

LabBook. Sistema Recomendador de Viajes y Destinos Turísticos con Chatbot Interactivo

Grupo de trabajo: Bravo (Juan María Bravo López)

Gestión de Sistemas de Información (GSI)

Escuela Superior de Informática

Universidad de Castilla-La Mancha

20 de marzo de 2025

Tabla de contenidos

LabBook. Sistema Recomendador de Viajes y Destinos Turísticos con Chatbot Interactivo	1
Introducción.....	1
Breve descripción del proyecto y su objetivo	1
Contexto y motivación del proyecto.....	1
Objetivos y alcance del proyecto.....	2
Planificación Inicial.....	2
Herramientas y tecnologías seleccionadas.....	2
Requisitos iniciales	3
Requisitos Funcionales.....	3
Requisitos No Funcionales.....	3
Entradas Diarias o Semanales.....	3
Referencias	3

Introducción

Breve descripción del proyecto y su objetivo

El objetivo de este proyecto es desarrollar una plataforma web que ayude a los usuarios a elegir destinos turísticos basados en sus preferencias y necesidades. Un chatbot interactivo realizará preguntas al usuario para obtener información relevante y recomendar destinos personalizados.

Contexto y motivación del proyecto

Este proyecto surge de la necesidad de simplificar y personalizar la búsqueda de destinos turísticos para los usuarios, ofreciendo recomendaciones basadas en sus gustos y preferencias.

Objetivos y alcance del proyecto

- Crear un sistema recomendador de viajes y destinos turísticos basado en las preferencias del usuario.
- Desarrollar un chatbot interactivo para realizar preguntas y recoger información del usuario.
- Implementar una interfaz web accesible y atractiva para interactuar con el chatbot.
- Ofrecer recomendaciones personalizadas de destinos turísticos utilizando un motor de recomendación basado en reglas.
- Registrar las interacciones del usuario para futuras mejoras y análisis.
- Almacenar en una base de datos los destinos turísticos y su información relevante.

Planificación Inicial

La **fecha límite de entrega** del proyecto final es el **26 de abril a las 20:00**. Por ello, se ha fijado la siguiente planificación en 8 fases:

<i>Fase</i>	<i>Fechas</i>	<i>Objetivo</i>	<i>Carga de trabajo</i>
Fase 1: Ideación y Alcance	24 - 28 de febrero	Definir el enfoque del proyecto y elegir herramientas.	4 horas
Fase 2: Planificación y Diseño	28 de febrero - 3 marzo	Definir arquitectura del proyecto y plan de trabajo. Crear repositorio de GitHub.	3 horas
Fase 3: Desarrollo Inicial	3 - 20 de marzo	Programar las funciones básicas y realizar primeras pruebas.	10 horas
Fase 4: Desarrollo Avanzado	20 de marzo - 5 abril	Completar el desarrollo, integrar funciones adicionales.	15 horas
Fase 5: Pruebas y Depuración	5 - 14 de abril	Probar, depurar y optimizar el código.	10 horas
Fase 6: Documentación y Informe	14 - 20 de abril	Redactar informe final y documentar el código.	8 horas
Fase 7: Presentación y Entrega	20 - 25 de abril	Revisar y entregar el proyecto.	5 horas
Fase 8: Preparación de la Exposición	26 – 28 de abril	Hacer las transparencias y ensayar la exposición.	8 horas

Herramientas y tecnologías seleccionadas

- • Frontend: HTML, CSS y JavaScript para la interfaz web.
- • Chatbot: Botpress.
- • Motor de Recomendación: Basado en reglas simples con JavaScript y SQLite.
- • Backend: Aún por definir.
- • Control de Versiones: Git y GitHub.

Requisitos iniciales

Requisitos Funcionales

- El usuario debe poder interactuar con el chatbot a través de texto.
- El sistema debe realizar preguntas clave para conocer las preferencias del usuario.
- El sistema debe mostrar recomendaciones de destinos basadas en las respuestas del usuario.
- El usuario debe poder reiniciar el proceso de consulta en cualquier momento.
- Las recomendaciones deben incluir información básica del destino.

Requisitos No Funcionales

- La interfaz debe ser amigable y receptiva (responsive).
- El chatbot debe tener tiempos de respuesta rápidos.
- La plataforma debe ser accesible desde dispositivos móviles y escritorios.
- No se utilizarán servicios de pago ni APIs con costes asociados.

Entradas Diarias o Semanales

Fecha: 18/03/2025

- ◆ Actividades realizadas: Investigación sobre herramientas para chatbots gratuitos. Pruebas iniciales con BotPress y configuración del entorno de desarrollo.
- ◆ Dificultades encontradas: Error con la instalación de BotPress usando pnpm.
- ◆ Soluciones aplicadas: Configuración del bot mediante Botpress Cloud.
- ◆ Posibles contratiempos: No se asegura la disponibilidad del chatbot de Botpress a largo plazo.

Fecha: 20/03/2025

- ◆ Actividades realizadas: Creación del repositorio de GitHub y estructura de directorios.
- ◆ Dificultades encontradas: Sin dificultades relevantes.
- ◆ Soluciones aplicadas: N/A
- ◆ Posibles contratiempos: N/A

Referencias

Página web de Botpress: *Botpress*. (s. f.). <https://app.botpress.cloud/>