

PRÁCTICA 3: Utilización de Estructuras de Datos Asociativas en Java

Juan Miguel Herrada Acosta

Cómo tendría que plantearse la resolución del problema utilizando como estructura de datos en su implementación un `TreeMap<String, TreeSet<MaquinaContador>>`, en lugar de un `TreeMap<K, V>` de `TreeMap<K, V>` como él se ha utilizado como solución (`TreeMap<String, TreeMap<String, Integer>>`).

Si lo hiciéramos con una implementación la cual fuese `TreeMap<String, TreeSet<MaquinaContador>>` deberíamos de tener una clase `MaquinaContador` con su `comparable` y tendríamos que inicializar esa clase al añadir los datos al `TreeSet` el cual consumirá mucho más que usáramos dos `TreeMap` de esta forma `TreeMap<String, TreeMap<String, Integer>>` ya que usaríamos el `comparable` por defecto del propio `TreeMap` y tendríamos que inicializar ninguna estructura externa a los mapas con los cuales trabajamos.