

Sistemas para Internet I

JavaScript

Profa. Diana F. Adamatti

Prédio do Centro de Ciências Computacionais – C3 1º. Andar
– Sala 121

dianaadamatti@furg.br dianaada@gmail.com

AULA ANTERIOR

- Aula Anterior:
 - Condicionais:
 - Repetições;

EVENTOS

- Eventos do Mouse

onClick	O evento ocorre toda vez que eu pressionar o botão do mouse
onMouseDown	O evento ocorre quando o botão do mouse é pressionado sobre um elemento
onMouseMove	O evento ocorre quando o ponteiro se move enquanto está sobre um elemento
onMouseOver	O evento ocorre quando o ponteiro é movido para um elemento

EVENTOS

- onClick

```
<html>
  <head>
    <script>
      function myFunction() {
        document.getElementById("demo").innerHTML="Hello World";
      }
    </script>
  </head>

  <body>
    <p>Clique aqui para chamar a função.</p>
    <button onclick="myFunction()">Clique aqui</button>
    <p id="demo"></p>
  </body>

</html>
```

EVENTOS

- onMouseDown

```
<html>
  <head>
    <script>
      function myFunction(elmnt,clr){
        elmnt.style.color=clr;
      }
    </script>
  </head>

  <body>
    <p onmousedown="myFunction(this,'red')" onmouseup="myFunction(this,'green')">
      Clique no texto para trocar de cor. A função é chamada com um parametro quando o botao do mouse é pressionado.
      E com outro parametro quando eu solto o botão do mouse.
    </p>
  </body>

</html>
```

EVENTOS

- onMouseMove

```
<script>
  function myFunction(e) {
    x = e.clientX;
    y = e.clientY;
    coor="Coordenadas: (" + x + "," + y + ")";
    document.getElementById("demo").innerHTML=coor
  }

  function clearCoor() {
    document.getElementById("demo").innerHTML="";
  }
</script>
```

```
</head>
```

```
<body style="margin:0px;">
```

```
<div id="coordiv" style="width:199px;height:99px;border:1px solid"
onmousemove="myFunction(event)" onmouseout="clearCoor()">
```

```
</div>
```

```
<p>Mova o mouse dentro do retangulo.</p>
```

```
<p id="demo"></p>
```

EVENTOS

- onMouseOver

```
<script>
```

```
    function bigImg(x) {  
        x.style.height="64px";  
        x.style.width="64px";  
    }
```

```
    function normalImg(x) {  
        x.style.height="32px";  
        x.style.width="32px";  
    }
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```

```

<p>The function bigImg() is triggered when the user moves the mouse pointer over the image.</p>

<p>The function normalImg() is triggered when the mouse pointer is moved out of the image.</p>

EVENTOS

- Eventos do Teclado

onKeyDown	O evento ocorre quando o teclado está sendo pressionado
onKeyPress	O evento ocorre quando o usuário pressiona uma tecla
onKeyUp	O evento ocorre quando o usuário solta uma tecla

EVENTOS

- onKeyPress

```
<html>
<head>
  <script>
    function myFunction() {
      alert("Voce pressionou uma tecla dentro do input");
    }
  </script>
</head>

<body>
  <p>A função é chamada quando o usuário pressionar uma tecla no input.</p>
  <input type="text" onkeypress="myFunction()">

</body>

</html>
```

EVENTOS

- Eventos de Objetos/Frames

onAbort	O evento ocorre a imagem para de carregar sem estar completa
onLoad	O evento ocorre quando a página é carregada
onUnload	O evento ocorre quando a página não é carregada
onScroll	O evento ocorre quando descemos a barra de rolagem da página

EVENTOS

- Eventos de Formulário

onBlur	O evento ocorre quando o elemento de formulário perde o foco
onChange	O evento ocorre quando ocorre alguma mudança no elemento do formulário
onFocus	O evento ocorre quando o elemento de formulário ganha foco
onReset	O evento ocorre quando o elemento do formulário é reiniciado
onSelect	O evento ocorre o usuário seleciona algum texto
onSubmit	O Evento ocorre quando o formulário é submetido

EVENTOS

- onBlur

```
<html>
<head>
  <script>
    function myFunction() {
      var x=document.getElementById("fname");
      x.value=x.value.toUpperCase();
    }
  </script>
</head>

<body>
  Entre com seu nome: <input type="text" id="fname" onblur="myFunction()">
  <p>Quando voce sair do input (o input perder o foco), a
  funcao sera chamada e irá transformar o texto em upper case.</p>

</body>

</html>
```

EVENTOS

- onFocus

```
<html>
<head>
  <script>
    function myFunction(x) {
      x.style.background="yellow";
    }
  </script>
</head>

<body>
  Entre com seu nome: <input type="text" onFocus="myFunction(this)">
</body>

</html>
```

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Um dos usos mais frequentes do JS é a validação de formulários.
- Além de garantir que as informações digitadas estão de acordo com o solicitado, a validação desonera **o servidor deste serviço**, uma vez que pode ser realizado no lado do cliente.

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- O que verificar em um formulário?
 - Basicamente se o usuário:
 - Deixou campos sem preencher?
 - Digitou um email válido?
 - Entrou com uma data válida?
 - Digitou texto em um campo numérico?
- Mas qualquer outro campo pode ser verificado também.

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Basicamente duas maneiras de efetuar a validação;

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Basicamente duas maneiras de efetuar a validação;

Submit

(ao submeter o formulário uma função JS é chamada)

Campo a Campo

(a cada preenchimento um evento é disparado para validar o campo)

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Nome
- Email
- Idade
- Endereço
- Telefone
- Data de Nascimento
- Senha
- Confirmação de Senha
- Sexo