

PROPUESTA DE PROYECTO Y PLAN DE RIESGO



Nombre de los integrantes:

Elena Galacho Jiménez: elenagalacho@uma.es

Juan Manuel García Rodríguez: juanmagarcia@uma.es

Pablo González Gallardo: pablogonzalezgallardo@uma.es

Sergio Toledo Cristóbal: sergiotoledo@uma.es

Enlace repositorio Github:

<https://github.com/juanmagarciaaaa/TRABAJO-SOFTWARE.git>

Enlace repositorio Trello:

<https://trello.com/invite/b/W9BM8JCn/ATTI6255e0ce190b81b1b86420f22fca59384233696B/traveling>

Enlace al documento compartido de Google Docs:

<https://docs.google.com/document/d/1XOS1FIbLr8okMZmzM6ajH5tH2GeBpoyQ700Icu0F8Qg/edit?usp=sharing>

INTRODUCCIÓN

Con la creación de Traveling buscamos facilitar a los usuarios de nuestra aplicación encontrar compañeros de viaje, ya sea para dividir los costos de combustible, conocer a nuevas personas, descubrir nuevos destinos, entre otros beneficios.

El problema que deseamos abordar con este sistema software es la complejidad que hay para compartir estas experiencias de manera eficiente y segura. Actualmente, la coordinación de viajes compartidos puede ser complicada, especialmente a la hora de encontrar coincidencias de destinos.

Nuestro objetivo es mejorar esta operación, ofreciendo una plataforma muy intuitiva y eficiente para conectar a personas con intereses similares en viajar y compartir experiencias.

Con Traveling, aspiramos a convertir la planificación de viajes compartidos en una tarea sencilla y gratificante, ofreciendo la oportunidad de viajar de manera económica y socialmente enriquecedora, donde la confianza y el respeto mutuo sean los pilares fundamentales de cada viaje compartido.

ROLES

Como es de esperar, dentro de los trabajos en grupo, y prácticamente en cualquier actividad que involucre a distintas personas trabajando conjuntamente para lograr un objetivo común, es necesario un cierto orden y repartición de tareas.

Este caso no es menos por lo que disponemos de los llamados roles, que son un conjunto de responsabilidades y funciones que esa persona asume dentro del equipo de trabajo.

Definir roles es importante para cubrir todas las áreas necesarias, asignar tareas de manera eficiente y aprovechar las fortalezas individuales para alcanzar los objetivos propuestos.

Como sabemos en este proyecto, a pesar de la distribución inicial de los roles, cada integrante debe conocer y aportar en todas las actividades que se realicen.

Los hemos asignado de la siguiente manera:

ROLES	INTEGRANTES
Coordinador	Sergio Toledo y Elena Galacho
Analista	Sergio Toledo y Juan Manuel García
Arquitecto	Elena Galacho y Pablo González
Tester	Pablo González y Juan Manuel García
Desarrollador	Debido al reducido número de participantes que cuenta nuestro equipo, todos vamos a colaborar en la parte de implementación estando bien organizados

GESTIÓN DEL RIESGO

Un riesgo es la probabilidad de que ocurra alguna circunstancia adversa y hay distintos tipos de riesgos.

Riesgo	Probabilidad	Efecto	Estrategia
Falta de aceptación de los usuarios	moderada	serio	Tener un constante feedback tanto de los usuarios como nuestro cliente durante el proceso y tras su finalización para modificar la aplicación a su gusto
Riesgo de requisitos: Cambios en los requisitos que necesitan un importante rediseño	moderada	tolerable	
Riesgo de estimación: Tardanza en el desarrollo de partes del proyecto	alta	catastrófico	Realizar horas extras cuando sea necesario el avance de partes imprescindibles para continuar el proyecto
Riesgo de organización: Incapacidad de reunión de los miembros del proyecto	moderada	tolerable	Buscar la máxima compatibilidad de horarios y comunicarnos de manera online ante la imposibilidad de reuniones presenciales

Riesgo	Probabilidad	Efecto	Estrategia
Riesgo de mercado: Competencia del producto	alta	tolerable	Hacernos un hueco y distinguir dentro del mercado con ideas únicas e innovadoras propias de nuestra marca
Riesgo de estimación: Se subestima el tiempo necesario para el desarrollo del software.	moderada	serio	Realizar una buena organización inicial del proyecto y dejar suficiente espacio de tiempo entre entregas y partes del trabajo que puedan ayudarnos ante complicaciones imprevistas del mismo
Riesgo del personal: Personal clave está enfermo o no está disponible en momentos críticos	baja	tolerable	Asignar el trabajo central del proyecto a tantas personas como sea posible para no depender de un único integrante y pueda causar un gran atraso del trabajo ante su incapacidad
Riesgos tecnológicos: Posibles problemas de diseño, interfaz, verificación y mantenimiento	alta	serio	Seleccionar la tecnología necesaria para el proyecto y formarse en ellas para darles un uso adecuado para el proyecto

HERRAMIENTAS SOFTWARE UTILIZADAS

De momento al estar iniciando el proyecto no sabemos cuántas herramientas vamos a utilizar para la realización del mismo, pero principalmente vamos a usar:

Herramientas de construcción de software, incluidos editores de programas, compiladores y generadores de código, intérpretes y depuradores:

Eclipse (Java)

JDBC (base de datos)

Visual Studio Code

Organización tareas y documentos:

- Trello
- GitHub
- Google Docs

Comunicación:

- Whatsapp
- Discord