



# Computación y estructuras discretas II

Unidad Programación Funcional: Scala básico, tipos, funciones, estructuras de decisión y control y comparación con Java

Juan Marcos Caicedo Mejía – jmcaicedo@icesi.edu.co

Departamento de Computación y Sistemas Inteligentes  
Facultad Barberi de Ingeniería, Diseño y Ciencias Aplicadas  
Universidad ICESI

# Tabla de contenido

---

## 1. Scala básico

- 1.1 Tipos e inferencia
- 1.2 Variables

## 2. Funciones

## 3. Estructuras de decisión y control

- 3.1 Estructura de decisión
- 3.2 Colecciones
- 3.3 Estructuras de control

## 4. Scala vs Java

## 5. Recursividad

## 1. Scala básico

- 1.1 Tipos e inferencia
- 1.2 Variables

## 2. Funciones

## 3. Estructuras de decisión y control

## 4. Scala vs Java

## 5. Recursividad

# ¿Qué es Scala?

## Scala

Scala es un lenguaje:

- Estáticamente tipado
- Compilado
- Orientado a objetos
- Funcional
- Que corre sobre la JVM

# ¿Qué es Scala?

## Scala

Scala es un lenguaje:

- Estáticamente tipado
- Compilado
- Orientado a objetos
- Funcional
- Que corre sobre la JVM
- Combina programación funcional y orientada a objetos.
- Es interoperable con Java.
- Tiene inferencia de tipos.

## Sistema de tipos estático

El tipo de una variable es conocido en tiempo de compilación.

## Sistema de tipos estático

El tipo de una variable es conocido en tiempo de compilación.

### Ejemplo sin inferencia:

```
val x: Int = 5
```

## Sistema de tipos estático

El tipo de una variable es conocido en tiempo de compilación.

### Ejemplo sin inferencia:

```
val x: Int = 5
```

### Ejemplo con inferencia de tipos:

```
val x = 5
```

## Declaración

val → inmutable var → mutable

## Declaración

val → inmutable var → mutable

### Ejemplos:

```
val a = 10      // no se puede modificar  
var b = 20     // sí se puede modificar
```

```
b = 30
```

## Declaración

val → inmutable var → mutable

### Ejemplos:

```
val a = 10      // no se puede modificar
var b = 20      // sí se puede modificar
```

```
b = 30
```

Recomendación: usar val siempre que sea posible.

- Int
- Double
- Float
- Boolean
- Char
- String

# Tipos básicos en Scala

- Int
- Double
- Float
- Boolean
- Char
- String

## Ejemplo:

```
val edad: Int = 25
val precio: Double = 19.99
val activo: Boolean = true
```

1. Scala básico

2. Funciones

3. Estructuras de decisión y control

4. Scala vs Java

5. Recursividad

## Sintaxis general

```
def nombre(parametros): TipoRetorno = cuerpo
```

## Sintaxis general

```
def nombre(parametros): TipoRetorno = cuerpo
```

### Ejemplo:

```
def sumar(a: Int, b: Int): Int = {  
    a + b  
}
```

## Sintaxis general

```
def nombre(parametros): TipoRetorno = cuerpo
```

### Ejemplo:

```
def sumar(a: Int, b: Int): Int = {  
    a + b  
}
```

En Scala, el último valor es el valor de retorno.

# Funciones concisas

```
def multiplicar(a: Int, b: Int): Int = a * b
```

# Funciones concisas

---

```
def multiplicar(a: Int, b: Int): Int = a * b  
  
def esPar(n: Int): Boolean = n % 2 == 0
```

# Funciones concisas

```
def multiplicar(a: Int, b: Int): Int = a * b  
  
def esPar(n: Int): Boolean = n % 2 == 0
```

No es necesario escribir `return`.

## 1. Scala básico

## 2. Funciones

## 3. Estructuras de decisión y control

- 3.1 Estructura de decisión
- 3.2 Colecciones
- 3.3 Estructuras de control

## 4. Scala vs Java

## 5. Recursividad

# Estructura if

## Sintaxis

```
if(condicion) bloque
```

# Estructura if

## Sintaxis

```
if(condicion) bloque
```

### Ejemplo:

```
val x = 10
```

```
if (x > 5) {  
    println("Mayor que 5")  
}
```

# if como expresión

---

```
val a = 10
val b = 20
```

```
val mayor = if (a > b) a else b
```

# if como expresión

---

```
val a = 10  
val b = 20
```

```
val mayor = if (a > b) a else b
```

En Scala, **if devuelve un valor.**

## Relacionales

- `>`, `<`, `>=`, `<=`
- `==`, `!=`

## Relacionales

- `>`, `<`, `>=`, `<=`
- `==`, `!=`

## Lógicos

- `(AND)`
- `||(OR)`
- `!(NOT)`

# Colecciones: Array

---

```
val numeros = Array(1,2,3,4)  
  
println(numeros(0)) // acceso por índice
```

