

Requerimientos funcionales:

- **RF1:** El programa debe cargar datos sobre jugadores junto a sus estadísticas de forma masiva dentro de la aplicación con archivos de extensión .CSV.
- **RF2:** El programa debe realizar consultas de forma rápida según la estructura de datos utilizada para la categorización de la información seleccionada, los criterios pueden ser rubros estadísticos o sencillamente el nombre del jugador.
- **RF3:** La información del programa deberá estar guardada en memoria secundaria y asegurar un rápido acceso a los datos ya que la cantidad es masiva.
- **RF4:** El programa debe realizar consultas según el rubro estadístico seleccionado por el usuario y asegurar una rápida respuesta, estas consultas pueden ser con índices o no.
- **RF5:** El programa debe poder filtrar la información con índices superior e inferior
- **RF6:** El programa debe tener 4 árboles AVL y 1 árbol ABB como estructuras de datos que almacenan los rubros estadísticos
- **RF7:** El programa debe utilizar una base de datos con minimo 200 mil datos
- **RF8:** El programa debe mostrar el tiempo que tarda una búsqueda

Boceto diseño Interfaz:

