



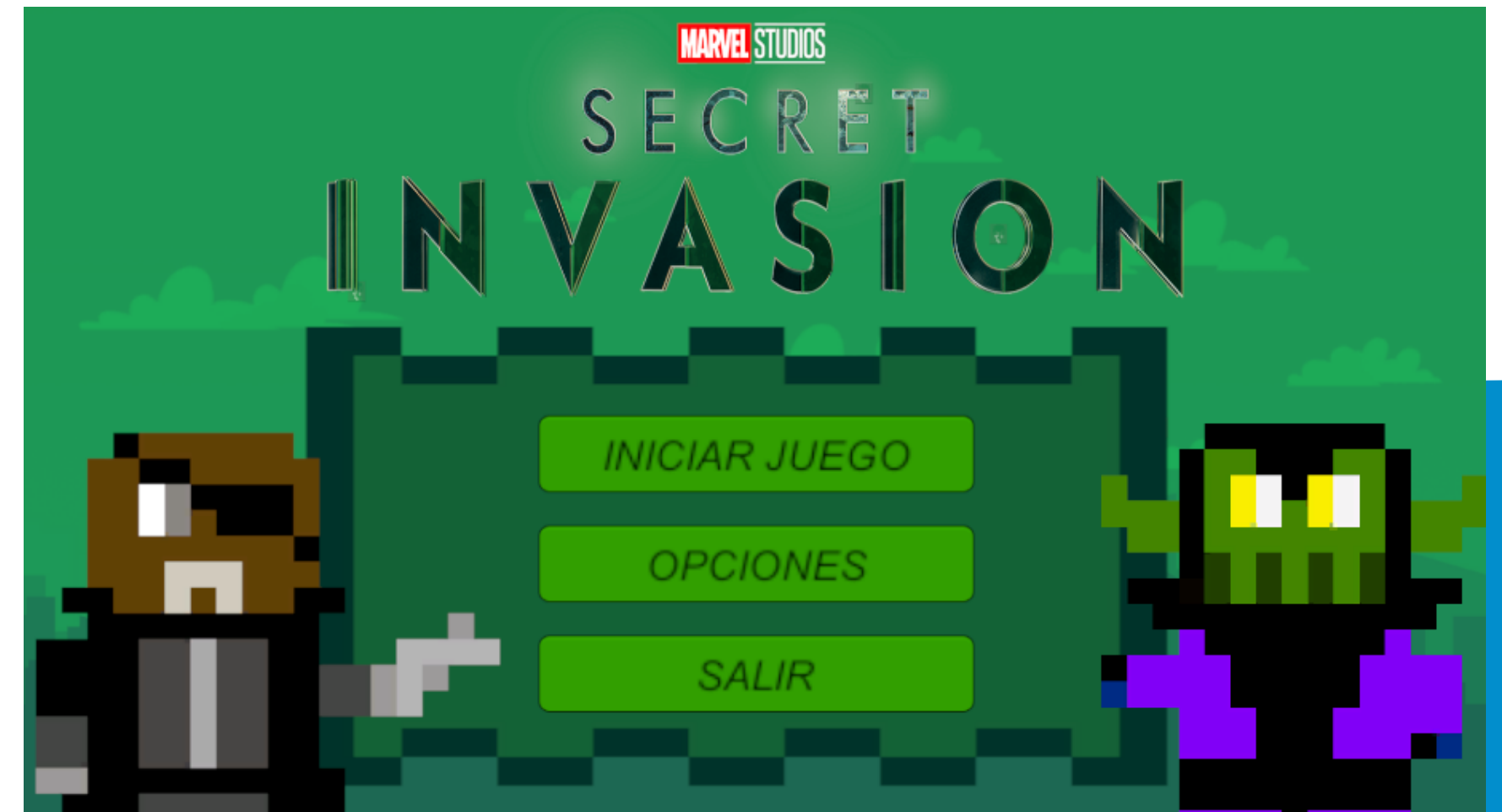
PRESENTACIÓN

# **JUEGO EN 2D: HEROES Y VILLANOS**

Juan Esteban Mendez Tobar

## TEMATICA: HEROES Y VILLANOS

Se tuvieron muchas ideas en el proceso como el de hacer un juego de Spiderman o Iron-Man, pero se descartaron debido a que se observaban complicaciones a la hora de hacer un vuelo o lanzar telarañas. Por ende, se pensó en un personaje mas humano, y el primero que asimilo a la cabeza fue Nick Fury, por no generar complicaciones y por "aprovechar" el lanzamiento de su serie, la cual esta basada el videojuego.



