

Instrucciones:

- Fecha de publicación: 20 de Octubre de 2017.
- Fecha de entrega: 26 de Octubre de 2017 a las 20:00.
- Medio de entrega: <https://e-aulas.urosario.edu.co> (no se reciben tareas por correo electrónico u otros medios).
- Formato de entrega: un solo archivo comprimido (.zip, .rar., .tar) cuyo nombre debe tener el formato: NOMBRE_APELLIDO_tarea3.xxx. Por cada punto debe haber un archivo comprimido cuyo nombre tenga el formato NOMBRE_APELLIDO_tarea4_puntoX.xxx.
- La tarea debe realizarse **individualmente**.

Enunciado:

1. Escriba una clase que extienda `ConsoleProgram`, lea un archivo de texto usando un cuadro de diálogo, determine cuántas de las palabras en el archivo son palíndromos y guarde el resultado en otro archivo.
 - a) Escriba un método que se encargue de leer el archivo.
 - b) Otro método debe encargarse de determinar si una palabra es un palíndromo. Recuerde que un palíndromo es una palabra que tiene la misma sucesión de caracteres de izquierda a derecha y de derecha a izquierda.
 - c) Otro método debe encargarse de guardar los resultados en un archivo.
2. A usted le gusta coleccionar todo tipo de elementos, e.g., monedas, estampillas, fotos. Para mantener un registro de todos sus objetos coleccionables Ud. ha decidido escribir una aplicación sencilla.
 - a) El primer paso es definir una clase `Coleccionable` que sirva para todos los objetos coleccionables. Las características mínimas son un nombre, un id (número), y el nombre de la colección a la que pertenece. Para esta clase defina los constructores, métodos set y get que considere.
 - b) Ahora quiere crear una clase `MonedaColeccionable` que extienda `Coleccionable` y agregue atributos propios de una moneda, i.e., país de procedencia, denominación, año de emisión. Para esta clase defina también constructores y métodos set y get que considere.
 - c) Ahora quiere crear una clase `FotoColeccionable` que extienda `Coleccionable` y agregue atributos propios de una foto, i.e., día, mes y año de captura, lugar, personas principales en la foto (puede ser un String con nombres separados por comas).
 - d) Por último implemente una clase que extienda `ConsoleProgram` y permita ilustrar el funcionamiento de las clases anteriores.