

UNIVERSIDAD DE CASTILLA-LA MANCHA ESCUELA SUPERIOR DE INFORMÁTICA

PRÁCTICA DE LABORATORIO Nº2

Secret-Key Encryption Lab

Juan Manuel Porrero Almansa

Asignatura: Seguridad en Sistemas Informáticos

Titulación: Grado en Ingeniería Informática

Fecha: 30 de octubre de 2021

Introducción y Conceptos

El objetivo de esta práctica es familiarizarse con los conceptos de encriptación. De este laboratorio se espera que los alumnos cojan experiencia en temas de algoritmos de encriptación, modelos de encriptación, paddings y vectores de inicialización.

Muchos fallos cometidos por programadores a la hora de desarrollar software son errores de encriptación, que suelen desembocar en vulnerabilidades. Trataremos de mostrar algunas de esas debilidades.

Las herramientas que utilizaremos serán un sistema operativo de tipo Linux, en nuestro caso, una distribución Ubuntu y las herramientas de SSL. **SSL (Secure Socket Layer)** es un protocolo criptográfico que proporciona comunicaciones seguras por Internet y es de software libre.

A continuación, se adjuntan datos que se deberían tener en cuenta para la realización de las diferentes tareas:

Algoritmo	Tamaño de clave (bits)	Tmaño de bloque (bits)
DES	56	64
Triple DES	112 o 168	64
Triple DES	128, 192 o 256	128
IDEA	128	64
Blowfish	Variable hasta 448	64

Algoritmos de cifrado simétrico.

Modo de operación	Tipo de cifrador	Descripción	¿Vector de inicialición?
ECB (Electronic Codebook)	Bloques	Cada bloque de texto plano es cifrado de manera independiente utilizando la misma clave	NO
CBC (Cipher Block Chaining)	Bloques	La entrada al algoritmo de cifrado es el XOR del bloque de texto plano correspondiente y el bloque de texto cifrado anterior. En caso de que se produzca un error en un bloque cifrado, entonces pierde sentido el bloque descifrado a partir de ese error.	Si
CFB(Cipher Feedback)	Flujo	Un error se propaga en los siguientes sub- bloques de texto cifrado.	Si
OFB(Output Feedback)	Flujo	Una ventaja del modo OFB es que no transmiten los errores de transmisión en un bit.	Si

Tarea nº1: Encryption using different Ciphers and Modes

En la tarea 1 vamos a utilizar diferentes algoritmos de cifrado, se nos pide que mínimo sean tres. Se hará uso del comando *openssl enc* para cifrar o descifrar un archivo.

Para que nos sea más fácil recordarlo, haremos un esquema de cómo funciona el comando.

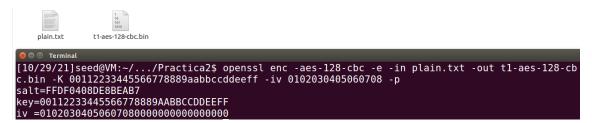
```
openssl enc -ciphername [-e|-d] [-in filename] [-out filename] [-K key] [-iv IV]
```

