



# Computación y estructuras discretas II

Unidad Programación Funcional: Scala básico, tipos, funciones, estructuras de decisión y control y comparación con Java

**Juan Marcos Caicedo Mejía – [jmcaicedo@icesi.edu.co](mailto:jmcaicedo@icesi.edu.co)**

Departamento de Computación y Sistemas Inteligentes  
Facultad Barberi de Ingeniería, Diseño y Ciencias Aplicadas  
Universidad ICESI

## 1. Scala básico

- 1.1 Tipos e inferencia
- 1.2 Variables

## 2. Funciones

## 3. Estructuras de decisión y control

- 3.1 Estructura de decisión
- 3.2 Colecciones
- 3.3 Estructuras de control

## 4. Scala vs Java

## 5. Recursividad

## 1. Scala básico

- 1.1 Tipos e inferencia
- 1.2 Variables

## 2. Funciones

## 3. Estructuras de decisión y control

## 4. Scala vs Java

## 5. Recursividad

# ¿Qué es Scala?

## Scala

Scala es un lenguaje:

- Estáticamente tipado
- Compilado
- Orientado a objetos
- Funcional
- Que corre sobre la JVM

## Scala

Scala es un lenguaje:

- Estáticamente tipado
- Compilado
- Orientado a objetos
- Funcional
- Que corre sobre la JVM
  
- Combina programación funcional y orientada a objetos.
- Es interoperable con Java.
- Tiene inferencia de tipos.

## Sistema de tipos estático

El tipo de una variable es conocido en tiempo de compilación.

## Sistema de tipos estático

El tipo de una variable es conocido en tiempo de compilación.

### Ejemplo sin inferencia:

```
val x: Int = 5
```

## Sistema de tipos estático

El tipo de una variable es conocido en tiempo de compilación.

### Ejemplo sin inferencia:

```
val x: Int = 5
```

### Ejemplo con inferencia de tipos:

```
val x = 5
```



## Declaración

val → immutable var → mutable

## Declaración

val → inmutable var → mutable

### Ejemplos:

```
val a = 10      // no se puede modificar
```

```
var b = 20      // sí se puede modificar
```

```
b = 30
```

## Declaración

`val` → inmutable `var` → mutable

### Ejemplos:

```
val a = 10      // no se puede modificar  
var b = 20      // sí se puede modificar
```

```
b = 30
```

Recomendación: usar `val` siempre que sea posible.

- Int
- Double
- Float
- Boolean
- Char
- String

- Int
- Double
- Float
- Boolean
- Char
- String

## Ejemplo:

```
val edad: Int = 25  
val precio: Double = 19.99  
val activo: Boolean = true
```

1. Scala básico

**2. Funciones**

3. Estructuras de decisión y control

4. Scala vs Java

5. Recursividad

## Sintaxis general

def nombre(parametros): TipoRetorno = cuerpo

## Sintaxis general

`def nombre(parametros): TipoRetorno = cuerpo`

### Ejemplo:

```
def sumar(a: Int, b: Int): Int = {  
    a + b  
}
```



## Sintaxis general

`def nombre(parametros): TipoRetorno = cuerpo`

### Ejemplo:

```
def sumar(a: Int, b: Int): Int = {  
    a + b  
}
```

En Scala, el último valor es el valor de retorno.

```
def multiplicar(a: Int, b: Int): Int = a * b
```

```
def multiplicar(a: Int, b: Int): Int = a * b
```

```
def esPar(n: Int): Boolean = n % 2 == 0
```

```
def multiplicar(a: Int, b: Int): Int = a * b
```

```
def esPar(n: Int): Boolean = n % 2 == 0
```

No es necesario escribir `return`.

