METAHEURÍSTICAS

2022 - 2023



- Tema 1. Introducción a las Metaheurísticas
- Tema 2. Modelos de Búsqueda: Entornos y Trayectorias vs Poblaciones
- Tema 3. Metaheurísticas Basadas en Poblaciones
- Tema 4: Algoritmos Meméticos
- Tema 5. Metaheurísticas Basadas en Trayectorias
- Tema 6. Metaheurísticas Basadas en Adaptación Social
- Tema 7. Aspectos Avanzados en Metaheurísticas
- Tema 8. Metaheurísticas Paralelas

METAHEURÍSTICAS

TEMA 8: METAHEURÍSTICAS EN SISTEMAS DESCENTRALIZADOS (Metaheurísticas Paralelas)

- 1. INTRODUCCIÓN
- 2. PROGRAMACIÓN PARALELA/DISTRIBUIDA
- 3. METAHEURÍSTICAS PARALELAS
- 4. MÚLTIPLES BÚSQUEDAS INDEPENDIENTES
- 5. MULTIPLES BÚSQUEDAS COOPERATIVAS
- 6. MAP-REDUCE Y HADOOP: NUEVA PLATAFORMA PARA EL PROCESAMIENTO DISTRIBUIDO

Bibliografía

- E. Alba (ed.), "Parallel Metaheuristics", John Wiley & Sons, 2005
- T.G. Crainic, M. Toulouse, Chap. 17: "Parallel Strategies for Metaheuristics." In F. Glover, G.A. Kochenberber (Eds.) Handbook of Metaheuristics, Kluwer Academic Publisher (2003)
- T.G. Crainic, M. Toulouse, "Parallel Meta-Heuristics" Technical Report (http://www.cirrelt.ca/DocumentsTravail/CIRRELT-2009-22.pdf)

Introducción Objetivos de la paralelización

Las metaheurísticas son, típicamente, algoritmos de cálculo intensivo, es interesante el uso de herramientas de supercomputación

Objetivos de la paralelización

- Reducir el tiempo de cálculo
- Resolver problemas de tamaño mayor en un tiempo dado
- Obtener soluciones de mejor calidad sin incrementar el tiempo de cálculo:
 - Aumento del número de iteraciones
 - Incremento de la diversidad para evitar la convergencia prematura

2. Programación paralela/distribuida Conceptos

- Procesamiento paralelo/distribuido significa que varios procesos trabajan simultáneamente en procesadores independientes para resolver un caso concreto de un problema
- El paralelismo surge de una descomposición de la carga de trabajo y de su distribución

2. Programación paralela/distribuida Rendimiento de un algoritmo paralelo

La medida básica de rendimiento es la ganancia (speed-up):

$$ganancia = \frac{t_{\text{secuencial}}}{t_{\text{paralelo}}}$$

- El límite máximo es el número de procesadores
- Pueden darse ganancias "super-lineales"
- Necesidad de adaptar estos conceptos al ámbito de las metaheurísticas por la dificultad de «realizar el mismo cálculo» (no se obtiene el óptimo).

3. Metaheurísticas paralelas Metaheurísticas basadas en entornos y en poblaciones

- El proceso de descentralización es diferente según el tipo de metaheurística
- Básicamente, podemos distinguir entre dos tipos:
 - 1. Algoritmos de <u>Búsqueda basados en Entornos</u>: sólo mantienen una solución actual en cada momento
 - 2. Algoritmos de <u>Búsqueda basados en Poblaciones</u>: mantienen un conjunto de soluciones en cada momento

4. Múltiples búsquedas independientes

- Esquema simple: varias ejecuciones paralelas e independientes de las metaheurísticas. Lo sorprendente es que es habitualmente da buenos resultados
- La principal desventaja es que no hay intento de intercambio de información entre las ejecuciones independientes, con lo que no se pueden aprovechar del «conocimiento» que van descubriendo sobre el problema
- Se ha aplicado a búsqueda tabú, GRASP, ES, y VNS.

