

JS

:)

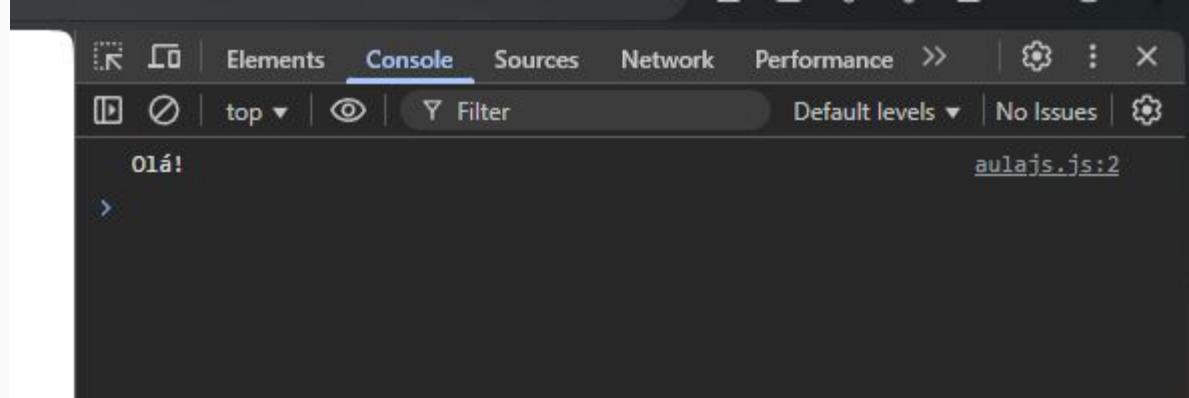
let/var

```
if (true) {  
    var x = 10;  
}  
  
console.log(x); // 10 (vazou do bloco)
```

```
if (true) {  
    let y = 20;  
}  
  
console.log(y); // ERRO (y não existe fora do bloco)
```

console.log()

```
function saudacao() {  
    console.log("Olá!");  
}  
  
saudacao();
```



DOM (Document Object Model)

document.getElementById(id);

document.getElementsByClassName("item"); ← retorna uma collection

document.getElementsByTagName("p"); ← tag = tipo de elemento

document.getElementsByName("email"); ← comum em formulários

document.querySelector(seletor);

document.querySelectorAll(seletor)

document.body

.forEach

```
document.querySelectorAll(".caixa").forEach(item => {  
    item.style.background = "red";  
});
```

Alterar texto

```
document.getElementById("titulo").innerText = "Novo texto!";
```

Alterar classe

```
element.classList.add("ativo");
```

```
element.classList.remove("ativo");
```

```
element.classList.toggle("ativo") ← liga/desliga
```

```
element.classList.contains("ativo") ← verifica (v/f)
```

Eventos

```
elemento.addEventListener("tipo_do_evento", funcao);
```

```
document.querySelector("button").addEventListener("click", () => {  
    alert("Você clicou!");  
});
```

Eventos - mouse

click → clique

dblclick → clique duplo

contextmenu → botão direito

mouseover → mouse entrou no elemento

mouseout → mouse saiu

mousemove → mouse se move

VAR!

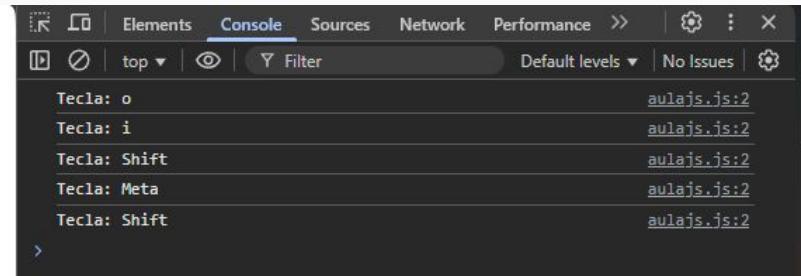
```
btn.addEventListener("mouseover", () => {  
    btn.style.background = "red";  
});
```

Eventos - teclado

keydown → tecla apertada

keyup → tecla solta

```
document.addEventListener("keydown", (event)
=> {
    console.log("Tecla:", event.key);
});
```



Eventos - janela

load → página terminou de carregar

scroll → a página rolou

resize → tamanho da janela mudou

padrão!

```
window.addEventListener("scroll", () => {  
    console.log("rolando...");  
});
```

preventDefault()

```
link.addEventListener("click", (e) => {  
    e.preventDefault();  
    console.log("Clique bloqueado!");  
});
```

- impedir que um formulário recarregue a página
- impedir que um link abra outra página
- impedir o botão direito

O objeto Event

event.target → o elemento clicado

event.key → tecla pressionada

event.clientX, event.clientY → posição do
mouse

```
elemento.addEventListener("click", (event) => {  
    console.log(event);  
});
```

Alterando o CSS

```
const titulo = document.querySelector("h1");
```

```
titulo.style.color = "red";
```

```
titulo.style.fontSize = "40px";
```

```
titulo.style.backgroundColor = "yellow";
```

funciona como adicionar o css inline!

Alterando o CSS - recomendado

```
element.classList.add("ativo");
```

```
element.classList.remove("ativo");
```

```
element.classList.toggle("ativo") ← liga/desliga
```

```
element.classList.contains("ativo") ← verifica (v/f)
```

flashback :)

Exercício

- Crie um arquivo html, conecte-o com o css e o js
- Adicione texto ao html e um botão
- o botão deve servir como alterador de tema:
 - ao clicar, o texto e o fundo da página devem mudar de cor
 - clicando novamente, as cores devem voltar
- faça com que o botão que você criou fique colorido quando o mouse estiver sobre ele

```
element.classList.toggle("ativo")
```

```
btn.addEventListener("click", () => {  
    (...)  
});
```

Criar novo elemento

```
const div = document.createElement("div"); ← ainda não está na página  
tag qualquer!
```

```
div.innerHTML = "<strong>Texto em negrito</strong>";
```

```
div.textContent = "Olá, eu sou uma div criada dinamicamente!";
```

```
div.id = "minhaDiv";
```

```
div.classList.add("card");
```

Adicionando o novo elemento

document.body.appendChild(div); ← add no final

document.body.prepend(div); ← add no começo

document.body.append("algum texto", div); ← aceita texto direto ou elemento

Adicionar por referencia

```
const referencia = document.getElementById("titulo");
document.body.insertBefore(div, referencia);
```

Adicionar por referencia

```
const b = document.querySelector("#b");
```

```
const b = document.querySelector("#b");
```

```
const novo = document.createElement("p");
```

```
const novo = document.createElement("p");
```

```
novo.textContent = "INSERIDO ANTES";
```

```
novo.textContent = "INSERIDO DEPOIS";
```

```
b.before(novo);
```

```
b.after(novo);
```

Exercício

crie um contador!

- adicione um botão no topo da página, toda vez que ele for pressionado, um novo número aparece

Removendo elementos

```
const item = document.querySelector(".card");
item.remove(); ← Remove o próprio elemento
```

```
const lista = document.querySelector("ul");
const item = document.querySelector("li");
```

são duas formas de fazer a mesma coisa!

```
lista.removeChild(item); ← remove item de dentro de lista
```

Removendo elementos - pai

```
button.addEventListener("click", () => {  
    button.parentElement.remove();  
});
```

normalmente é usado assim com botão mas
não obrigatoriamente

Exercício

atualize seu contador com um segundo botão para diminuir a contagem

Exercício

faça uma terceira versão do contador:

- quando um número é adicionado, agora ele conta com seu próprio botão de excluir.