

# Sistemas para Internet I

## JavaScript

Profa. Diana F. Adamatti

Prédio do Centro de Ciências Computacionais – C3 1º. Andar  
– Sala 121

dianaadamatti@furg.br dianaada@gmail.com

# AULA ANTERIOR

- Aula Anterior
  - Introdução;
  - Variáveis;
  - Constantes;
  - Tipos;
  - Operadores;

# AULA ANTERIOR

- Aula Anterior:

- Introdução;
- Variáveis;
- Constantes;
- Tipos;
- Operadores;

```
alert();  
onClick(); document.write();  
document.getElementById();  
parseInt();
```

# AGENDA

- Nesta aula:
  - Estruturas de Controle;
  - Estruturas de Repetição;

# ESTRUTURAS DE CONTROLE

- **If:** use esta declaração para executar algum código só se uma condição especificada é verdadeira;
- **If ... else:** use esta declaração para executar algum código se a condição for verdadeira e outro código se a condição for falsa;
- **If ... else if ... else:** use esta instrução para selecionar um dos muitos blocos de código a ser executado;
- **Switch:** usar esta declaração para selecionar um dos muitos blocos de código a ser executado;

# ESTRUTURAS DE CONTROLE

- If:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var x = 10;

      if ((x % 2) == 0){
        document.write ("X é par");
      }

    </script>
  </head>

  <body>

    </body>
</html>
```

# ESTRUTURAS DE CONTROLE

- If ... else:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var x = 11;

      if ((x % 2) == 0){
        document.write ("X é par");
      }

      else document.write ("X é impar");

    </script>
  </head>

  <body>

    </body>
</html>
```

# ESTRUTURAS DE CONTROLE

- If ... else if  
... else:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var x = 21;

      if (x<10){
        document.write("X é menor que 10");
      }
      else if (x>10 && x<20){
        document.write("X está entre 10 e 20");
      }
      else{
        document.write("X é maior que 20");
      }

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

# ESTRUTURAS DE CONTROLE

- Operador Ternário:

*condição?value1:value2*

# ESTRUTURAS DE CONTROLE

- Operador Ternário:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var idade = 21;

      if (idade < 18) {
        x = "Menor de Idade";
      }
      else x = "Maior de Idade";

      alert (x);

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

# ESTRUTURAS DE CONTROLE

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var idade = 21;

      if (idade < 18) {
        x = "Menor de Idade";
      }
      else x = "Maior de Idade";

      x = (idade<18) ? "Menor de Idade" : "Maior de Idade";

      alert (x);

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

# ESTRUTURAS DE CONTROLE

- Switch:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var dia = new Date().getDay();

      switch (dia){
        case 0:
          x = "Hoje é Domingo";
          break;
        case 1:
          x = "Hoje é Segunda";
          break;
        case 2:
          x = "Hoje é Terça";
          break;
      }
      alert (x);
    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

# ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- **for:** percorre um bloco de código um número de vezes;
- **for/in:** percorre as propriedades de um objeto;
- **while:** percorre um bloco de código enquanto uma condição especificada for verdadeira;
- **do/while:** também percorre um bloco de código enquanto uma condição especificada for verdadeira;

# ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- for:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var i;
      for (i = 0; i < 10; i++){
        document.write(i);
        document.write("<br>");
      }

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

# ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- for/in:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var pessoa={fname:"Joao",lname:"da Silva",age:25};
      var x;
      var txt = "";

      for (x in pessoa){
        txt = txt + pessoa[x];
      }

      document.write(txt);

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

# ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- while:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var i=0, x=0;

      while (i < 5){
        x = "O numero eh " + i + "</br>";
        document.write(x);
        i++;
      }

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

# ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- do/while:

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var i=0, x=0;

      do{
        x = "O numero eh " + i + "<br>";
        document.write(x);
        i++;
      }
      while (i<5);

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```