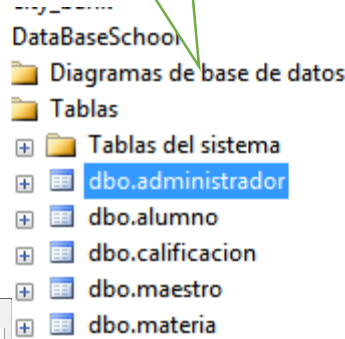
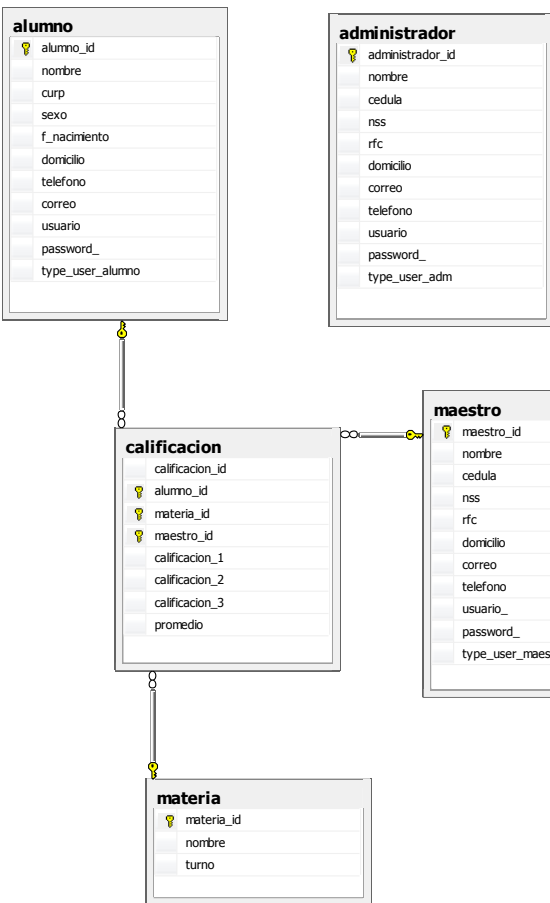


DIAGRAMAS DE LAS TABLAS

Diseño de la base de datos. Se utilizó SqlServer

Esta es la parte donde se refresca la vista del alumno, al seleccionar un tab y de la misma manera iniciamos con el botón delete inhabilitado.



