

JUAN MIJAEL SALAZAR CUTIPA

Puno, Perú • (+51) 935371516 • juanmijaelsci@gmail.com • [linkedin.com/in/mijael-salazar](https://www.linkedin.com/in/mijael-salazar)

Bachiller en Ingeniería de Sistemas con más de 1 año de experiencia en procesamiento y manipulación de datos, involucrado en procesos de ETL, Integración de datos, Modelado de datos y Machine Learning utilizando herramientas de vanguardia como SQL Server, Python, Spark, Power BI y Azure Data Factory. Actualmente con 2 certificaciones de Azure por Microsoft y 4 por Databricks poseo sólidos conocimientos en Cloud Computing, Estructura de Algoritmos, GIT, Shell/Command Prompt, Big Data y el manejo de metodologías ágiles siendo capaz de dirigir el desarrollo de un proyecto.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador y Analista en Procesamiento de Datos y Calidad de Software (Abr. 2022 - Abr. 2023)

Grupo Concesionaria Cruz Motor S.A.C.

Empresa dedicada a la distribución y venta al por mayor de artículos relacionados con automóviles y combustibles.

Objetivos y Logros:

- Participé en proyecto de migración e integración de datos con Azure Migration Service y SSIS Integration Runtime aumentando la eficiencia operativa en el mantenimiento de la base de datos en un 30%.
- Participé en proyecto de integración de software de escritorio a móvil para el uso del área de ventas y mercadeo.
- Hice procesos de limpieza de datos y ETL con SQL Server, Azure Data Factory y Power Query.
- Llevé a cabo tareas como análisis, modelado y normalización de datos con Azure SQL Database, Spark y Power Query.
- Elaboré paneles de visualización de datos con Power BI y Matplotlib.
- Efectué el aseguramiento de la calidad de Software con TestCafe y JMeter.
- Capacité al 95% de personal de distintas áreas en el uso correcto de Software.

Development Tester en Proyecto de desarrollo de videojuego (Jun. 2023 - Nov. 2023)

Roblox

Plataforma de videojuegos multijugador y de creación con su propio motor.

Objetivos y Logros:

- Realicé tareas como verificar y comprobar el correcto desarrollo de proyecto en lanzamiento con Roblox Studio.
- Optimicé modelados 3D e hice pruebas de Juego con Lua y Blender.
- Hice procesos de QA con Pruebas Automatizadas y Manuales en Roblox Studio.

FORMACIÓN ACADÉMICA Y COMPLEMENTARIA

- | | |
|---|---|
| • Universidad Nacional del Altiplano | Bachillerato en Ingeniería de Sistemas |
| • Smart Data | Especialización: Ingeniería de Datos con Azure |
| • Coursera | Curso: Microsoft Azure for Data Engineering |
| • Microsoft | Certificado: Azure Data Fundamentals DP-900 |
| • Microsoft | Certificado: Azure Fundamentals AZ-900 |
| • Microsoft | Certificado: Career Essentials in Data Analysis |
| • IBM | Certificado: Data Engineering Essentials |
| • Databricks | Certificado: Databricks Lakehouse Fundamentals |
| • Databricks | Certificado: Platform Administrator |

HABILIDADES Y HERRAMIENTAS

- | | | | | | |
|----------------------|---------------|-----------------------|------------|---------------------|--------------|
| • Inglés | Intermedio B2 | • Java | Intermedio | • Databricks | Intermedio |
| • Python | Avanzado | • Apache Spark | Intermedio | • Excel | Avanzado |
| • C++ | Avanzado | • Azure | Intermedio | • Power BI | Intermedio |
| • SQL y NoSQL | Avanzado | • Scrum | Avanzado | • Scala | Principiante |
| • Lua | Avanzado | • GIT | Intermedio | • Shell | Intermedio |