



JUAN MIGUEL GUTIERREZ
VIDAL

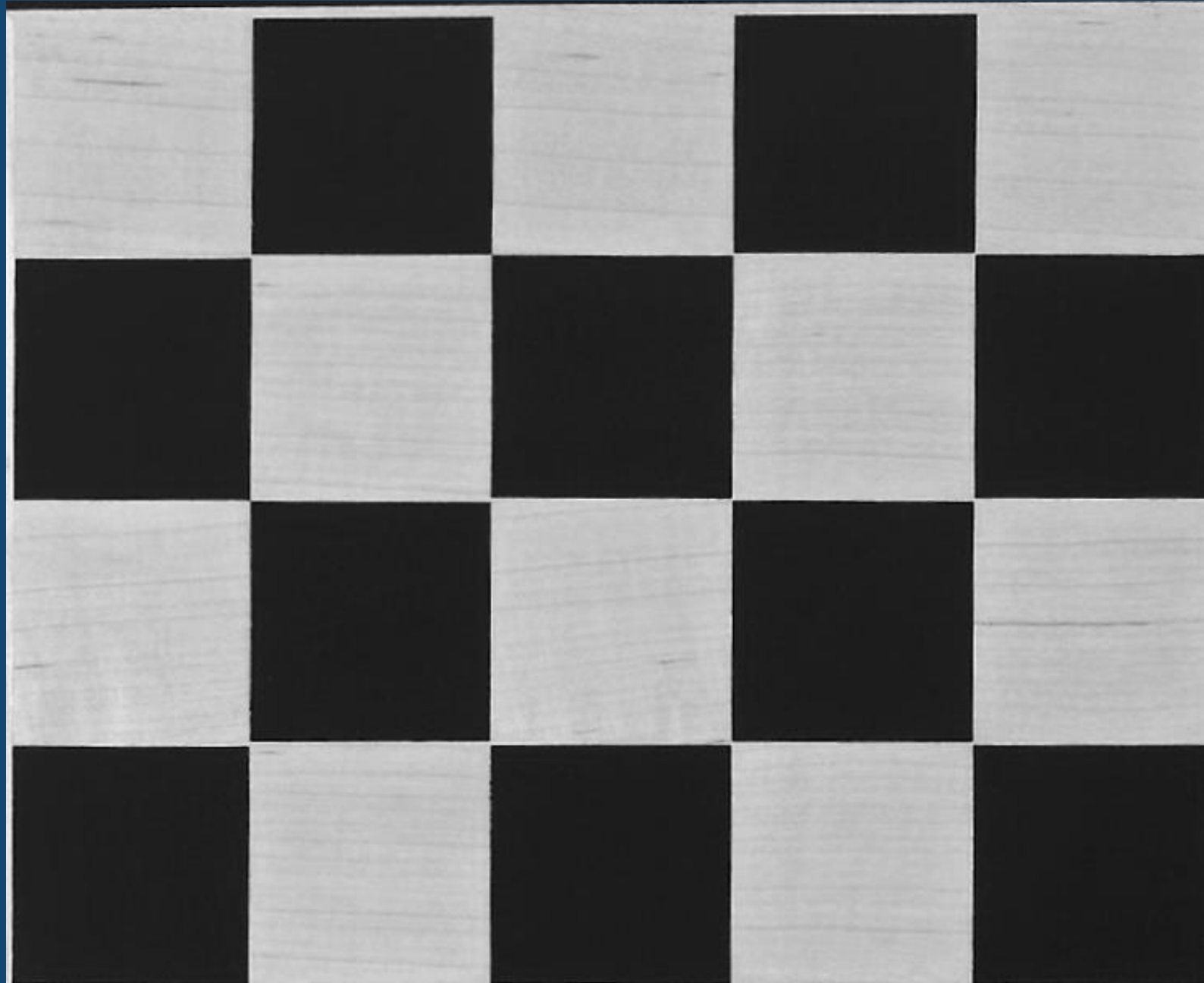
DAVID FELIPE MARTÍNEZ
CASTIBLANCO

PROBLEMA DE LAS REINAS

PROBLEMA

Considere un problema de ajedrez de 4×4 . El problema consiste en ubicar 4 reinas en el tablero. De tal manera que ninguna reina ataque a otra.

Nótese que el problema no es posible solucionarlo para 2 o 3 reinas en un cuadro de 2×2 y 3×3 respectivamente.



EJEMPLO

Por ejemplo si ubicamos las reinas como en la figura, ninguna ataca a otra.

A medida que se vaya resolviendo el algoritmo lógico para más reinas, se expandirá el tablero.

