



Barrientos Juan Manuel

Objetivo profesional

Continuar mi crecimiento personal y profesional, aportando experiencia en diseño, administración y gestión. Reconocido por mi liderazgo, comunicación efectiva y compromiso total con el equipo de trabajo, buscando promover un ambiente colaborativo donde la iniciativa sea valorada. Contribuir al éxito colectivo mediante la implementación de cambios progresivos, tanto para el equipo como para la empresa.

Edad y fecha de nacimiento:
35 años, 11 de Marzo de 1990

Teléfono:
(+54) 9 341 3465943

Email:
juan_barrientos_460@hotmail.com

Domicilio:
Centro San Miguel de Tucumán,
Tucumán, Argentina

 [Whatsapp directo](#)

 [LinkedIn](#)

 [Portfolio de Trabajo](#)

Conocimientos IT y de Diseño

- Diseño UX / UI + Figma + Prototipado + Miro.
- Front-End, HTML, CSS, Bootstrap y JavaScript.
- GitHub.
- Social media y Marketing Digital.
- Testing QA + Jira + Trello.
- Corel Draw, Illustrator, Photoshop, Lightroom.
- Paquete office: Word y Excel avanzado.

Certificaciones

- Marketing Digital y Contenido para Redes — Academia BA (Finalizado Ago-22)
Módulos 1 y 2 con certificaciones.
- Diseño UX / UI 2022 - Educación IT (Finalizado Oct-22) Finalizado y aprobado el 20/10/2022, duración de 150 hs, dictadas en vivo por Zoom con trabajos grupales y exámenes por cada módulo.
- Argentina Programa 2022 (Finalizado Ene-23) Primer y segundo módulo finalizado. Especialidad Front-End
- Testing QA — Bootcamp MindHub (Finalizado Abril 2023) Duración de 150 hs, clases sincrónicas con trabajos grupales y presentaciones de trabajos diarios.

Experiencias laborales

Desde 09/2024 - Actualmente.

UX/UI Designer Lead en Betipo - StartUp PropTech.

En una innovadora StartUp española que revoluciona la gestión y valoración de inmuebles, mis principales responsabilidades incluyen:

- Crear diagramas de flujo y organizar la información clave a partir de UX Research.
 - Desarrollar interfaces intuitivas y eficientes con Material Design 3.
 - Prototipar avanzado y pruebas de usabilidad con usuarios para garantizar la experiencia fluida.
 - Aplicar Design Thinking para mejorar procesos y resolver desafíos estratégicos y de diseño.
 - Reuniones con CEOs, PMs y Devs para validar requerimientos y optimizar la entrega a producción.
-

Desde 05/2023 hasta 04/2025.

UX/UI Designer en LEGENDARYUM - StartUp Gaming.

StartUp portuguesa especializada en experiencias inmersivas y gamificadas con tecnología Web 3.0. Mis responsabilidades incluían:

- Convertí insights de UX Research en soluciones de diseño innovadoras y efectivas.
 - Diseñar flujos de usuario y wireframes iterativos, evolucionando hasta prototipos en alta fidelidad.
 - Presentar ideas creativas para optimizar la UX, equilibrando empatía y funcionalidad.
 - Crear prototipos interactivos para pruebas de usabilidad, analizando y aplicando mejoras continuas.
 - Supervisar el diseño en producción, asegurando calidad y cumplimiento a través de testeos.
 - Documentar procesos y mejoras, fomentando organización y la continuidad en el diseño.
-

Desde 05/2024 por Contrato de 2 meses como Freelance.

UX/UI Designer en Puntola Wallet - StartUp Fintech.

Lideré el diseño de una wallet colombiana que marcó un hito en la expansión de la empresa, ofreciendo una solución segura para depósitos y transacciones en múltiples divisas. Mis responsabilidades incluían:

- Hacer benchmarking estratégico y reuniones con la CEO y el equipo DEV para orientar a decisiones claves.
 - Diseñar flujos centrados en la seguridad y confianza del usuario en transacciones financieras.
 - Crear prototipos interactivos y hacer pruebas de usabilidad con usuarios para optimizar la UX.
 - Coordinar con Marketing el desarrollo de contenido visual alineado con la identidad de la marca.
 - Ejecutar pruebas de usabilidad remotas y presenciales para obtener insights claves mejorando el diseño y optimizado del producto final.
-

Desde 12/2024 hasta 02/2025 por Contrato de 2 meses como Freelance.

UX/UI Designer en Alta Barber - Barberia.

Contratado para liderar el rediseño del sitio web de reserva de turnos, enfocándome en optimizar la UX y el rendimiento del sitio. Principales mejoras::

- Flujos y navegación optimizados, garantizando una experiencia fluida e intuitiva.
- Carga del sitio reducida, mejorando tiempos de respuesta y rendimiento.
- Mayor accesibilidad y usabilidad, asegurando que cada detalle cumpla con estándares de funcionalidad.

Este proyecto se concluyó en 2 meses con colaboración con Lucas López (Desarrollador Front-End), hasta la implementación y entrega del sitio, cumpliendo con los tiempos y objetivos del cliente.

Desde 12/2023 - Actualmente como Freelance

Diseñador UXUI y Gráfico + Marketing como Freelance.

Servicios especializados en diseño tanto UX UI como gráfico, desarrollo web y estrategias digitales para potenciar marcas y productos:

- Diseño gráfico enfocado en publicidad comercial y desarrollo de materiales promocionales.
 - Diseño y prototipado de landing pages y sitios web funcionales, priorizando la experiencia del usuario (UX) y adaptabilidad (UI).
 - Community management, incluyendo la creación de estrategias de marketing digital.
-

Desde 04/2015 hasta 02/2020 como Freelance

Diseñador gráfico, Marketing y Publicidad en MultiSHOP Red.

Diseñador gráfico y estrategia de marketing para una red de 10 minimarkets y multirubros en Rosario.

Mis responsabilidades incluían:

- Publicidad y diseño: creación de materiales impresos y digitales (folletos, carteles, contenido para redes) alineados con la identidad de la marca..
 - Gestión de marca y redes sociales: Community Manager, planificación de contenido y estrategias de engagement.
 - Expansión y visual merchandising: Supervisión de aperturas, planificación estratégica de distribución de productos y publicidad en nuevos locales.
 - Estrategia y crecimiento: Presentación de propuestas en reuniones gerenciales para potenciar ventas y posicionamiento de la marca.
-

Desde 09/2004 hasta 10/2007 + 09/2010 hasta 07/2011 por contrato.

Encargado de cursos informáticos en Prosel

Encargado de guiar y acompañar a los alumnos en su proceso de aprendizaje, asegurando su progreso académico y la actualización de los contenidos. Principales responsabilidades:

- Facilitación de Aprendizaje: Organización de talleres para resolver dudas y reforzar conocimientos en diseño y herramientas digitales.
- Desarrollo de Contenidos: Actualización de manuales y materiales didácticos alineados con las últimas tendencias tecnológicas.
- Expansión Académica: Creación de nuevos cursos para ampliar la oferta educativa.
- Soporte educativo: Asistencia a alumnos en cursos de AutoCAD, Diseño Gráfico, Diseño Web y Office.