The image features several pixel art assets on the left side. At the top, a blue circular shape contains a dark blue and grey brick wall tileset. Below it, a small yellow and orange pixelated explosion is shown. In the foreground, two pixel art characters are visible: one with green skin and purple clothing on the left, and another with brown hair and a black jacket on the right. They are positioned against a large yellow circular background.

## PERSONAJES, ITEMS, TILES Y ESCENARIOS

Los personajes se realizaron en la pagina "Piskel" debido a la sencillez de su manejo y de lo rapido de los resultaods.

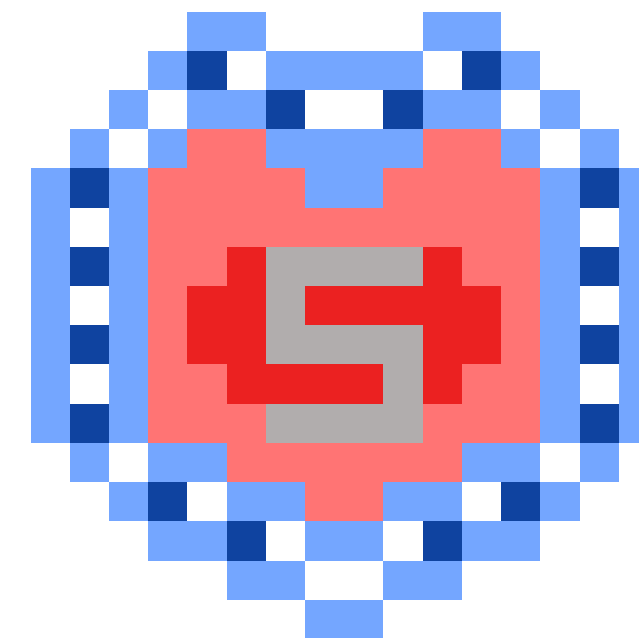
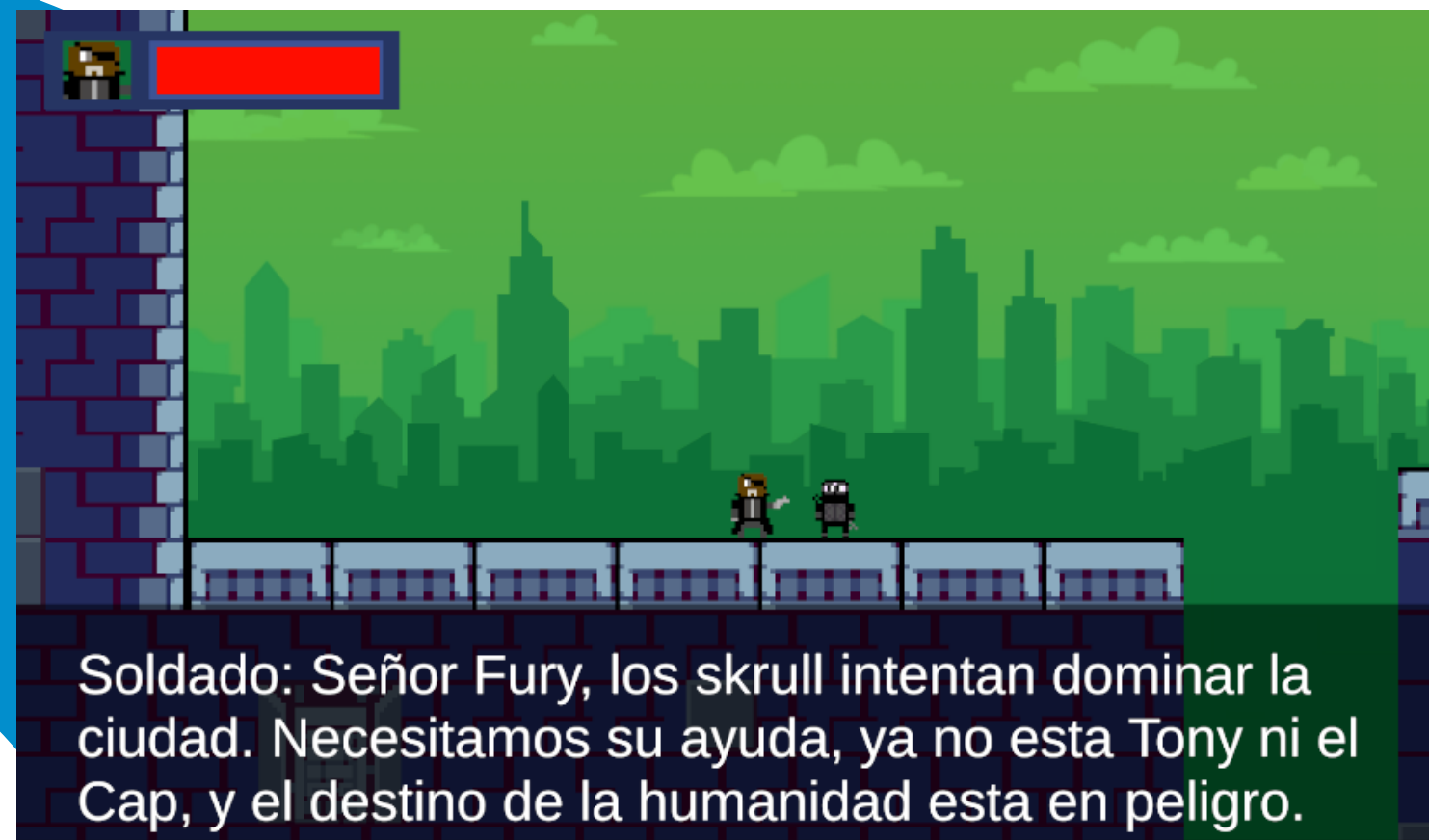
Los items tambien fueron realizados en "Piskel"

