



Metodología de la programación

DGIM

Introducción

Luis Castillo Vidal

Dpto Ciencias de la Computación e I.A. 2019-2020

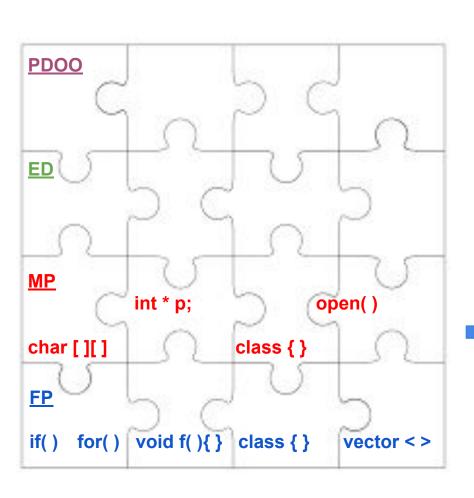
L.Castillo@decsai.ugr.es

<u>Trayectoria profesional</u> (Linkedin)

<u>Travectoria científica</u> (Google Scholar)



Visión global





Evaluación

4 puntos de la nota final son de prácticas

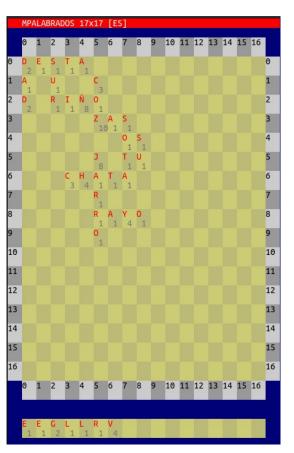
```
a. 1 punto entregas individuales
b. 1 punto examen individual de laboratorio (1 w)
c. 2 punto práctica final individual

i. Imprescindible examen laboratorio
```

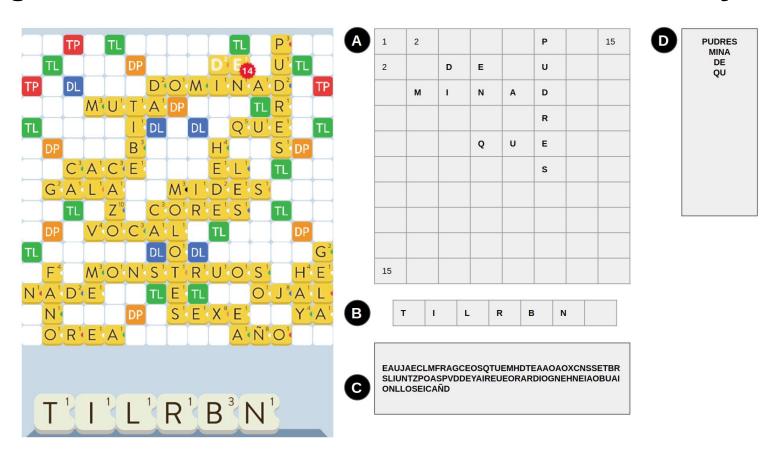
- Asistencia <u>obligatoria</u> a las prácticas, salvo excepciones justificadas por email al profesor
- Entregas programadas en PRADO

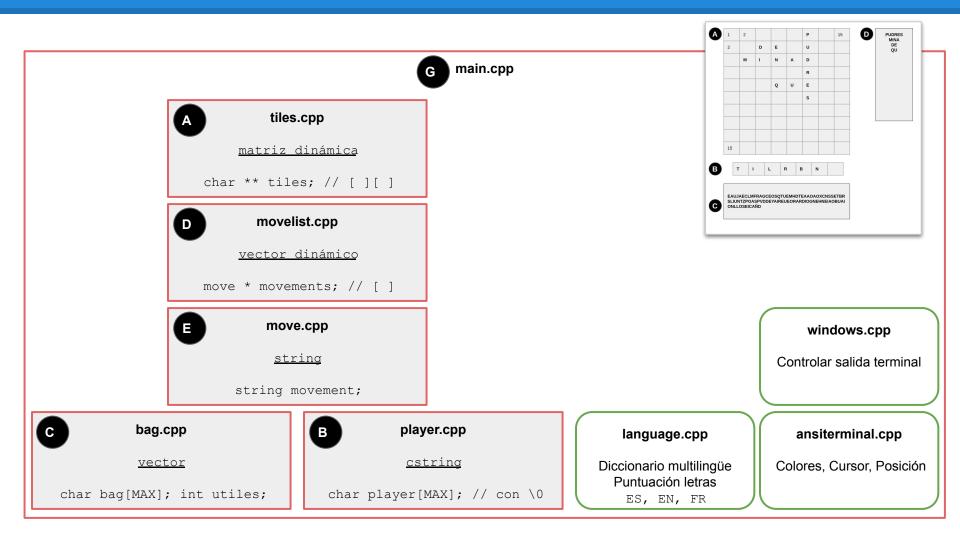
Jugar a MPALABRADOS en tres idiomas: ES, EN y FR

