# PERSISTENCIA DE DATOS

#### docker volume create

Para la creación de volúmenes

#### --driver o -d

Para especificar el driver elegido para el volumen.

#### --label

Para especificar los metadatos del volumen mediante parejas clave-valor.

#### --opt o -o

Para especificar opciones relativas al driver elegido.

#### --name

Para especificar un nombre para el volumen.

#### docker volume rm

para eliminar un volumen en concreto (por nombre o por id).

### docker volumen prune

para eliminar los volúmenes que no están siendo usados por ningún contenedor.

-f

Forzar el borrado de un contenedor

## docker volume rm nombre\_volumen1 nombre\_volumen2

Borrar dos volúmenes de una sola vez

#### docker volume prune --filter label=valor

Borrar todos los volúmenes sin usar que contengan cierto valor de etiqueta

### docker volume Is

Nos proporciona una lista de los volúmenes creados y algo de información adicional.

### docker volume inspect

Nos dará una información mucho más detallada de el volumen que hayamos elegido.

#### --volume o -v

Este flag lo utilizaremos para establecer bind mounts.

#### --mount.

Este flag nos servirá para establecer bind mounts y para usar volúmenes previamente definidos

# docker run --name apache -v /home/usuario/web:/usr/local/apache2/htdocs -p 80:80 httpd

La carpeta web del usuario será el directorio raíz del servidor apache. Se crea si no existe

# docker run --name apache -p 80:80 --mount type=bind,src=/home/usuario/web,dst=/usr/local/apache2/htdocs httpd

BIND MOUNT (flag --mount): La carpeta web del usuario será el directorio raíz del servidor apache. Se crea si no existe

# docker run --name apache -p 80:80 --mount type=volume,src=Data,dst=/usr/local/apache2/htdocs httpd

VOLUME (flag --mount). Mapear el volumen previamente creado y que se llama Data en la carpeta raíz del servidor apache

# > docker run --name apache -p 80:80 --mount type=volume,dst=/usr/local/apache2/htdocs httpd

# VOLUME (flag --mount). Igual que el anterior, pero al no poner nombre de volumen se crea uno automáticamente (con un ID como nombre)