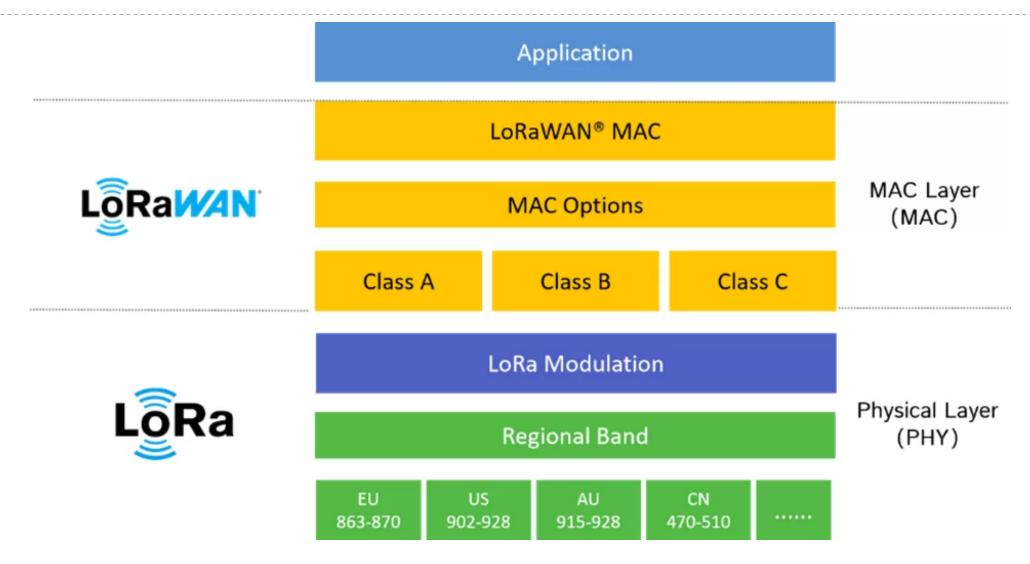
Dash7



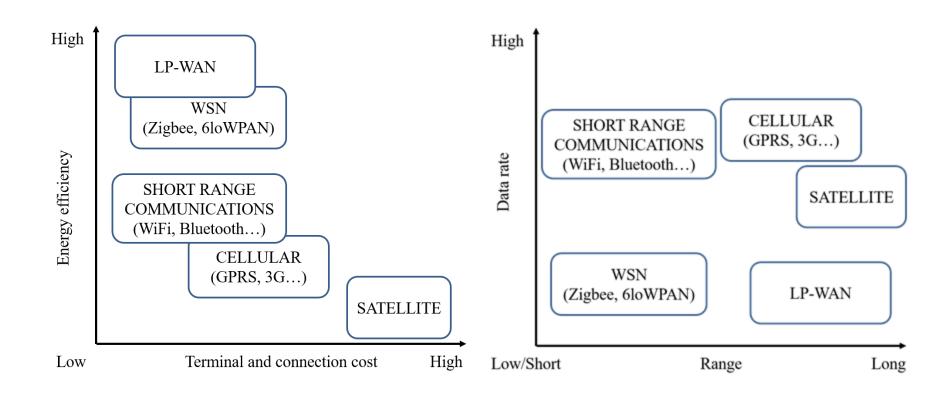


<b>V</b> entajas	Inconvenientes
Bajo coste de los dispositivos	Ancho de banda muy reducido
Bajo consumo energético	Número de mensajes limitado
Amplia cobertura	Complejidad de downlink (por ahorro energético)
Alta escalabilidad (ojo con interfencias – bandas libres)	Gestión de la seguridad: limitaciones de cómputo en los dispositivos

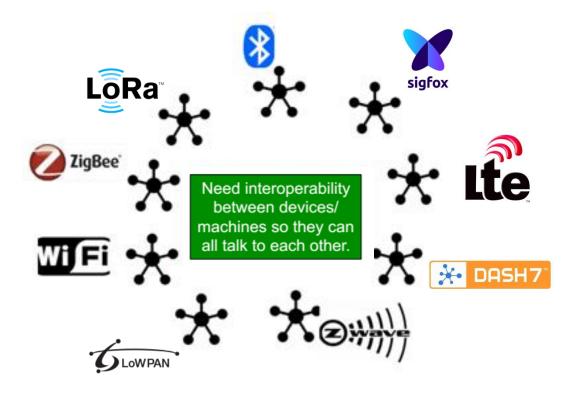
### **LoRaWAN**



## Comparativa



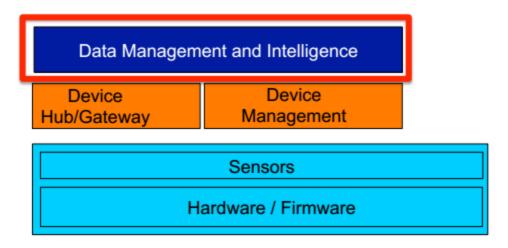
 Reto: interoperabilidad entre distintas tecnologías y de acceso: protocolos y estándares 5G