## 1. Scala básico

## 2. Funciones

## 3. Estructuras de decisión y control

3.1 Estructura de decisión

3.2 Colecciones

3.3 Estructuras de control

## 4. Scala vs Java

## 5. Recursividad

## Sintaxis

if (condicion) bloque

## Sintaxis

if (condicion) bloque

### Ejemplo:

```
val x = 10
```

```
if (x > 5) {  
    println("Mayor que 5")  
}
```

# if como expresión

---

```
val a = 10
```

```
val b = 20
```

```
val mayor = if (a > b) a else b
```



```
val a = 10
```

```
val b = 20
```

```
val mayor = if (a > b) a else b
```

En Scala, **if devuelve un valor.**

## Relacionales

- $>$ ,  $<$ ,  $>=$ ,  $<=$
- $==$ ,  $!=$

## Relacionales

- $>$ ,  $<$ ,  $>=$ ,  $<=$
- $==$ ,  $!=$

## Lógicos

- (AND)
- $||$  (OR)
- $!$  (NOT)

```
val numeros = Array(1,2,3,4)  
  
println(numeros(0))  // acceso por índice
```

```
val numeros = Array(1,2,3,4)
```

```
println(numeros(0)) // acceso por índice
```

```
val nombres = Array("Ana", "Luis", "Carlos")
```

```
// Lista literal
val lista = List(1, 2, 3, 4)

// :: (cons) agrega al inicio
val nuevaLista = 0 :: lista // List(0,1,2,3,4)

// Construcción explícita
val otra = 1 :: 2 :: 3 :: Nil

// ::: concatena listas
val l1 = List(1,2)
val l2 = List(3,4)

val concatenada = l1 ::: l2 // List(1,2,3,4)
```

# Recorrer listas con foreach

```
val lista = List(1, 2, 3, 4)

// Imprimir cada elemento
lista.foreach(x => println(x))

// Forma más corta
lista.foreach(println)
```

# Recorrer listas con foreach

```
val lista = List(1, 2, 3, 4)

// Imprimir cada elemento
lista.foreach(x => println(x))
```

```
// Forma más corta
lista.foreach(println)
```

foreach: - Aplica una función a cada elemento - No retorna nueva lista (retorna Unit)



# Bucle while

```
var i = 0

while (i < 5) {
    println(i)
    i = i + 1
}
```

# Bucle while

```
var i = 0

while (i < 5) {
  println(i)
  i = i + 1
}
```

Scala favorece estilo funcional sobre bucles imperativos.

1. Scala básico

2. Funciones

3. Estructuras de decisión y control

**4. Scala vs Java**

5. Recursividad

## Java

```
int x = 10;  
x = 20;
```

- Variables mutables por defecto
- Tipo obligatorio
- No hay inferencia fuerte

## Scala

```
val x = 10  
var y = 20
```

- **val = immutable** (por defecto recomendado)
- var = mutable
- **Inferencia automática de tipos**

## Java

```
public static int suma(int a, int  
b) {  
    return a + b;  
}
```

- Verboso
- Requiere clase
- return obligatorio

## Scala

```
def suma(a: Int, b: Int): Int = a  
+ b
```

- Sintaxis compacta
- No necesita return
- Todo es expresión

## Java

```
for(int i = 0; i < 5; i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```

- Estilo imperativo
- Control manual del índice

## Scala

```
for(i <- 0 until 5) {  
    println(i)  
}
```

- Más declarativo
- No se maneja el incremento
- Basado en rangos

## Java

```
List<Integer> nums =  
Arrays.asList(1,2,3,4);  
for(Integer n : nums) {  
    System.out.println(n*2);  
}
```

- Iteración explícita
- Enfoque imperativo

## Scala

```
val nums = List(1,2,3,4)  
nums.map(n => n*2)  
    .foreach(println)
```

- **Funciones como valores**
- map, foreach
- Estilo funcional

## Java

```
Function<Integer,Integer>
```

```
f = x -> x * 2;
```

- Requiere interfaces
- Sintaxis más pesada

## Scala

```
val f = (x: Int) => x * 2
```

- Funciones son valores reales
- Sintaxis directa
- Natural en el lenguaje



1. Scala básico

2. Funciones

3. Estructuras de decisión y control

4. Scala vs Java

**5. Recursividad**

```
def factorial(n: Int): Int = {  
  if (n == 0) 1  
  else n * factorial(n - 1)  
}
```

```
def factorial(n: Int): Int = {  
  if (n == 0) 1  
  else n * factorial(n - 1)  
}
```

Caso base:  $n == 0$  Caso recursivo:  $n * \text{factorial}(n - 1)$

```
def fibonacci(n: Int): Int = {  
  if (n <= 1) n  
  else fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2)  
}
```

```
def fibonacci(n: Int): Int = {  
  if (n <= 1) n  
  else fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2)  
}
```

Nota: esta versión no es eficiente.