

Sistemas para Internet
Lista de Exercícios – Prática JS
Profª Larissa Gomes

- 1- Crie um botão que, ao ser clicado, muda o texto de um parágrafo para outro.
- 2- Crie um contador simples com um botão + que aumenta o valor, um botão - que diminui o valor mostrado.
- 3- Crie um botão que mostra e esconde um texto alternando display: none.
- 4- Crie botões com cores diferentes. Ao clicar em cada um, altere a cor do fundo da página.
- 5- Crie um campo de texto e um botão “Adicionar”. Cada clique deve adicionar um novo dentro de uma .
- 6- Adapte o exercício anterior: Cada deve ter um botão “Remover” que apaga somente aquele item.
- 7- Crie um botão que aumenta a fonte de um parágrafo a cada clique.
- 8- Mostre na tela qual tecla o usuário está apertando.
- 9- Crie um contador de teclas apertadas.
- 10- Crie 3 mini imagens. Ao clicar em cada miniatura, mostre a imagem grande acima.
- 11- Crie um texto grande e “esconda” uma parte. Implemente os botões: “Mostrar mais” e “Mostrar menos”.
- 12- Gere um alerta quando for detectado um clique duplo em um botão.
- 13- Mostre na tela a posição X e Y do mouse enquanto ele se move.
- 14- Crie um botão que aumenta a largura de uma barra a cada clique (até 100%).
- 15- Crie vários quadradinhos. Quando clicar em um, ele fica selecionado. Clicar novamente desmarca.
- 16- Faça uma calculadora com as quatro operações básicas.