4. Múltiples búsquedas independientes

- No es muy popular para AG porque las al distribuir la población inicial de n individuos entre p procesadores surgen poblaciones de tamaño n/p, que no son tan efectivas como un algoritmo secuencial con una población de tamaño n
- Las pequeñas poblaciones aceleran el cálculo pero tienen efectos adversos en la diversidad

5. Múltiples búsquedas cooperativas

- Suponen un paso más en la política de intercambio de información, pues se realiza durante el proceso de búsqueda y no sólo al final. El resultado se traduce en soluciones de mejor calidad que las obtenidas con múltiples ejecuciones paralelas independientes
- El intercambio de información cooperativa especifica cómo interaccionan las metaheurísticas independientes para que el comportamiento emergente en la búsqueda global sea mejor

5. Múltiples búsquedas cooperativas Ejemplo

Una estrategia de cooperación podría establecer que un conjunto de metaheurísticas independientes se reinicializasen periódicamente desde la mejor solución actual.

5. Múltiples búsquedas cooperativas Aspectos importantes

- ¿Qué información intercambiar?
- ¿Entre qué procesos se intercambia la información?
- ¿Cuándo?
- ¿Cómo se intercambia (directo o diferido)?
- ¿Cómo se usa la información importada?

5. Múltiples búsquedas cooperativas ¿Qué información intercambiar?

- La opción más simple es enviar la mejor solución encontrada hasta el momento, pero a lo largo del proceso de búsqueda se tiene mucha más información (p.ej. las memorias en la búsqueda tabú)
- Intercambiar sólo la mejor solución puede ser perjudicial por llevar a una pérdida de diversidad
- La información contextual es importante: información recogida durante la exploración

5. Múltiples búsquedas cooperativas ¿Entre qué procesos se intercambia?

- Intercambio directo entre procesos y definido por la topología de comunicación (estrella, anillo, grid, interconexión total). Comunicación síncrona o asíncrona con buffers.
- Uso de repositorios «centrales» o distribuidos de información (pizarras, pools, data warehouse). Los procesos envían y cogen información de estos repositorios en lugar de interactuar con otros procesos. Comunicación asíncrona

5. Múltiples búsquedas cooperativas ¿Cuándo y cómo?

- Comunicación síncrona (con esperas) y asíncrona. En cualquier caso, la práctica dice que no debe ser muy frecuente para que los retrasos por comunicaciones no penalicen la ganancia en tiempo y para que no se produzcan convergencias prematuras
- Cooperación síncrona: conseguir información completa del proceso de búsqueda global.
- Cooperación asíncrona: totalmente distribuida, más flexible y permite el desarrollo de un comportamiento emergente más efectivo

5. Múltiples búsquedas cooperativas Múltiples búsquedas cooperativas basadas en Poblaciones

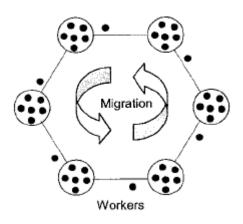
Una caso especialmente importante por la repercusión habida en artículos de investigación y aplicaciones son las metaheurísticas basadas en poblaciones. Se les puede aplicar cualquiera de los enfoques de paralelización. Pero realmente, resplandecen cuando se trata de búsquedas cooperativas

- 1. Tipo de descentralización
- 2. Modelos Distribuidos: Modelo de Isla
- 3. Modelos Celulares o Masivamente Paralelos
- 4. Relación entre Modelos Distribuidos y Celulares

1. Tipos de descentralización

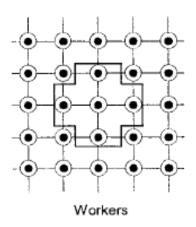
Distribuidos

- Se definen subpoblaciones
- Comunicación mediante intercambio de individuos



Celulares

- Sólo hay una población
- Comunicación mediante vecindad de individuos



2. Modelos Distribuidos: Modelo de Isla

Fundamento

En entornos aislados, tales como las islas, se encuentran especies animales que se adaptan más eficazmente a las peculiaridades de su entorno que las correspondientes a superficies de mayor amplitud, esto ha dado lugar a los llamados nichos

