

Responde a las siguientes cuestiones.

- ¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.

Un motor de renderizado es software que toma contenido marcado (como HTML, XML, archivos de imágenes, etc.) e información de formateo y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla de aplicaciones. Todos los navegadores web incluyen necesariamente algún tipo de motor de renderizado.

Algunos ejemplos pueden ser:

- WebKit, el motor de Epiphany, Safari.
- Trident, el motor de Internet Explorer para Windows

- Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

Para los navegadores más conocidos como son Chrome , Mozilla o Safari sólo tienes que dirigirte a la parte superior derecha del navegador y clicar en los tres puntos verticales.

Otra forma es mediante atajos de teclado:

Chrome y navegadores basados en el:

- Windows y GNU/Linux: Ctrl + Shift + J.
- MacOS: Comando + Opción + J.

Mozilla:

- Windows y GNU/Linux: presiona Control + Shift + K .
- MacOS: Comando + Opción +K .

Método del menú:

1 Desde el botón en la esquina superior derecha de tu navegador (3 líneas horizontales), selecciona 'Desarrollador' ,en el menú emergente, selecciona 'Consola Web' .

- Diferencias entre W3C y WHATWG

W3C es un consorcio internacional que genera recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la World Wide Web a largo plazo.

Fue creado en octubre de 1994, y está dirigido por Tim Berners-Lee, el creador original del URL(Uniform Resource Locator,Localizador Uniforme de Recursos), del HTTP(Hypertext Transfer Protocol,Protocolo de Transferencia de HiperTexto) y del HTML(Hyper Text Markup Language,

Lenguaje de Marcado de Hipertexto), que son las principales tecnologías sobre las que se basa la Web.

Mientras que WHATWG o Web Hypertext Application Technology Working Group, es una comunidad de personas y empresas interesadas en la evolución de HTML y las tecnologías conexas.

Fue fundado por integrantes de Apple, la Fundación Mozilla y Opera Software. Cualquiera puede participar como colaborador, solo tiene que unirse a la lista de correo de WHATWG. La lista de correo cuenta con más de 800 usuarios registrados.

- Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML

Ejemplo HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>HTML</title>
</head>
<body>
  <!-- contenido de la página -->
</body>
</html>
```




Ejemplo XHTML

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
  "https://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="https://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
  <title>XHTML</title>
</head>
<body>
  <!-- contenido de la página -->
</body>
</html>
```

En XHTML:

- Los elementos deben estar correctamente anidados.
- Los elementos siempre deben estar cerrados.
- Los elementos deben estar en minúsculas.
- Los documentos deben tener un elemento raíz.
- Los nombres de los atributos deben estar en minúsculas.
- Los valores de los atributos deben especificarse entre comillas dobles.

Tabla

	Servicio	Protocolo	Protocolo	Ejemplos Servidor	Ejemplos Cliente
	Correo electrónico	SMTP		POP3	Zimbra
	Transferencia de archivos	FTP		Mega.nz	WinSCP
	Web	HTTP		Apache	Chromium