Utilizando el commando *openssl enc --help* podemos ver todos los cifrados:

```
land | bin/bash
-bufsize <n>
               buffer size
               disable standard block padding
-nopad
-engine e
               use engine e, possibly a hardware device.
Cipher Types
-aes-128-cbc
                            -aes-128-ccm
                                                         -aes-128-cfb
-aes-128-cfb1
                            -aes-128-cfb8
                                                         -aes-128-ctr
aes-128-ecb
                                                         -aes-128-ofb
                            -aes-128-gcm
aes-128-xts
                            -aes-192-cbc
                                                         -aes-192-ccm
aes-192-cfb
                            -aes-192-cfb1
                                                         -aes-192-cfb8
aes-192-ctr
                            -aes-192-ecb
                                                         -aes-192-gcm
aes-192-ofb
                            -aes-256-cbc
                                                         -aes-256-ccm
                            -aes-256-cfb1
                                                         -aes-256-cfb8
-aes-256-cfb
-aes-256-ctr
                            -aes-256-ecb
                                                         -aes-256-gcm
                            -aes-256-xts
-aes-256-ofb
                                                         -aes128
-aes192
                            -aes256
                                                         -bf
                            -bf-cfb
-bf-cbc
                                                         -bf-ecb
-bf-ofb
                            -blowfish
                                                         -camellia-128-cbc
 System Settings 3-ecb
                            -camellia-128-cfb1
                                                         -camellia-128-cfb8
                            -camellia-128-ofb
                                                         -camellia-192-cbc
camellia-192-cfb
                            -camellia-192-cfb1
                                                         -camellia-192-cfb8
camellia-192-ecb
                            -camellia-192-ofb
                                                         -camellia-256-cbc
-camellia-256-cfb
                            -camellia-256-cfb1
                                                         -camellia-256-cfb8
camellia-256-ecb
                            -camellia-256-ofb
                                                         -camellia128
-camellia192
                            -camellia256
                                                         -cast
-cast-cbc
                            -cast5-cbc
                                                         -cast5-cfb
-cast5-ecb
                            -cast5-ofb
                                                         -des
-des-cbc
                            -des-cfb
                                                         -des-cfb1
-des-cfb8
                            -des-ecb
                                                         -des-ede
                            -des-ede-cfb
-des-ede-cbc
                                                         -des-ede-ofb
-des-ede3
                            -des-ede3-cbc
                                                         -des-ede3-cfb
-des-ede3-cfb1
                                                         -des-ede3-ofb
                            -des-ede3-cfb8
-des-ofb
                            -des3
                                                         -desx
                                                         -id-aes128-GCM
-desx-cbc
                            -id-aes128-CCM
-id-aes128-wrap
                            -id-aes192-CCM
                                                         -id-aes192-GCM
-id-aes192-wrap
                            -id-aes256-CCM
                                                         -id-aes256-GCM
-id-aes256-wrap
                            -id-smime-alg-CMS3DESwrap
                                                         -rc2
-rc2-40-cbc
                            -rc2-64-cbc
                                                         -rc2-cbc
-rc2-cfb
                            -rc2-ecb
                                                         -rc2-ofb
```

Ahora, vamos a proceder a utilizar 3 cifrados diferentes:

AES-128-CBC



Como podemos ver, al cifrarlo, se nos crea el archivo cifrado. Ahora procederemos a descifrarlo con el siguiente comando:

Lo que hemos hecho ha sido cambiar la opción –e por –d (decode) tomando como entrada el archivo cifrado y por salida generando uno nuevo.

AES-256-CBC

AES-128-CFB

BF-CBC

```
[10/29/21]seed@VM:~/.../Practica2$ openssl enc -bf-cbc -e -in plain.txt -out t1-bf-cbc.bin -K 0
0112233445566778889aabbccddeeff -iv 0102030405060708 -p
salt=FFDF0408DE8BEAB7
key=00112233445566778889AABBCCDDEEFF
iv =0102030405060708
```

DES-CFB

```
[10/29/21]seed@VM:~/.../Practica2$ openssl enc -des-cfb -e -in plain.txt -out t1-des-cfb.bin -K
00112233445566778889aabbccddeeff -iv 0102030405060708 -p
hex string is too long
invalid hex key value
```

Este es un caso curioso, ya que DES en la implementación de SSL utiliza una clave de 64 bits, por lo que el comando sería:

```
[10/29/21]seed@VM:~/.../Practica2$ openssl enc -des-cfb -in plain.txt -out t1-de
s-cfb.bin -K 00112233445566 -iv 0102030405060708 -p
salt=FFDF0408DE8BEAB7
key=0011223344556600
iv =0102030405060708
```

Tarea nº2: Encryption Mode – ECB vs. CBC

El objetivo de esta tarea, en primer lugar, es cifrar una imagen con extensión *.bmp* para que las personas no autorizadas (aquellas que no dispongan de la clave) no puedan ver el contenido de esta imagen.

Se llevará a cabo un cifrado con los tipos ECB y CBC.

