

# **Sistemas para Internet I**

## **JavaScript**

Profa. Diana F. Adamatti

Prédio do Centro de Ciências Computacionais – C3 1º. Andar  
– Sala 121

[dianaadamatti@furg.br](mailto:dianaadamatti@furg.br) [dianaada@gmail.com](mailto:dianaada@gmail.com)

# AULA ANTERIOR

- Aula Anterior:

- Condicionais;

- Repetições;

# EVENTOS

- Eventos do Mouse

onClick	O evento ocorre toda vez que eu pressionar o botão do mouse
onMouseDown	O evento ocorre quando o botão do mouse é pressionado sobre um elemento
onMouseMove	O evento ocorre quando o ponteiro se move enquanto está sobre um elemento
onMouseOver	O evento ocorre quando o ponteiro é movido para um elemento

# EVENTOS

- onClick

```
<html>
  <head>
    <script>
      function myFunction() {
        document.getElementById("demo").innerHTML="Hello World";
      }
    </script>
  </head>

<body>
  <p>Clique aqui para chamar a função.</p>
  <button onclick="myFunction()">Clique aqui</button>
  <p id="demo"></p>
</body>

</html>
```

# EVENTOS

- onMouseDown

```
<html>
  <head>
    <script>
      function myFunction(elmnt,clr){
        elmnt.style.color=clr;
      }
    </script>
  </head>

  <body>
    <p onmousedown="myFunction(this,'red')" onmouseup="myFunction(this,'green')">
      Clique no texto para trocar de cor. A função é chamada com um parametro quando o botao do mouse é pressionado.
      E com outro parametro quando eu solto o botão do mouse.
    </p>
  </body>

</html>
```

# EVENTOS

- onMouseMove

```
<script>
    function myFunction(e) {
        x = e.clientX;
        y = e.clientY;
        coor="Coordenadas: (" + x + "," + y + ")";
        document.getElementById("demo").innerHTML=coor
    }

    function clearCoor(){
        document.getElementById("demo").innerHTML="";
    }
</script>

</head>
<body style="margin:0px;">

    <div id="coordiv" style="width:199px;height:99px;border:1px solid black
onmousemove="myFunction(event)" onmouseout="clearCoor()">
    </div>
    <p>Mova o mouse dentro do retangulo.</p>
    <p id="demo"></p>
```

# EVENTOS

- onMouseOver

```
<script>
    function bigImg(x) {
        x.style.height="64px";
        x.style.width="64px";
    }

    function normalImg(x) {
        x.style.height="32px";
        x.style.width="32px";
    }
</script>
</head>

<body>
    

<p>The function bigImg() is triggered when the user moves the mouse pointer over the image.</p>
<p>The function normalImg() is triggered when the mouse pointer is moved out of the image.</p>
```

# EVENTOS

- Eventos do Teclado

onKeyDown	O evento ocorre quando o teclado está sendo pressionado
onKeyPress	O evento ocorre quando o usuário pressiona uma tecla
onKeyUp	O evento ocorre quando o usuário solta uma tecla

# EVENTOS

- onKeyPress

```
<html>
<head>
    <script>
        function myFunction() {
            alert("Voce pressionou uma tecla dentro do input");
        }
    </script>
</head>

<body>
    <p>A função é chamada quando o usuário pressionar uma tecla no input.</p>
    <input type="text" onkeypress="myFunction()">

</body>

</html>
```

# EVENTOS

- Eventos de Objetos/Frames

onAbort	O evento ocorre a imagem para de carregar sem estar completa
onLoad	O evento ocorre quando a página é carregada
onUnLoad	O evento ocorre quando a página não é carregada
onScroll	O evento ocorre quando descemos a barra de rolagem da página

# EVENTOS

- Eventos de Formulário

onBlur	O evento ocorre quando o elemento de formulário perde o foco
onChange	O evento ocorre quando ocorre alguma mudança no elemento do formulário
onFocus	O evento ocorre quando o elemento de formulário ganha foco
onReset	O evento ocorre quando o elemento do formulário é reiniciado
onSelect	O evento ocorre o usuário seleciona algum texto
onSubmit	O Evento ocorre quando o formulário é submetido

# EVENTOS

- onBlur

```
<html>
<head>
    <script>
        function myFunction(){
            var x=document.getElementById("fname");
            x.value=x.value.toUpperCase();
        }
    </script>
</head>

<body>
    Entre com seu nome: <input type="text" id="fname" onblur="myFunction()">
    <p>Quando voce sair do input (o input perder o foco), a
    funcao sera chamada e ira transformar o texto em upper case.</p>

</body>

</html>
```

# EVENTOS

- onFocus

```
<html>
<head>
    <script>
        function myFunction(x) {
            x.style.background="yellow";
        }
    </script>
</head>

<body>
    Entre com seu nome: <input type="text" onfocus="myFunction(this)">
</body>

</html>
```

# VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Um dos usos mais frequentes do JS é a validação de formulários.
- Além de garantir que as informações digitadas estão de acordo com o solicitado, a validação desonera **o servidor deste serviço**, uma vez que pode ser realizado no lado do cliente.

# VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- O que verificar em um formulário?
  - Basicamente se o usuário:
    - Deixou campos sem preencher?
    - Digitou um email válido?
    - Entrou com uma data válida?
    - Digitou texto em um campo numérico?
- Mas qualquer outro campo pode ser verificado também.

# VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Basicamente duas maneiras de efetuar a validação;

# VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Basicamente duas maneiras de efetuar a validação;

**Submit**  
(ao submeter o formulário uma função JS é chamada)

**Campo a Campo**  
(a cada preenchimento um evento é disparado para validar o campo)

# VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Nome
- Email
- Idade
- Endereço
- Telefone
- Data de Nascimento
- Senha
- Confirmação de Senha
- Sexo