## Índice

Máster en BIG DATA

- Introducción
- Dispositivos y sensorización
- Edge network
- Procesado, gestión y presentación de datos
- Acceso a datos (aplicación)
- Conclusión

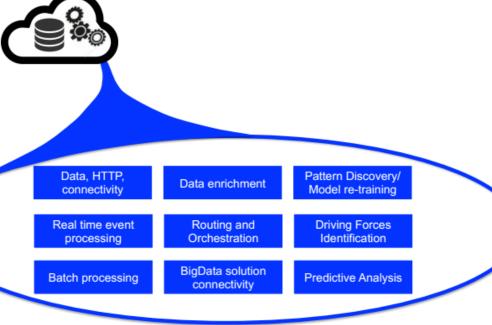




 Capa de recogida de datos fuera de la red de sensorización

#### Funciones:

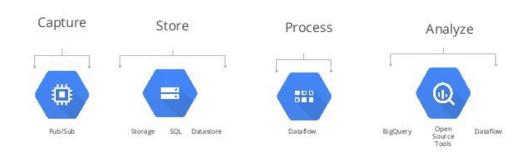
- Recibir y almacenar datos en bruto
- Análisis y procesado de datos (inteligencia y contexto)
- Gestión de alertas
- Data analytics/machine learning
- Dejar los datos disponibles para ser accedidos desde una API de capa superior