La imagen utilizada será la siguiente:



Los comandos para encriptar serán los siguientes:

• Encriptado con aes-128-cbc

```
openssl enc -aes-128-cbc -in pic_original.bmp -out pic_aes-cbc.bpm -K 00112233445566778889aabbccddeeff -iv 0102030405060708
```

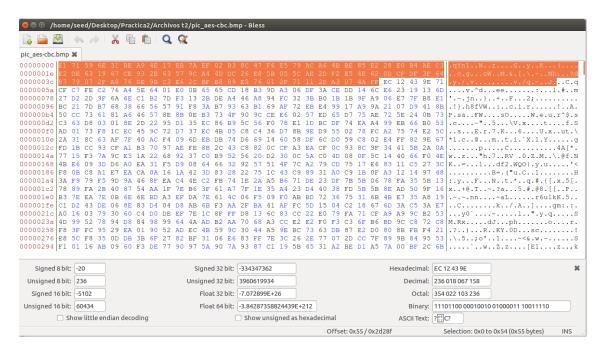
• Encriptado con aes-128-ecb

openssl enc -aes-128-ecb -in pic_original.bmp -out pic_aes-ecb.bpm -K 00112233445566778889aabbccddeeff -p



Como podemos observar, una vez cifrada la imagen de las dos formas, se nos crean los archivos correspondientes.

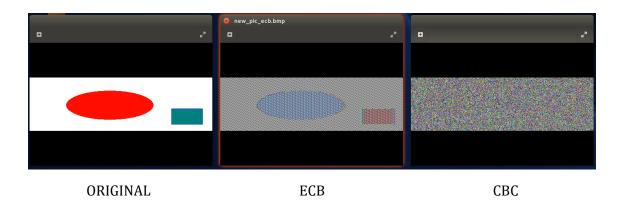
Se nos dice ahora, que, para los archivos .bpm, los 54 primeros bytes de la cabecera tienen información sobre la imagen. Tendremos que sustituir esos 54 de las imágenes cifradas por los de la imagen original.



Estos son los 54 primeros bytes de una de las imágenes cifradas, que tendremos que sustituir. Hemos utilizado el editor hexadecimal Bless para abrirlos.

Podemos editar cada uno de los bytes desde ahí, aunque resulta más cómodo bajo mi gusto hacerlo con los comandos que se nos especifica en el enunciado de la práctica. Se trata de aislar los 54 bits de la original, para combinarlo con el *body* de la encriptada.

```
[10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ head -c 54 pic_original.bmp > header [10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ tail -c +55 pic_aes-cbc.bmp > body_cbc [10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ cat header body_cbc > new_pic_cbc.bmp [10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ [10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ tail -c +55 pic_aes-ecb.bmp > body_ecb [10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ cat header body_ecb > new_pic_ecb.bmp [10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$
```



Podemos observar como en la codificada con ECB podemos ver y hacernos una idea de cómo era la imagen original. El **inconveniente de ECB** es que cuando se da el caso de que dos bloques de texto son iguales, estos se cifran con la misma clave y se da por salida dos bloques cifrados también idénticos.

En cuanto a **CBC**, es más seguro como podemos observar, ya que entre los bloques entrada y los bloques salida no encontramos semejanzas ni relación entre ellos. La razón de ello es que la entrada del algoritmo es el XOR entre el bloque de texto plano y el bloque de texto cifrado antes.

Ahora probaremos el proceso con una imagen personalizada:



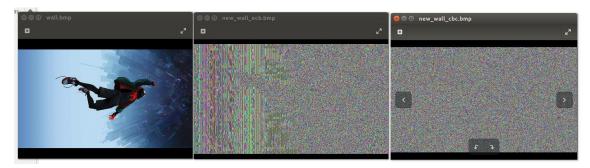
Ciframos como hemos hecho anteriormente con CBC y ECB

```
[10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ openssl enc -aes-128-cbc -in wall.bmp -out wall_aes-cbc.bmp -K 00112233445566778889aabbccddeeff -iv 0102030405060708 -p salt=FFDF0408DE8BEAB7  
key=00112233445566778889AABBCCDDEEFF  
iv =0102030405060708000000000000000  
[10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ openssl enc -aes-128-ecb -in wall.bmp -out wall_aes-ecb.bmp -K 00112233445566778889aabbccddeeff -p  
salt=FFDF0408DE8BEAB7  
key=00112233445566778889AABBCCDDEEFF
```

Sustituimos los primero 54 bits:

```
[10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ head -c 54 wall.bmp > wall_header
[10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ tail -c +55 wall_aes-ecb.bmp > wall_body_ec
b
[10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ cat wall_header wall_body_ecb > new_wall.bm
p
[10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ tail -c +55 wall_aes-cbc.bmp > wall_body_cb
c
[10/29/21]seed@VM:~/.../Archivos t2$ cat wall_header wall_body_cbc > new_wall_cb
c.bmp
```

Los resultados obtenidos son:



Podemos observar distorsión en la parte de la izquierda con ECB y nada en la CBC.

