

28 de setembro de 2020

COM111 - Algoritmo e Estrutura de Dados I

Prof^a. Elisa Rodrigues/ Prof. Pedro Hokama/ Prof^a. Vanessa Souza

Trabalho Prático 1 (VALOR: 50% da nota N1)

Observações:

Equipe: 4 ou 5 alunos.

- Crie um projeto com o nome com111_trabalho1 no seu repositório de códigos (repl.it) para disponibilizar o seu projeto!
- Na submissão da tarefa (SIGAA) submeta apenas um PDF, contendo o trabalho escrito. Este DEVE conter uma seção ANEXO, onde serão mencionados os links para o código (repl.it) e para o vídeo (se houver).

1 Introdução

Este documento descreve as características do trabalho prático da disciplina. O trabalho consiste na implementação de um Tipo Abstrato de Dados (TAD) ou na solução de algum problema proposto utilizando a linguagem C, conforme Anexo A (Temas). O tema do trabalho de cada grupo será sorteado pelo professor.

2 Metodologia

- Cabe ao grupo pesquisar a literatura, entender o conceito e codificar.
 - Existe na literatura diversas implementações para todos os tópicos, os quais podem ser utilizados, desde que referenciados corretamente. Eventuais adaptações e correções no código serão avaliados neste trabalho. Isso quer dizer que vocês podem utilizar outros códigos como referência, mas obviamente não como cópia!
- Todos os programas implementados devem ler suas entradas a partir de um arquivo e também devem apresentar algum menu.
- A saída pode ser na tela ou em arquivo. Fica a critério do grupo.

3 Entregas

1. Documentação do trabalho (arquivo PDF):

- (a) O grupo deve criar um documento escrito, contendo:
 - i. Introdução.
 - ii. Descrição da implementação (apenas as partes principais).
 - iii. Resultados.
 - iv. Conclusão.
 - v. Referências bibliográficas.
 - vi. Anexo (links do código (repl.it) e do vídeo, se houver).

- 2. Código em linguagem C (link para o projeto com111 trabalho1 no repl.it):
 - (a) Deve estar rodando e devidamente modularizado, indentado e comentado.
- 3. (Entrega opcional*) Vídeo de apresentação (link para o vídeo Drive ou YouTube):
 - (a) Deve conter a apresentação da solução implementada, incluindo a descrição do problema.
 - (b) A duração do vídeo deve ser entre 8 e 10 minutos.
 - * OBS: caso o grupo opte por $N\tilde{A}O$ entregar o vídeo, o trabalho DEVER \tilde{A} ser apresentado durante o encontro síncrono na semana da avaliação.

4 Apresentação e Arguição

- As apresentações e arguições serão agendadas entre 12 e 16 de outubro de 2020 (horário de aula).
- Todos os integrantes do grupo deverão participar desta atividade! Certifique-se de estar com o microfone funcionando corretamente.
- Haverá arguição sobre a implementação do trabalho para TODOS os grupos (atividade síncrona).
 - Tempo de arguição: entre 5 e 10 min.
- Caso o grupo opte por NÃO ENTREGAR o vídeo:
 - O grupo deverá apresentar o trabalho para o professor antes da arguição.
 - Tempo de apresentação: entre 10 e 15 min.

A Temas

- 1. APLICAÇÃO DE LISTA DUPLAMENTE ENCADEADA.
- 2. APLICAÇÃO DE LISTA DUPLAMENTE ENCADEADA CIRCULAR.
- 3. APLICAÇÃO DE LISTA HETEROGÊNEA.
- 4. APLICAÇÃO DE LISTA GENERALIZADA.
- 5. RESOLUÇÃO DO PROBLEMA DO CAIXEIRO VIAJANTE (Ciclo Hamiltoniano) UTILIZANDO FORÇA BRUTA.
- 6. TAD BITMAP (AND e OR) (usando alocação dinâmica).
- 7. SOMA DE NÚMEROS GRANDES (usando lista encadeada).
- 8. REPRESENTAÇÃO DE MATRIZ ESPARSA (usando lista encadeada circular).
- 9. PROBLEMA DE JOSEPHUS (usando lista encadeada circular).
- 10. PROBLEMA DE LABIRINTO (usando recursão).
- 11. JOGO DE 21 (usando lista encadeada).
- 12. PROBLEMA DE BIN PACKING UNIDIMENSIONAL (usando lista encadeada).