

Universidade Federal de Rio Grande - FURG
Sistemas para Internet - 4o bim
Profª Larissa Gomes

1- (2,5 pontos) Crie uma aplicação de uma lista de tarefas.

- É preciso permitir que a tarefa seja adicionada através de um campo de texto e um botão de “adicionar”
- Cada tarefa criada deve exibir um botão de “completar”
- Quando a tarefa é completa, o texto deve ficar riscado e o botão de completar não deve mais ser exibido.
- (dica: use `text-decoration: line-through;`)

2- (2,5 pontos) Crie um texto grande e “esconda” uma parte. Implemente os botões: “Mostrar mais” e “Mostrar menos”.

3- (2,5 pontos) Faça uma página que exiba um texto. A página deve mudar a cor do fundo toda vez que o usuário pressiona a tecla **f** e muda a cor do texto toda vez que o usuário aperta **t**.

4- (2,5 pontos) Crie um jogo da velha que exiba uma grade de 3x3. Ao clicar em uma célula dessa grade, deve exibir X ou O alternadamente. Não é necessário definir quem ganhou.

Boa prova!
(e boas férias)