Tarea nº3: Padding

Cuando estamos usando un cifrador de bloque, tenemos que tener en cuenta la siguiente particularidad sobre ellos: cuando el tamaño del texto plano no es múltiplo del tamaño del bloque, utilizan un **esquema de relleno**. La finalidad de este esquema de relleno es que el texto plano sí que sea múltiplo del tamaño de bloque. Un ejemplo de relleno sería el de añadir ceros al final o al principio, repetir una letra, etc.

Según OpenSSL, el relleno más utilizado es el llamado **PKCS#5.** Para comprobar como funciona el relleno, en el guión de la práctica se nos pide que creemos tres archivos de 5 bytes, de 10 bytes y de 16 bytes, respectivamente. Utilizaremos el comando *echo –n* para ello (la opción –n es importante ya que si no tendríamos un byte más debido a que el carácter \n de nueva línea contaría como uno).

Una vez creados, los cifraremos con aes-128-cbc:

```
f1.txt f1_encode.bin f2_txt f2_encode.bin f3.txt f3_encode.bin

f1_encode.bin f3_encode.bin

f1_encode.bin f3_encode.bin

f1_encode.bin f3_encode.bin

f3_en
```

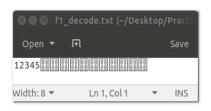
Ahora, lo que vamos a hacer, es ver si su tamaño ha cambiado una vez cifrados. Para ello haremos uso de un simple comando *ls –1*.

```
[10/30/21]seed@VM:~/.../Archivos t3$ ls -l
total 24
-rw-rw-r-- 1 seed seed 16 Oct 30 12:03 f1_encode.bin
-rw-rw-r-- 1 seed seed 5 Oct 30 11:44 f1.txt
-rw-rw-r-- 1 seed seed 16 Oct 30 12:04 f2_encode.bin
-rw-rw-r-- 1 seed seed 10 Oct 30 11:45 f2.txt
-rw-rw-r-- 1 seed seed 32 Oct 30 12:04 f3_encode.bin
-rw-rw-r-- 1 seed seed 16 Oct 30 11:45 f3.txt
```

En esta captura vemos, como, efectivamente los archivos cifrados tienen más tamaño que los originales, por lo que se ha producido el **relleno o padding**.

Ahora, decodificaremos cada archivo para ver qué es lo que se ha añadido a cada uno. Cabe destacar que por defecto, cuando desciframos en OpenSSL, estos datos de relleno se eliminan, es por ello que usaremos la opción *–nopad* para que estos añadidos se conserven en el archivo decodificado.

Aquí podemos ver el contenido que se añadió a cada uno de los archivos:







Como no pueden ser imprimidos cuando los abrimos con un editor de texto como Gedit, utilizaremos los comandos *hexdump –C <archivo>* y *xxd <archivo>* para visulaizarlo.

```
[10/30/21]seed@VM:~/.../Archivos t3$ hexdump -C f1_decode.txt
        31 32 33 34 35 0b 0b 0b 0b 0b 0b 0b 0b \overline{0}b 0b 0b
0000000
                                                      |12345...
[10/30/21]seed@VM:~/.../Archivos t3$ xxd f1 decode.txt
00000000: 3132 3334 350b 0b0b 0b0b 0b0b 0b0b 0b0b 12345..
 🗎 📵 Terminal
[10/30/21]seed@VM:~/.../Archivos t3$ hexdump -C f2_decode.txt
90000000
        31 32 33 34 35 36 37 38 39 30 06 06 06 06 06 06
                                                      |1234567890.....
00000010
[10/30/21]seed@VM:~/.../Archivos t3$ xxd f2_decode.txt
00000000: 3132 3334 3536 3738 3930 0606 0606 0606 1234567890...
[10/30/21]seed@VM:~/.../Archivos t3$ hexdump -C f3_decode.txt
        00000000
                                                       1234567890123456
00000010
00000020
[10/30/21]seed@VM:~/.../Archivos t3$ xxd f3_decode.txt
                                              1234567890123456
00000000: 3132 3334 3536 3738 3930 3132 3334 3536
```

