



IES Francisco de Los Ríos  
1º CSFP Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma  
**Asignatura:** Entornos Desarrollo  
**Profesor:** Miguel Morales Carmona  
**Estudiante:** Juan Miguel Rivas Velasco



---

## Medieval Game: Clases a implementar

---

### Resumen

Diseñar en editor Dia las clases que cada uno tenga asignadas. Cada uno debe subir al GitHub un único archivo .dia con todas sus clases en él, con el formato nombreDiagramas.dia ; Ejemplo: JuanMiguelDiagramas.dia

Así mismo las subidas se realizaran a través de git mediante claves ssh y no de forma manual. Para ello debeis crear una clave ssh y pasarme la clave pública por Whatsapp.

**Enlace a Github:** <https://github.com/juanmirivas8/MedievalGame>

**Enlace ssh a Github para subir:** `git@github.com:juanmirivas8/MedievalGame.git`

### Índice

1. Antonio	2
2. Alejandro	2
3. Raul	2
4. Pedro	2

1. Antonio
2. Alejandro
3. Raul
4. Pedro