Los tiles y escenarios fueron escogidos de la tienda de Unity, y eran lo mas cercano al estilo visual del videojuego.

# INTERACCION DEL VIDEOJUEGO

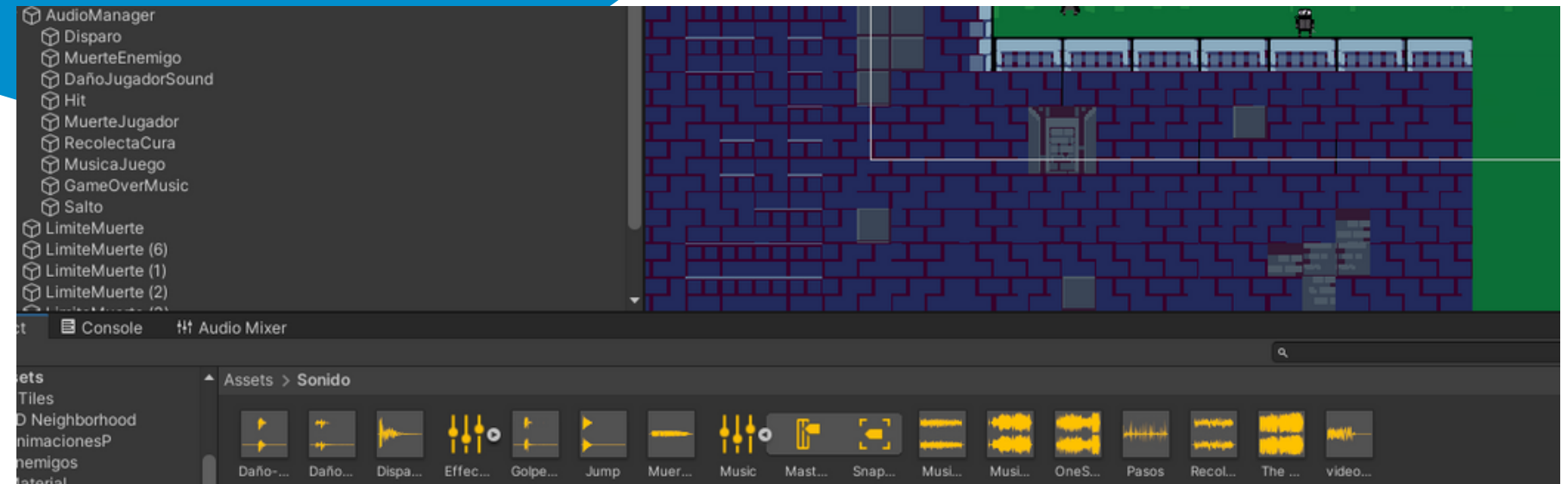
En el videojuego el personaje podra interactuar con un objeto que es el de la curacion al recibir daño, el cual lo va a curar un gran porcentaje de vida.

A su vez, se creo un NPC al inicio del videojuego que permite al personaje interactuar con el mediante un pequeño dialogo



# INMERSION DEL VIDEOJUEGO

Se crea unos canvas que intentan contar un poco el contexto o historia del videojuego, tomando inspiracion de la serie televisiva, ademas de generar ambiente, efectos de sonido y musica a los actores dentro del escenario





**GRACIAS**