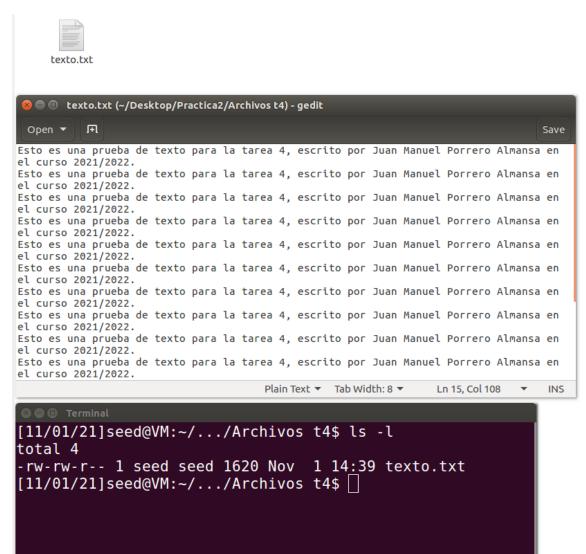
Como **conclusión**, podemos decir que el padding o esquema de relleno es utilizado y por lo tanto, necesario, en los tipos ECB y CBC debido que cifran por bloques. El tamaño de bloque depende del algoritmo, por ejemplo, AES utiliza uno de 16 bytes y 3DES y Blowfish uno de 8 bytes. CFB y OFB no necesitan relleno al ser cifradores de flujo.

Tarea nº4: Error Propagation – Corrupted Cipher Text

Esta tarea tiene como finalidad la propiedad de propagación de errores de los diferentes modos de encriptación. Buscando información de antemano, cabe anticipar que con los algoritmos CBC y ECB habrá más propagación de error ya que trabajan por bloques. El modo CFB, un bit erróneo provoca en el texto cifrado la aparición de 1+64/m bloques de texto plano incorrecto por lo que también habría propagación. En el modo OFB al intercambiar un bit en el texto cifrado, se genera texto cifrado con un bit erróneo, entonces solo notaríamos el error en ese bit.

Se nos pide crear un archivo de texto plano con al menos 1000 bytes, encriptarlo usando ECB, CBC, CFB y OFB con AES-128 y cambiar el byte número 55 para después comprobar la propagación de errores.

Creamos el archivo:



Como podemos observar, el tamaño del archivo es de 1620 bytes, también se puede ver el contenido del mismo.

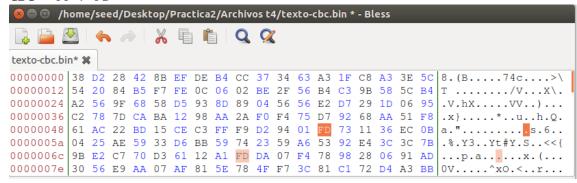
Lo encriptamos con los 4 diferentes modos:

```
texto.txt
                                         texto-cfb.bin
                       texto-cbc.bin
                                                          texto-ecb.bin
                                                                            texto-ofb.bin
[11/01/21]seed@VM:~/.../Archivos t4$ openssl enc -aes-128-ecb -e -in texto.txt -out
texto-ecb.bin -K 00112233445566778889aabbccddeeff -iv 0102030405060708 -p
warning: iv not use by this cipher
salt=FFDF0408DE8BEAB7
key=00112233445566778889AABBCCDDEEFF
[11/01/21]seed@VM:~/.../Archivos t4$ openssl enc -aes-128-cbc -e -in texto.txt -out texto-cbc.bin -K 00112233445566778889aabbccddeeff -iv 0102030405060708 -p
salt=FFDF0408DE8BEAB7
key=00112233445566778889AABBCCDDEEFF
iv =01020304050607080000000000000000
[11/01/21]seed@VM:~/.../Archivos t4$ openssl enc -aes-128-cfb -e -in texto.txt -out texto-cfb.bin -K 00112233445566778889aabbccddeeff -iv 0102030405060708 -p
salt=FFDF0408DE8BEAB7
key=00112233445566778889AABBCCDDEEFF
iv =01020304050607080000000000000000
[11/01/21]seed@VM:~/.../Archivos t4$ openssl enc -aes-128-ofb -e -in texto.txt -out
texto-ofb.bin -K 00112233445566778889aabbccddeeff -iv 0102030405060708 -p
salt=FFDF0408DE8BEAB7
key=00112233445566778889AABBCCDDEEFF
iv=01020304050607080000000000000000
[11/01/21]seed@VM:~/.../Archivos t4$
```

