

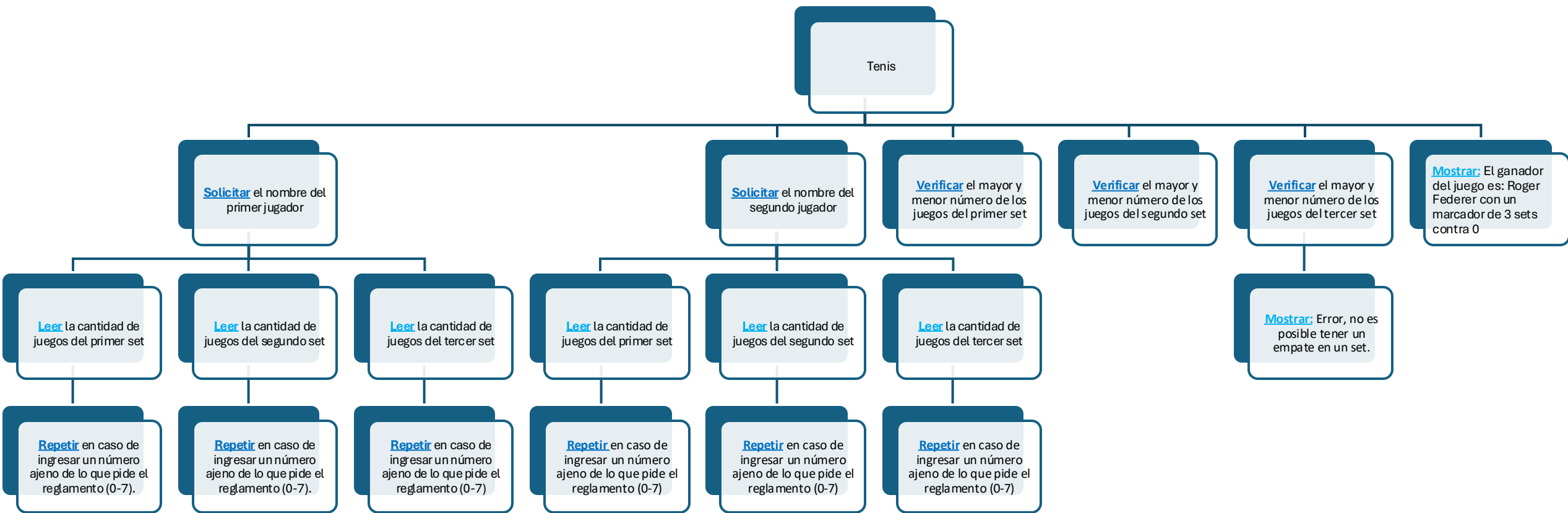
Análisis:

Datos de entrada	Proceso	Datos de Salida
Nombres de los dos jugadores, cantidad de juegos de los 3 sets de cada uno.	<p>Luego de ingresar el nombre del primer jugador se tendrá que desarrollar la cantidad de juegos por cada set. Disponemos de una cantidad de 3 y en base al reglamento del tenis se tiene un límite de hasta 7 juegos por cada uno, si se supera dicho número se tendrá que repetir la acción hasta que el valor sea permitido (Repetir. Hasta que). Al terminar con el jugador 1 se tendrá que hacer lo mismo con el jugador 2.</p> <p>El programa terminará e informará un error en caso de poner el mismo valor en un mismo de set de cada jugador.</p>	<p>El resultado del juego con la cantidad de sets. Ejemplo: "El ganador del juego es: Federer con un marcador de 2 sets contra 1"</p> <p>El programa puede informar de un error explicado en el proceso. Ejemplo: "No es posible tener un empate en un set. Inténtelo de nuevo".</p>

Ambiente:

Variable	Tipo	Descripción
jugador1	Carácter	Jugador número 1
jugador2	Carácter	Jugador número 2
jugador1set1	Entero	Cantidad de juegos en el set 1 de parte del jugador 1
jugador1set2	Entero	Cantidad de juegos en el set 2 de parte del jugador 1
jugador1set3	Entero	Cantidad de juegos en el set 3 de parte del jugador 1
jugador2set1	Entero	Cantidad de juegos en el set 1 de parte del jugador 2
jugador2set2	Entero	Cantidad de juegos en el set 2 de parte del jugador 2
jugador2set3	Entero	Cantidad de juegos en el set 3 de parte del jugador 2

Estrategia:



[illegible]