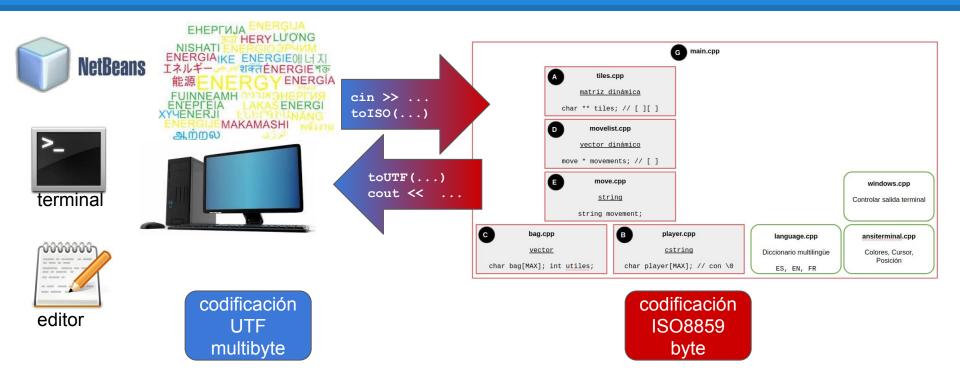




Jugar a MPALABRADOS en tres idiomas: ES, EN y FR







Bits of code point	First code point	Last code point	Bytes in sequence	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4	Byte 5	Byte 6
7	U+0000	U+007F	1	0xxxxxxx					
11	U+0080	U+07FF	2	110xxxxx	10xxxxxx				
16	U+0800	U+FFFF	3	1110xxxx	10xxxxxx	10xxxxxx			
21	U+10000	U+1FFFFF	4	11110xxx	10xxxxxx	10xxxxxx	10xxxxxx		
26	U+200000	U+3FFFFFF	5	111110xx	10xxxxxx	10xxxxxx	10xxxxxx	10xxxxxx	
31	U+4000000	U+7FFFFFF	6	1111110x	10xxxxxx	10xxxxxx	10xxxxxx	10xxxxxx	10xxxxxx

A0	A	i	f	2	ф	A3	£	A4	Ħ	A5	¥	A6	3	A7	S	A8		A9	0	AA	a	AB	«	AC	4	AD	_	AE	®	AF.	_
В0 о	B	1 ±	-	2	2	B3	3	84	-	B5	μ	86	9	В7		B8	i V	B9	1	BA	0	BB	»	ВС	14	BD	X	BE	¾	BF	ò
° À	1	Â	1	2	Â	C3	Ã	C4	Ä	C5	Å	C6	Æ	C7	Ç	C8	È	C9	É	CA	Ê	CB	Ë	cc	Ì	CD	Í	CE	Î	CF	Ϊ
Do E) 0	îÑ	ĺ	2	ò	D3	Ó	D4	ô	D5	õ	D6	ö	D7	×	D8	Ø	D9	Ù	DA	Ú	DB	Û	DC	Ü	DD	Ý	DE	þ	DF	В
E0 ê	E	á		2	â	E3	ã	E4	ä	E5	å	E6	æ	E7	Ç	E8	è	E9	é	ΕA	ê	EB	ë	EC	ì	ED	í	EE	î	EF	ï
F0 C	j	î	í	2	õ	F3	ó	F4	ô	F5	õ	F6	ö	F7	÷	F8	Ø	F9	ũ	FA	ú	FB	û	FC	ü	FD	ý	FE	þ	FF	ÿ



Programa de prácticas (aproximado)

