



Programación con Javascript

Unidad 2: Variables y operadores



Indice

Unidad 2: Variables y operadores

- `document.write()`
- Cuadros de diálogo



Objetivos

Que el alumno logre:

- Conocer los tipos de variables y los operadores



document.write()

El objeto **document** es el que tiene el contenido de toda la página que se está visualizando. Esto incluye el texto, imágenes, enlaces, formularios, etc.

Gracias a este objeto vamos a poder añadir dinámicamente contenido a la página, o hacer cambios, según nos convenga.

write() es uno de los métodos de este objeto.

Uno de los comandos básicos de JavaScript es document.write.

Esto imprime el texto especificado en la página. Para imprimir texto literalmente, debemos el texto en comillas simples y entre paréntesis como en el siguiente ejemplo:

```
document.write('texto');
```

El código anterior imprimirá el mensaje "texto" en la página.

También se puede utilizar document.write para imprimir variables. En ese caso debemos introducir el nombre de la variable sin comillas.

Ejemplo:

```
var nombre= 'Guillermo'  
var edad=36;  
document.write(nombre + " tiene " + edad + " años");
```



Cuadros de diálogo

Para seguir ampliando conocimientos vamos a sumar tres funciones: alert(), prompt() y confirm()
alert ()

Es un cuadro de diálogo que aparece y desvía la atención lejos de la ventana actual.

```
<script type="text/javascript"> alert("Texto a mostrar") </script>
```

Este tipo de ventanas de diálogo muestra un botón de aceptar, normalmente con el nombre Aceptar, que el usuario deberá pulsar para continuar.

```
<script type="text/javascript">  
alert("¡Bienvenido! Estamos en la Unidad 7 del Módulo de JavaScript.");  
</script>
```

Las alertas de JavaScript son ideales para las siguientes situaciones:

- Si queremos estar absolutamente seguros que aparezca un mensaje antes de hacer nada en el sitio web.
- Para advertir al usuario acerca de algo. Por ejemplo, "la siguiente página contiene humor no apto para menores de 18 años de edad."
- Se produjo un error y desea informar al usuario sobre el problema.
- Cuando se pregunta a los usuarios para la confirmación de algún tipo de acción.

confirm ()

Realiza exactamente lo mismo, pero además obliga al usuario a seleccionar entre dos opciones, una positiva y otra negativa, que se devolverá como parámetro (boolean).

Su función es solicitar al usuario confirmación en la realización de una acción.

```
<script type="text/javascript"> confirm("¿Desea volver al inicio de la página?")  
</script>
```

Este ejemplo pide confirmación para cargar el resto de la página. Si se elige la opción Cancelar, se cierra la ventana (el navegador mostrará un cuadro de diálogo de confirmación). Si se pulsa Aceptar, se muestra el resto de la página.



prompt ()

Muestra una caja de texto en la que el usuario puede introducir contenidos. También muestra dos botones, Aceptar y Cancelar.

```
<script type="text/javascript">  
prompt("Su equipo favorito es: ", "San Lorenzo");  
</script>
```

El segundo parámetro es el valor predeterminado para la caja de texto, que el usuario podrá modificar. Este cuadro de diálogo permite capturar datos introducidos por el usuario y realizar una acción en base a ellos. Por ejemplo, podemos pedirle al usuario que introduzca su nombre, y después mostrarlo:

```
<!doctype html>  
<html>  
<head>  
<meta charset="utf-8" />  
<title>Prompt</title>  
</head>  
<body>  
<script type="text/javascript">  
var nombre = prompt("Introduzca su nombre:", "")  
document.write("<h2>Bienvenido, " + nombre + "</h2>")  
</script>  
<p>Acá va el resto de la página...</p>  
</body>  
</html>
```



Resumen

En esta Unidad...

Trabajamos con variables y operadores

En la próxima Unidad...

Trabajaremos con vectores y ciclos