

Medieval Game

Diagramas de clase

Juan, Alejandro, Pedro, Raul, Antonio

IES Francisco de los Ríos
1º CSFP Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
Sistemas Informáticos

13 de febrero de 2022



Requisitos pedidos

Turnos

- El juego consiste en aguantar todos los turnos que se pueda sin que ningún desastre pase en la ciudad.
- A medida que pasan los turnos diferentes parámetros de la ciudad van empeorando, por ejemplo la inflación.
- El jugador puede tomar medidas sobre éstos inconvenientes pero la mayoría de eventos serán negativos.



Requisitos pedidos

Turnos

- Al final de cada turno se lanzará un evento aleatorio, la mayoría de caracter eminentemente negativo.
- Además si se cumplen ciertas condiciones como muchas deudas, nivel de agitación alto o mucha corrupción se activará un desastre.
- Si no se palia éste desastre durante unos turnos determinados se terminará la partida.



Requisitos pedidos

Turnos

- Durante el turno podremos tomar decisiones tales como dar y quitar privilegios, endeudarnos, pagar deudas, cambiar el mantenimiento del ejercito, etc
- Así mismo podremos consultar el estado de la ciudad antes de que finalice el turno.



Requisitos pedidos

Edificios

- En lugar de la creación de 2 edificios cada domingo, se implementará un sistema de edificios los cuales han de pagarse con dinero.
- Éstos edificios tendrán efectos positivos, como reducción de la inflación cada turno, más generación de dinero, menos agitación.



Requisitos pedidos

Sistema de clases

- Tenemos dos estamentos los cuales tenemos que controlar como gobernantes: humanos y no humanos;
- Cada población tiene cierta influencia y lealtad. Si éstos valores se salen de control se produce un desastre.
- La población va creciendo lentamente y producen oro y soldados para el gobernante.



Requisitos pedidos

Sistema de clases

- Podemos asignar privilegios a éstos estamentos, los cuales dan beneficios, pero a costa de influencia o lealtad.
- Para poder eliminar un privilegio la lealtad debe ser mayor a la influencia, y ésto causará perdida de lealtad.
- Cada población tendrá un porcentaje del total de propiedades de la ciudad.
- Dependiendo de éste porcentaje la población tendrá unos determinados efectos.



Requisitos pedidos

Sistema de clases

- El propio gobernante puede tener privilegios y también tiene posesiones.
- Si el gobernante tiene poca propiedad sufrirá severas penalizaciones.
- Los privilegios del gobernante serán difíciles de adquirir pero muy poderosos.

