

Sistemas para Internet I

JavaScript

Profa. Diana F. Adamatti

Prédio do Centro de Ciências Computacionais – C3 1º. Andar
– Sala 121

dianaadamatti@furg.br dianaada@gmail.com

AULA ANTERIOR

- Aula Anterior

- Introdução;
- Variáveis;
- Constantes;
- Tipos;
- Operadores;

AULA ANTERIOR

- Aula Anterior:
 - Introdução;
 - Variáveis;
 - Constantes;
 - Tipos;
 - Operadores;

```
alert();
onClick(); document.write();
document.getElementById();
parseInt();
```

AGENDA

- Nesta aula:
 - Estruturas de Controle;
 - Estruturas de Repetição;

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- **If:** use esta declaração para executar algum código só se uma condição especificada é verdadeira;
- **If ... else:** use esta declaração para executar algum código se a condição for verdadeira e outro código se a condição for falsa;
- **If ... else if ... else:** use esta instrução para selecionar um dos muitos blocos de código a ser executado;
- **Switch:** usar esta declaração para selecionar um dos muitos blocos de código a ser executado;

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- If:

```
<html>
    <head>
        <title>JavaScript - Aula2</title>
        <script type="text/javascript" language="javascript">

            var x = 10;

            if ((x % 2) == 0){
                document.write ("X é par");
            }

        </script>
    </head>

    <body>

    </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- If ... else:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var x = 11;

      if ((x % 2) == 0){
        document.write ("X é par");
      }

      else document.write ("X é impar");

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- If ... else if
... else:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var x = 21;

      if (x<10) {
        document.write("X é menor que 10");
      }
      else if (x>10 && x<20) {
        document.write("X está entre 10 e 20");
      }
      else{
        document.write("X é maior que 20");
      }

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- Operador Ternário:

condição?value1:value2

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- Operador Ternário:

```
<html>
    <head>
        <title>JavaScript - Aula2</title>
        <script type="text/javascript" language="javascript">

            var idade = 21;

            if (idade < 18) {
                x = "Menor de Idade";
            }
            else x = "Maior de Idade";

            alert (x);

        </script>
    </head>

    <body>

    </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE CONTROLE

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var idade = 21;

      if (idade < 18) {
        x = "Menor de Idade";
      }
      else x = "Maior de Idade";

      x = (idade<18) ? "Menor de Idade" : "Maior de Idade";

      alert (x);

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- **Switch:**

```
<html>
    <head>
        <title>JavaScript - Aula2</title>
        <script type="text/javascript" language="javascript">

            var dia = new Date().getDay();

            switch (dia){
                case 0:
                    x = "Hoje é Domingo";
                    break;
                case 1:
                    x = "Hoje é Segunda";
                    break;
                case 2:
                    x = "Hoje é Terça";
                    break;
            }
            alert (x);
        </script>
    </head>

    <body>
        </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- **for:** percorre um bloco de código um número de vezes;
- **for/in:** percorre as propriedades de um objeto;
- **while:** percorre um bloco de código enquanto uma condição especificada for verdadeira;
- **do/while:** também percorre um bloco de código enquanto uma condição especificada for verdadeira;

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- **for:**

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var i;
      for (i = 0; i < 10; i++) {
        document.write(i);
        document.write("</br>");
      }

    </script>
  </head>

  <body>
    </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- for/in:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var pessoa={fname:"Joao",lname:"da Silva",age:25};
      var x;
      var txt = "";

      for (x in pessoa){
        txt = txt + pessoa[x];
      }

      document.write(txt);

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- while:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var i=0, x=0;

      while (i < 5){
        x = "O numero eh " + i + "<br>";
        document.write(x);
        i++;

      }

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- do/while:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var i=0, x=0;

      do{
        x = "O numero eh " + i + "<br>";
        document.write(x);
        i++;
      }
      while (i<5);

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```