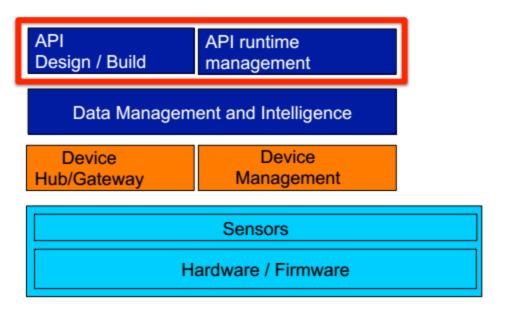


Capa de recogida de datos fuera de la red de sensorización

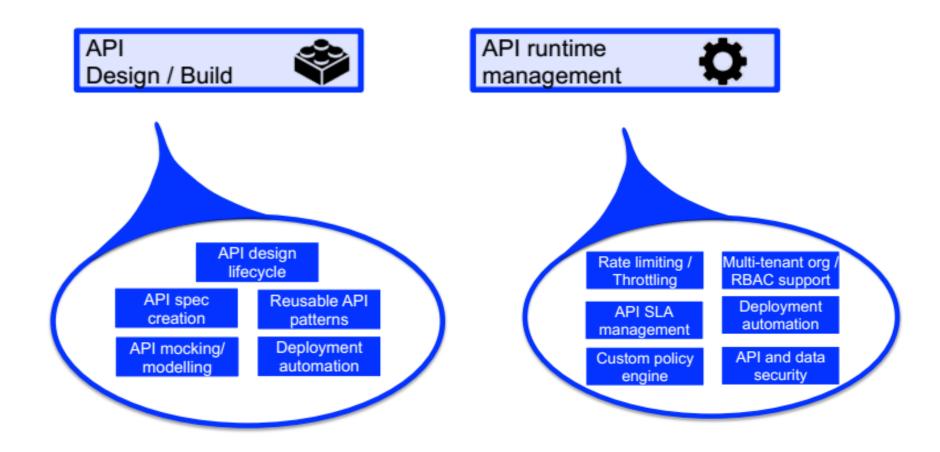


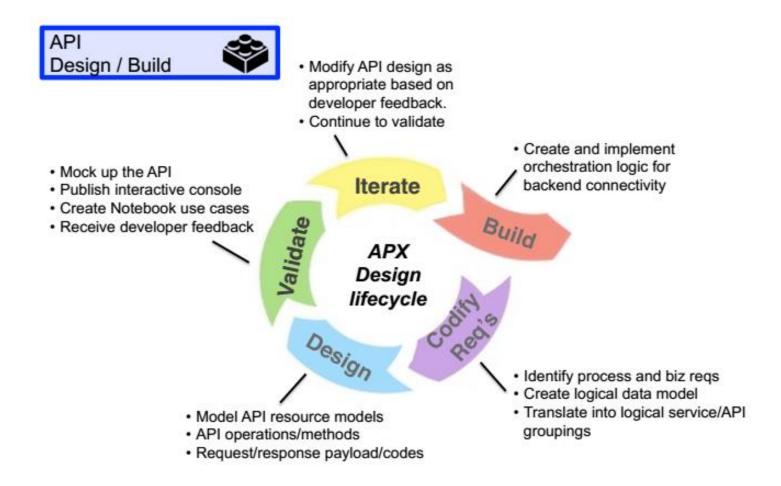
We help you manage the entire lifecycle of Big Data

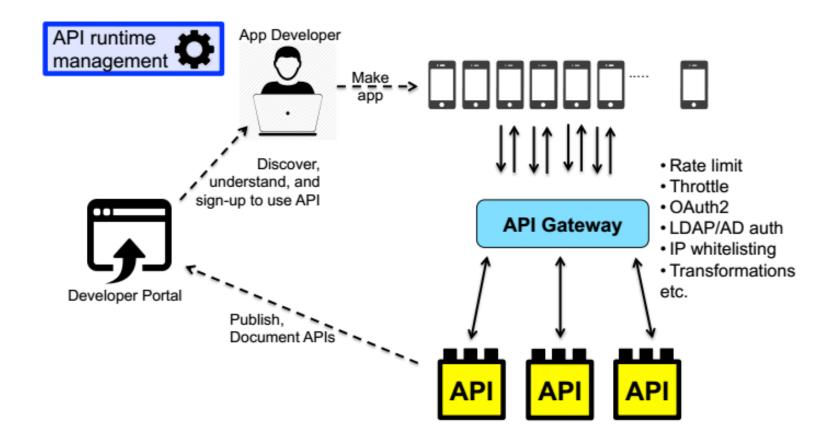


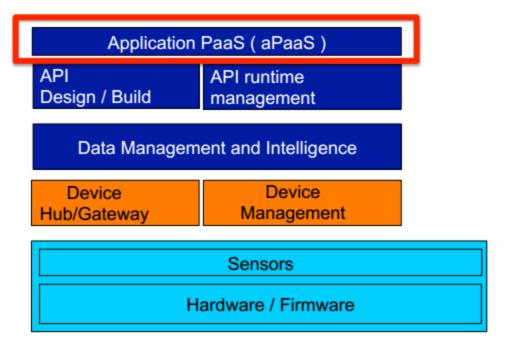


Interfaz entre los datos procesados y las aplicaciones



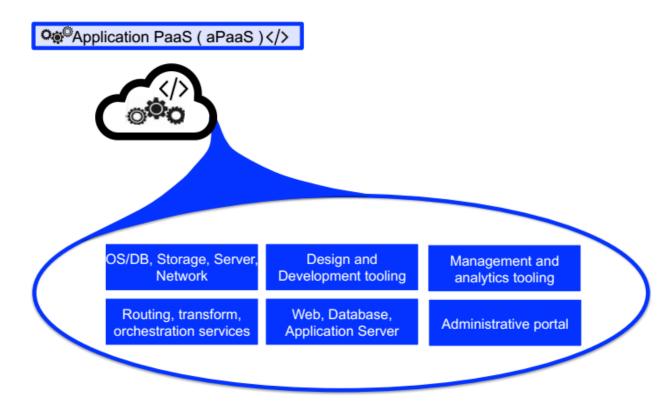








- Platform-as-a-Service: plataforma para desarrollar aplicaciones sobre ella
- Hospedada en la nube