CAPTURAS DEL CODIGO

Estas son las clases que se utilizaron y dentro de cada una los diálogos necesarios.

```

void DBS::RefreshView()
{
    // Iniciamos el boton de delete "desabilitado"
    Min:MessageBox.Show("Se deshabilita el boton de delete", "Mensaje", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
    this->toolMain.EnabledButton(IDB_DELETE, false);
    lvData.SetRedraw(false);
    const int view = tabSelection.SelectedData;

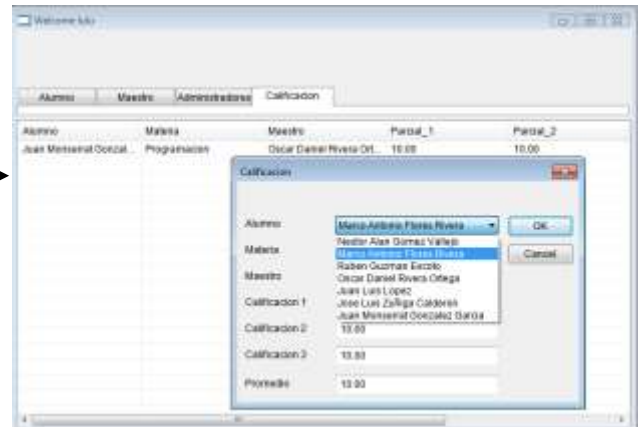
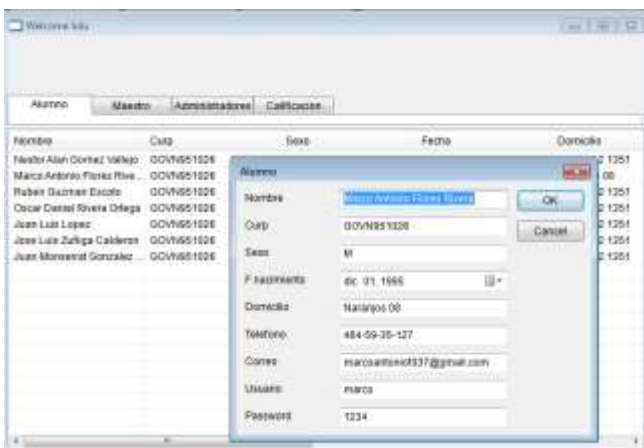
    // Columna
    lvData.Cols.DeleteAll();
    switch (view)
    {
        case VIEW_ALUMNO: //List view del alumno en caso de que seleccione el tab alum
            lvData.Cols.Add(0, LVCFMT_LEFT, 220, L"Nombre");
            lvData.Cols.Add(1, LVCFMT_LEFT, 175, L"Curp");
            lvData.Cols.Add(2, LVCFMT_LEFT, 70, L"Sexo");
            lvData.Cols.Add(3, LVCFMT_LEFT, 160, L"Fecha");
            lvData.Cols.Add(4, LVCFMT_LEFT, 175, L"Domicilio");
            lvData.Cols.Add(5, LVCFMT_LEFT, 160, L"Telefono");
            lvData.Cols.Add(6, LVCFMT_LEFT, 175, L"Correo");
            lvData.Cols.Add(7, LVCFMT_LEFT, 160, L"Usuario");
            lvData.Cols.Add(8, LVCFMT_LEFT, 160, L"Contraseña");
    }
}
    
```

```

CREATE TABLE alumno
(
    alumno_id INT NOT NULL PRIMARY KEY IDENTITY,
    nombre NVARCHAR(60) NOT NULL,
    curp NVARCHAR(25) NOT NULL,
    sexo NVARCHAR(10) NOT NULL,
    f_nacimiento DATE NOT NULL,
    domicilio NVARCHAR(60) NOT NULL,
    telefono NVARCHAR(13) NOT NULL,
    correo NVARCHAR(40) NOT NULL,
    usuario NVARCHAR(15) NOT NULL,
    password NVARCHAR(20) NOT NULL,
    type_user_alumno INT NOT NULL, --New
);
    
```

Una de las tablas de la base de datos, podemos ver que se utiliza el tipo fecha, nvarchar y entero para ingresar los datos

CAPTURAS DEL PROGRAMA FUNCIONANDO INICIALMENTE



JUAN MONSERRAT GONZALEZ GARCIA
SISTEMA DE ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS
CAPTURAS DE PROGRAMA FUNCIONANDO FINALMENTE

03/12/2018
PROYECTO FINAL



Los datos que manejan día con día necesitan ser administrado en forma, los datos son demasiado importantes en la vida cotidiana, y nos identifican como individuos ante una sociedad y como personas mismas, en este proyecto se planeó hacer una base de datos universitaria, con el fin de manejar periodos, alumnos maestros y administradores, una interfaz que nos permitiera acceder a estos datos y modificarlos si es que se requería, para esto se usó Microsoft Visual Studio y SQL Server para crear lo datos.

En general fue un proyecto algo laborioso por la creación de los iconos y de las vistas gráficas, en la utilidad está el agregar alumnos, maestros, administrativos, con esto se plantea acceder a desarrollar un software que se permita poner en comunidades rurales, es decir al crear este proyecto se planea a futuro como ya se mencionó, la creación de una base de datos más completa para llevarla a comunidades rurales con el objetivo de que tengan un control escolar más adecuado y personalizado estas instituciones, en un principio es la idea, posteriormente se procederá a crearla o desarrollarla de manera web, así acceder más fácilmente y desde cualquier lugar, tanto los papas como los maestros y administrativos,.

De esta manera siento que sería un proyecto muy agradable y accesible a las instituciones rurales, en un principio y posteriormente porque no, ampliarlo a comunidades urbanas, gracias a los conocimientos que el Dr. Ledesma nos impartió en clase, lejos de la cantidad de temas que se vieron, aunque pueda ser algo ambicioso, siento que es algo productivo y visionario, el abarcar estos temas que gracias a eso y a su empeño y entusiasmo del maestro se logró retener, quizás no el ciento por ciento pero si en gran medida muchos conocimientos que nos permitieron crear una base de datos con su interfaz gráfica. Así que espero pronto desarrollar este proyecto que se piensa gracias a estos conocimientos aprendidos en clase.