

## Estructura 'PokePedia'

La aplicación hace uso de los siguientes *endpoints* de la API proporcionada: *pokemon*, *type*, *generation* y *pokemon-species*.

La pantalla principal se divide en dos partes:

1. Barra de búsqueda: permite buscar directamente un Pokémon a partir de su nombre gracias al *endpoint* de *pokemon*. Se facilitará una entrada autocompletable para ayudar a elegir el Pokémon desado.
2. Búsqueda mediante filtros: permite filtrar cualquier Pokémon según un rango de ID (*pokemon*), por uno o dos tipos (*type*) y/o por generación (*generation*). Se podrá seleccionar cualquier Pokémon de la lista para obtener detalles más específicos como si se buscase directamente.

La pantalla de resultados presenta los siguientes datos obtenidos a partir del *endpoint* *pokemon*:

- Imágenes predeterminadas y *shiny*, de frente o de espalda.
- ID, altura y peso.
- Tipos.
- Habilidades y si son ocultas.
- Movimientos que puede aprender.
- Estadísticas base.

y de *pokemon-species*:

- En qué generación aparece por primera vez y una breve descripción.