Máster en BIG DATA

Platform-as-a-Service



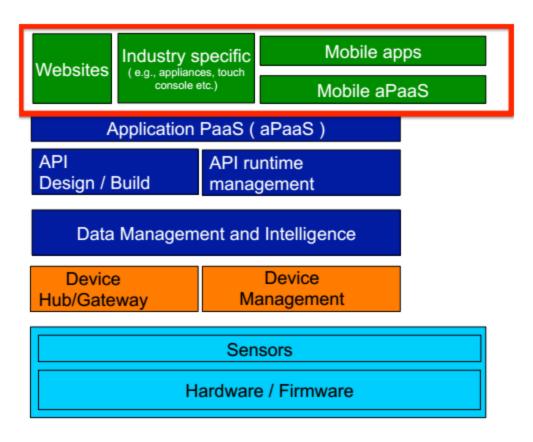
- Escalado automático: no necesario aprovisionar ni mantener ningún servidor
- Análisis de seguridad automático: vulnerabilidades web
- Utilidades: balanceo de carga, comprobaciones del estado, registros de la aplicación, distintos lenguajes y bases de datos, autenticación de usuario, etc.

41

# Índice

- Introducción
- Dispositivos y sensorización
- Edge network
- Procesado, gestión y presentación de datos
- Acceso a datos (aplicación)
- Conclusión

### Acceso a datos (aplicación)



### Acceso a datos (aplicación)

- Acceso a los datos de forma <u>amigable</u> para el usuario
- Diversas plataformas:
  - Plataformas web: dashboards
  - Programas específicos (tailored software)
  - Aplicaciones móviles (Android, iOS, etc.)















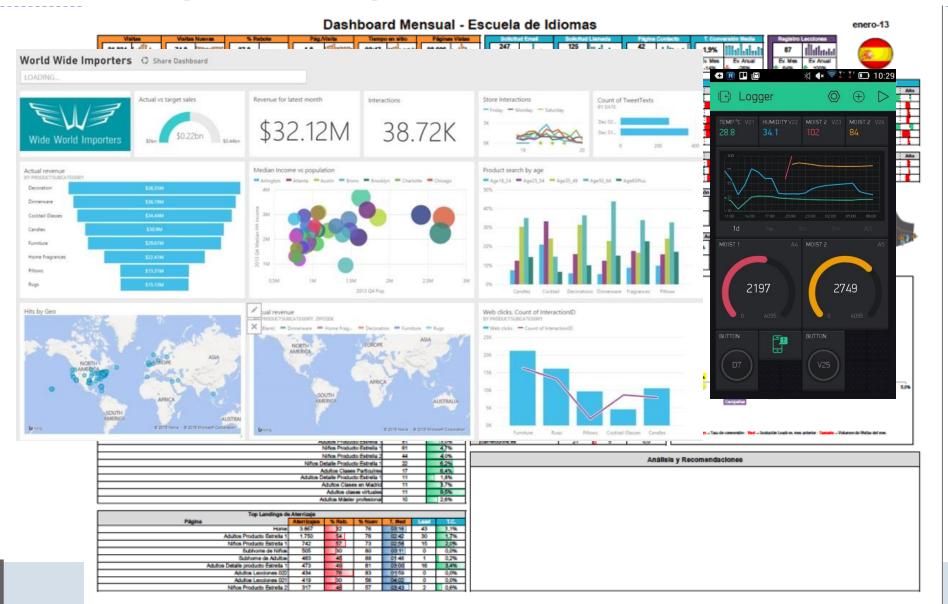






Máster en BIG DATA Internet de las Cosas

#### Acceso a datos (aplicación)



# Índice

- Introducción
- Dispositivos y sensorización
- Edge network
- Procesado, gestión y presentación de datos
- Acceso a datos (aplicación)
- Conclusión

#### Conclusión

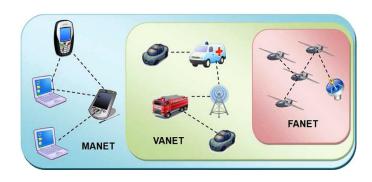
- Arquitectura IoT bien definida
- Multitud de tecnologías/protocolos en cada capa
- Necesaria convergencia → estandarización
- ▶ Horizonte 2020 5G



#### Conclusión

#### Retos

- Conectividad:
  - Mobile Ad-hoc NETworks (MANETs)
    - Vehicular Ad-hoc NETworks (VANETs)
      - Flying Ad-hoc NETworks (FANETs)



### Seguridad:

- Datos en la nube (¿gestión propia o mediante terceros?)
- Transporte de la información desde sensor al usuario
- Protección de los objetos

## Máster en Tecnologías de Análisis de Datos Masivos: BIG DATA

Internet de las Cosas en el Contexto de Big Data

# ARQUITECTURA DE REFERENCIA EN IoT

Juan Antonio Martínez juanantonio aum. es