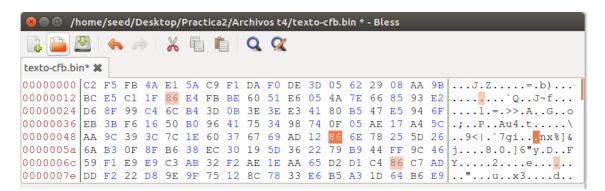
NOTA: con ECB no hace falta utilizar vector de inicialización, como podemos observar en la tabla *modos de operación* al inicio de este documento. Es por ello que nos sale ese warning avisando de que no se utiliza, no obstante, el resultado es el mismo.

Ahora modificaremos el byte 55 de cada texto cifrado para ver qué ocurre:

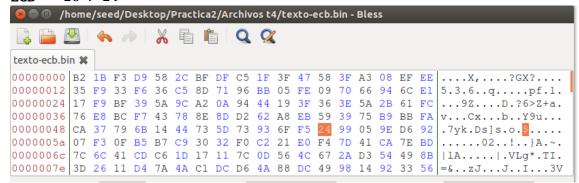
• **CBC** FF -> FD



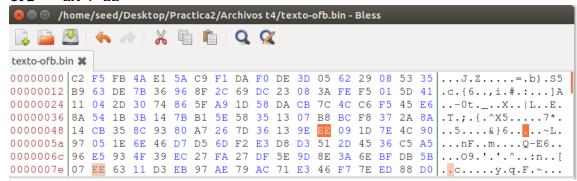
• **CFB** 80 -> 86



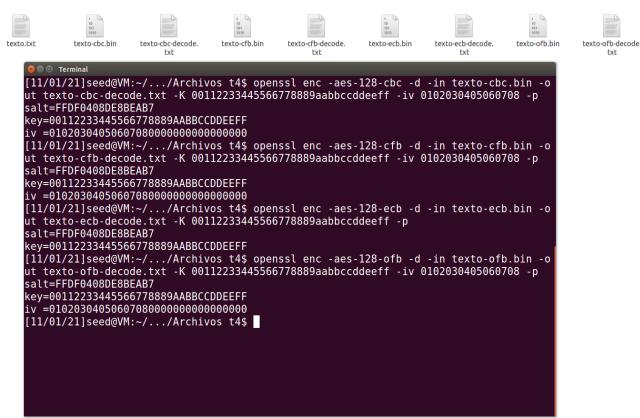
• **ECB** 26 -> 24



• **OFB** EA -> EE



Ahora, los desciframos:



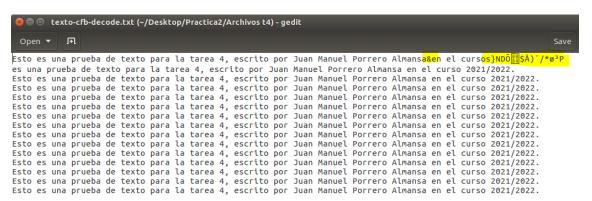
Ahora es turno de observar los ficheros modificados:

CBC



Como podemos comprobar en la parte resaltada, modificando un único byte se han visto afectados **varios bloques**, ya que, en este algoritmo, el texto cifrado depende mucho del bloque de texto plano de entrada. Observar cómo se escribe 2023 en vez de 2021.

CFB



En el caso de CFB, la función de cifrado se usa para generar 1+64/m bloques de texto plano erróneos, entendiendo por m la longitud del flujo en la que se divide dicho bloque.

ECB



Cuando usamos ECB, cada bloque se cifra de manera independiente, del mismo modo ocurre cuando se descifra, por lo que solo un bloque se ve afectado cuando hay errores.

Como hemos modificado un bit del byte 55 y el cifrado se hace de 8 en 8 bytes, ese error se extiende al resto del bloque.

OFB



Como podemos observar, con OFB solo se ve afectado el bit que modificamos, como adelantábamos previamente.

Como **conclusión**, podemos decir que en lo referente a la propagación de errores, el modo OFB es el que mejor resultados nos ofrece.