

ACTIVIDAD 1

Vectores Bidimensionales (Matrix)

MP03 Programación

Antes de empezar...	
Nombre	Juan Manuel
Apellidos	Galán Pérez
Módulo	MP03 - Programación

Resultados de Aprendizaje de la actividad

Resultados de Aprendizaje	
RA6	6. Escribe programas que manipulen información seleccionando y utilizando tipos avanzados de datos.

Criterios de Evaluación

- 6.a. Escribe programas que utilicen matrices (arrays).
- 6.e. Reconoce las características y las ventajas de cada una de las colecciones de datos disponibles.

1. Realiza los siguientes ejercicios prácticos en la plataforma HackerRank.

- Sumar Filas
- Matriz de unos y ceros
- Verticales Iguales
- Transponer Matriz
- Buscaminas
- Conejo
- Tetris

