



IES Francisco de Los Ríos
1º CSFP Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma
Asignatura: Entornos Desarrollo
Profesor: Miguel Morales Carmona
Estudiante: Juan Miguel Rivas Velasco



Medieval Game: Clases a implementar

Resumen

Diseñar en editor Dia las clases que cada uno tenga asignadas. Cada uno debe subir al GitHub un único archivo .dia con todas sus clases en él, con el formato nombreDiagramas.dia ; Ejemplo: JuanMiguelDiagramas.dia

Así mismo las subidas se realizarán a través de git mediante claves ssh y no de forma manual. Para ello debéis crear una clave ssh en cada ordenador que useis y añadirlo a vuestra cuenta de github.

Enlace a Github: <https://github.com/juanmirivas8/MedievalGame>

Instrucciones:

1. git init
2. git remote add *origin* git@github.com:juanmirivas8/MedievalGame.git
3. git push *origin* master:*nombreRamaRemota*

IMPORTANTE - SUBIDAS: Todas las subidas deben hacerse a las ramas de cada uno y luego se hará el merge correspondiente, de acuerdo con la última instrucción. Ejemplo: git push origin master:Antonio

Índice

1. Antonio	2
2. Alejandro	2
3. Raul	2
4. Pedro	2

1. Antonio

Clase: hola

2. Alejandro

3. Raul

4. Pedro