

# Angular - Ejercicios iniciales

Basándote en los ejercicios básicos resueltos que se te proporcionan:

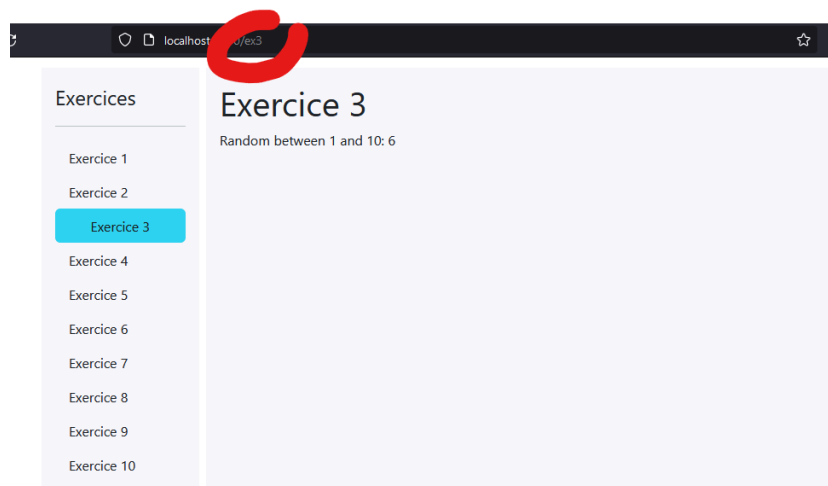
1. La web debe estar integrada con Bootstrap o un framework alternativo
2. Crea un menú lateral o barra de navegación en el header con un enlace para cada uno de los componentes de los 10 ejercicios.

Declara tantos Route como sean necesarios.

Se debe dar la opción de mostrar el componente de inicio de la página



3. Cuando un enlace esté activo debe tener una clase que lo indique:



4. Modifica el ejercicio 3. El número que aparece representa una nota académica, su color cambiará aplicándole una clase en función del valor que tenga.

Las clases establecerán color rojo cuando la nota corresponda a un suspenso, azul para los sobresalientes y verde para el resto de puntuaciones.

Para ello utiliza la directiva [ngClass] como se indica en:  
Angular ngClass and Complex Conditions:

<https://www.freecodecamp.org/news/angular-ngclass-example>

5. Modifica el ejercicio 6 para que sólo se puedan introducir números, si se teclea otra cosa se aplicará el estilo que se le asigne a la clase ngInvalid

Al cargar el componente ambos inputs deben aparecer vacíos.

6. Modifica el ejercicio 7, haciendo uso de métodos específicos de arrays, para que los números se muestren ordenados y de forma consecutiva en la misma línea.

Las frutas también deben aparecer en orden y consecutivamente, y al teclear el nombre de una fruta, cada letra minúscula debe convertirse a mayúscula, tal como se teclea cada letra.

7. Modifica el ejercicio 9. Crea un type o un interface que tenga las propiedades de los empleados de la lista.

EMPLOYEE\_LIST será un array de objetos de ese tipo o interfaz.

8. Modifica el ejercicio 9, para que se pueda indicar el criterio de ordenación de la tabla.

Debe haber un único método de ordenación que tome el criterio de ordenación de forma dinámica.