# Colecciones: Array

```
val numeros = Array(1,2,3,4)

println(numeros(0)) // acceso por índice

val nombres = Array("Ana", "Luis", "Carlos")
```

# Listas en Scala

```
// Lista literal  
val lista = List(1, 2, 3, 4)
```

```
// :: (cons) agrega al inicio  
val nuevaLista = 0 :: lista // List(0,1,2,3,4)
```

```
// Construcción explícita  
val otra = 1 :: 2 :: 3 :: Nil
```

```
// :::: concatena listas  
val l1 = List(1,2)  
val l2 = List(3,4)
```

```
val concatenada = l1 :::: l2 // List(1,2,3,4)
```

# Recorrer listas con foreach

---

```
val lista = List(1, 2, 3, 4)

// Imprimir cada elemento
lista.foreach(x => println(x))

// Forma más corta
lista.foreach(println)
```

# Recorrer listas con foreach

```
val lista = List(1, 2, 3, 4)

// Imprimir cada elemento
lista.foreach(x => println(x))

// Forma más corta
lista.foreach(println)
```

foreach: - Aplica una función a cada elemento - No retorna nueva lista (retorna Unit)

# Bucle while

---

```
var i = 0

while (i < 5) {
    println(i)
    i = i + 1
}
```

# Bucle while

```
var i = 0

while (i < 5) {
    println(i)
    i = i + 1
}
```

Scala favorece estilo funcional sobre bucles imperativos.

1. Scala básico
2. Funciones
3. Estructuras de decisión y control
4. Scala vs Java
5. Recursividad

## Java

```
int x = 10;  
x = 20;
```

- Variables mutables por defecto
- Tipo obligatorio
- No hay inferencia fuerte

## Scala

```
val x = 10  
var y = 20
```

- **val = immutable** (por defecto recomendado)
- var = mutable
- **Inferencia automática de tipos**

## Java

```
public static int suma(int a, int
b) {
    return a + b;
}
```

- Verboso
- Requiere clase
- return obligatorio

## Scala

```
def suma(a: Int, b: Int): Int = a
+ b
```

- Sintaxis compacta
- No necesita return
- Todo es expresión

## Java

```
for(int i = 0; i < 5; i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```

- Estilo imperativo
- Control manual del índice

## Scala

```
for(i <- 0 until 5) {  
    println(i)  
}
```

- Más declarativo
- No se maneja el incremento
- Basado en rangos

## Java

```
List<Integer> nums =  
Arrays.asList(1,2,3,4);  
for(Integer n : nums) {  
    System.out.println(n*2);  
}
```

- Iteración explícita
- Enfoque imperativo

## Scala

```
val nums = List(1,2,3,4)  
nums.map(n => n*2)  
.foreach(println)
```

- **Funciones como valores**
- map, foreach
- Estilo funcional

## Java

```
Function<Integer, Integer>
f = x -> x * 2;
```

- Requiere interfaces
- Sintaxis más pesada

## Scala

```
val f = (x: Int) => x * 2
```

- Funciones son valores reales
- Sintaxis directa
- Natural en el lenguaje

**1. Scala básico**

**2. Funciones**

**3. Estructuras de decisión y control**

**4. Scala vs Java**

**5. Recursividad**

# Recursividad: Factorial

```
def factorial(n: Int): Int = {
    if (n == 0) 1
    else n * factorial(n - 1)
}
```

# Recursividad: Factorial

```
def factorial(n: Int): Int = {  
    if (n == 0) 1  
    else n * factorial(n - 1)  
}
```

Caso base:  $n == 0$  Caso recursivo:  $n * \text{factorial}(n - 1)$

# Recursividad: Fibonacci

```
def fibonacci(n: Int): Int = {
    if (n <= 1) n
    else fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2)
}
```

# Recursividad: Fibonacci

```
def fibonacci(n: Int): Int = {
    if (n <= 1) n
    else fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2)
}
```

Nota: esta versión no es eficiente.