

Laboratorio 3 (Clientes y servidores)

Arquitectura empresarial 2020-1

Juan Felipe Mora Quintero¹

¹ Ingeniería de sistemas, Escuela colombiana de ingeniería Julio Garavito, Bogotá - Cundinamarca, Colombia

Fecha: 23/01/2020

Resumen— Laboratorio realizado con la intención de que los estudiantes utilicen los los modulos de maven y así mismo el lenguaje de programacion java, logren aprender formas para crear servidores y clientes para realizar distintos procesos en estos servidores y que los clientes puedan usarlo, de esta manera logren crear una pagina web que ofrezca un servicio y pueda ser consultado en linea.

Palabras clave— Cliente, servidor, java, maven

Abstract—

Keywords—

INTRODUCCIÓN

Día ha día el mundo crece más y más, y así mismo crece de una manera muy acelerada el internet. Con ello se buscan nuevas maneras de que los servicios que se prestan en internet logren soportar a todas las personas que los necesiten y así mismo que logren obtener adecuadamente lo solicitado.

Existe una arquitectura la cual cumple este objetivo, se llama arquitectura cliente/servidor la cual busca que el servidor se encargue del manejo y de la distribución de los recursos, los cuales luego serán consumidos por el cliente.

Ha continuación se hará una profundización en lo que es el cliente y el servidor.

CLIENTE

El cliente es solicitante de un servicio. Este se encuentra en un sistema o computadora la cual cuenta con un acceso a internet, de esta forma poderse conectar a otro computador

que tiene el programa que desea utilizar.

El cliente puede ser:

- ligero: Este tipo depende completamente del servidor para realizar las tareas de procesamiento.
- pesado: Este tipo se encarga de realizar todo el procesamiento que sea posible y transmite datos para comunicarse o almacenar en el servidor.
- mixto: Cuenta con características de ambos tipos de cliente. Puede encargarse de una gran parte del procesamiento si es necesario.

SERVICIO

Un servidor es una computadora o dispositivo que se encarga del manejo de recursos que uno o varios clientes pueden solicitar a través de internet.

REFERENCIAS

- TECHOPEDIA: Client/Server Architecture

URL: <https://www.techopedia.com/definition/438/clientserver-architecture>

- TECHOPEDIA: Client
URL: <https://www.techopedia.com/definition/437/client>
- TECHOPEDIA: Server
URL: <https://www.techopedia.com/definition/2282/server>
- WIKIPEDIA: Cliente liviano
URL: <https://es.wikipedia.org/wiki/Cliente-liviano>