Hipótesis

 La competición entre varias subpoblaciones podría proporcionar una búsqueda más efectiva que la evolución de una gran población en la que todos los miembros coexistieran

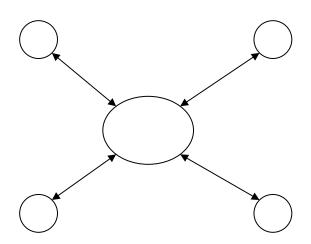
Propuesta

 Modelo Isla: Tener varias poblaciones aisladas que evolucionan en paralelo y periódicamente intercambian por migración sus mejores individuos con las subpoblaciones vecinas

2. Modelos Distribuidos: Modelo de Isla

Estructuras de Intercomunicación

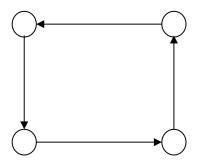
Estrella: la subpoblación con mayor promedio objetivo se selecciona como maestra y las demás como subordinadas. Todas las subpoblaciones subordinadas envían sus mejores individuos a la maestra, y a su vez, ésta envía también sus mejores individuos a cada una de las subordinadas



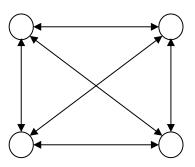
2. Modelos Distribuidos: Modelo de Isla

Estructuras de Intercomunicación

Anillo: Cada subpoblación envía sus mejores individuos a la subpoblación vecina más próxima en un único sentido de flujo



Red: Todas las subpoblaciones envían sus mejores individuos a todas las demás



3. Modelos Celulares o Masivamente Paralelos

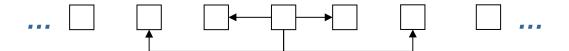
Fundamento

- Se trabaja con una única población y se pretende paralelizar las operaciones que realiza una BP clásica
- Cada individuo es colocado en una celda de un plano cuadriculado.
 La selección y el cruce se aplican entre individuos vecinos sobre la cuadrícula de acuerdo a una estructura de vecinos preestablecida
- Función de evaluación: Cada procesador elemental debe tener acceso sólo a aquellos individuos para los que calculará su función de evaluación
- Cruce: Cada procesador elemental que cree un nuevo individuo debe tener acceso a todos los otros individuos puesto que cada uno de ellos se puede seleccionar como padre
- Mutación: Cada procesador elemental necesita sólo los individuos con los que trate

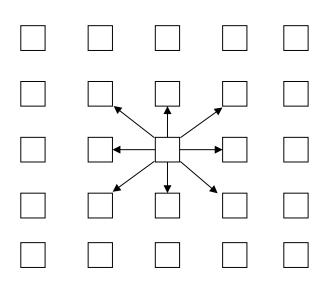
3. Modelos Celulares o Masivamente Paralelos

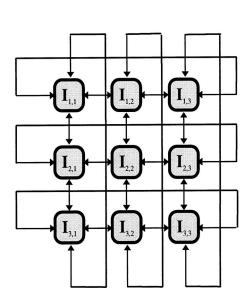
Estructuras de Intercomunicación

Lista Circular



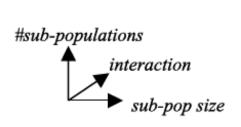
Matriz bidimensional

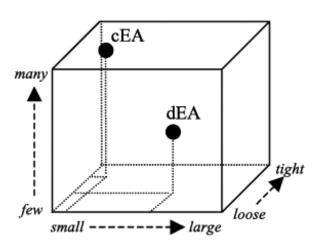




3. Relación entre Modelos Distribuidos y Celulares

- dEA = Modelos Distribuidos
- cEA = Modelos Celulares





Conclusiones

- El procesamiento distribuido/paralelo aporta diferentes ventajas al uso de las metaheurísticas
 - Reducir el tiempo de cálculo
 - Resolver problemas de tamaño mayor en un tiempo dado
 - Obtener soluciones de mejor calidad sin incrementar el tiempo de cálculo:
 - Aumento del número de iteraciones
 - Incremento de la diversidad para evitar la convergencia prematura