## **Examen PHP: Objetos**

## Normas:

- No puede utilizarse conexión a Internet
- No pueden utilizarse extensiones o plugins que completen variables en el código o asistan con código al alumno.
- Deben seguirse las pautas indicadas en el examen por el profesor.
- El incumplimiento de estas normas puede suponer un suspenso.
- 1. (0.5 Puntos) Crear una interfaz llamada "iembalaje" que contenga:
  - a. El dato margen, que será el margen entre el objeto y el embalaje (típica gomaespuma alrededor de un producto al enviarlo en una caja).
  - b. Función embalar, con parámetro de entrada "unidades)". Todos los productos que serán embalados deben crear una variable "volumenEnvoltorio" en tiempo real que sea el producto de "largo x ancho x alto". Para ello calcular:
    - i. El largo: Es igual al largo del producto + el margen x2
    - ii. El alto: Es igual al alto del producto + el margen x2
    - iii. El ancho: (Ancho del producto x unidades) + margen x2
- 2. (2 Puntos) Crear la clase "cliente":
  - a. Variables accesibles desde cliente:
    - i. Nombre
    - ii. Producto
  - b. Variables accesibles por todos:
    - i. Apodo
  - c. Al crear un cliente deben inicializarse todas las variables del punto "a", e incrementar un contador de "clientela". El producto por defecto es "" (vacío). Debe mostrarse el mensaje "<nombre> creado."
  - d. Al eliminar un cliente debe actualizarse la "clientela.
  - e. Debe haber una función "comprar(\$prod)" que actualice el producto del cliente.
  - f. Debe haber una función "getProducto()" que lo retorne.
  - g. Debe haber una función mostrar, que imprima por pantalla: "<nombre> es conocido como <apodo>."

- 3. (2 Puntos) Crear la clase "papel":
  - a. Deberás guardar las variables
    - i. "páginasGastadas" y "páginasRecicladas".
    - ii. Variable privada dobleCara
    - iii. Variables "alto" y "largo", las cuales NO pueden ser públicas.
  - b. En el constructor deben inicializarse ancho, largo y dobleCara.
  - c. Debe haber un "método calcularEspacio()" no definido, que se escribirá en las subclases.
  - d. Debe haber un método "getDobleCara(), que retorna el valor de esa variable.
  - e. Debe haber un \_\_toString() que retorne "Se usa un papel de tamaño (alto x largo): <alto> x <largo>."
- 4. (2 Puntos) Crear clase "fotocopia", que hereda de "papel":
  - a. Variable visible solo desde fotocopia "color".
  - b. Al crear una fotocopia:
    - i. Se inicializan: largo, ancho y si es a doble cara (por defecto false).
    - ii. Incrementa las "paginasGastadas" en 1 unidad.
  - c. Al destruir la fotocopia:
    - i. Incrementa las "paginasRecicladas" en 1 unidad.
  - d. Función \_\_toString() que muestre la información heredada del toString de superclase, y también, si la fotocopia es a doble cara o no.
- **5. (2 Puntos)** Crear clase "libro", que hereda de papel e implementa la interfaz.
  - a. Variable accesible por todo el programa: título.
  - b. Variables no accesibles:
    - i. Páginas (número total de ellas que tiene el libro)
    - ii. Ancho (la anchura es: numeroPaginas/100)
  - c. Datos fijos "dobleCara", que siempre será verdadero.
  - d. Al crear un libro indicar (largo, alto y npáginas)
    - i. Inicializar: largo, ancho, alto, páginas y doblecara)
    - ii. Incrementar el número de páginas gastadas
  - e. Al eliminar el libro, reciclar su número de páginas.
  - f. Función \_\_toString(), que muestre "Libro de <numPag> páginas titulado <título>.

- **6. (1.5 Puntos)** Crea un index.php que sirva como programa principal para trabajar con los objetos:
  - Crea un cliente con nombre "pepe" que no tenga ningún producto asignado
  - Crea una fotocopia a doble cara, de tamaño 10 x 20.
  - Muestra su superficie (calcularEspacio)
  - Haz que pepe compre la fotocopia.
  - Muestra los datos de la fotocopia.
  - Muestra las páginas gastadas.
  - Muestra las páginas recicladas.
  - Muestra la clientela total.
  - Elimina el cliente.
  - Elimina la fotocopia.
  - Muestra las páginas gastadas.
  - Muestra las páginas recicladas.
  - Muestra la clientela total.
  - Crea un libro de medidas 12 x 25 y 200 páginas.
  - Ponle un título sin utilizar funciones
  - Embala 2 unidades
  - Muestra su "volumenEnvoltorio".
  - Crea un cliente llamado Juan que tenga como producto el libro creado.
  - Muestra las páginas gastadas.
  - Muestra las páginas recicladas.
  - Muestra la clientela total.