

MiPortafolioFull: Plataforma de Gestión de Galería y Portafolio Personal

JUAN CARLOS MORALES QUINTANA

LÍDER TÉCNICO DE DESARROLLO

BOGOTÁ – 2024

CONTROL DE CAMBIOS

Versión	Descripción del cambio	Autor	Fecha
1.0	Versión Inicial	Juan Carlos Morales Quintana	30/09/2024

A QUIEN LE APLICA

CARGO – ROL - AREA
Mentor y Docente Bootcamp

FIRMAS DE ACEPTACIÓN

Elaboró: Juan Carlos Morales Quintana Fecha: 30/09/2024	Revisó: Fecha:	Aprobó: Fecha:
Firma:	Firma:	Firma:
Cargo: Líder Técnico	Cargo:	Cargo:

Contenido

- Descripción General 7
- 1. Funcionalidades Clave 8
- 2. Tecnologías utilizadas..... 9
 - 2.1. Backend: 9
 - 2.2. Frontend:..... 10
 - 2.3. Lenguajes Utilizados:..... 11
- 3. Capturas de Pantalla de la Interfaz de Usuario..... 12
 - 3.1. Sección Principal..... 12
 - 3.2. Estadísticas 13
 - 3.3. Perfil profesional 13
 - 3.4. Tecnologías / Desarrollo 14
 - 3.5. Acerca de..... 14
 - 3.6. Experiencia laboral 15
 - 3.7. Contacto 15
 - 3.8. Ingreso a la plataforma 16
 - 3.9. Formulario de registro 16
 - 3.10. Ventana administrativa / Galería 17
 - 3.11. Galería por imágenes 17
 - 3.12. Formulario de creación de albums..... 18
 - 3.13. Formulario de creación de imágenes 18
- 4. Instrucciones de uso para usuarios 19
 - 4.1. Sección Principal 19
 - 4.2. Estadísticas..... 19
 - 4.3. Perfil Profesional 19
 - 4.4. Tecnologías / Desarrollo..... 20
 - 4.5. Acerca de mí 20
 - 4.6. Experiencia Laboral 20
 - 4.7. Contacto..... 21
 - 4.8. Ingreso a la Plataforma 21

4.9.	Formulario de Registro	21
4.10.	Ventana Administrativa / Galería	21
4.11.	Galería por Imágenes.....	22
4.12.	Formulario de Creación de Álbumes.....	22
4.13.	Formulario de Creación de Imágenes	22
4.14.	Cerrar Sesión.....	23
4.15.	Consejos de Uso	23
5.	Instrucciones de Uso Técnico	24
5.1.	Configuración de Entorno.....	24
5.2.	Backend.....	25
5.3.	Frontend.....	25
6.	Testimonios de Usuarios	26
7.	Información de Contacto.....	26

MiPortafolioFull: Plataforma de Gestión de Galería y Portafolio Personal

Descripción General

Este proyecto tiene como objetivo ofrecer una plataforma integral que no solo gestione usuarios mediante un sistema seguro de autenticación, sino que también presente un portafolio profesional y permita la administración interna de galerías de imágenes. Todo está diseñado para ser escalable, eficiente y fácil de usar tanto para administradores como para usuarios regulares. El proyecto está dividido en dos partes principales: un backend robusto desarrollado en Node.js y un frontend modular y flexible construido en Vue.js. El sistema incluye características avanzadas como autenticación con JSON Web Tokens (JWT), modularización de componentes, pruebas unitarias e integración continua, y una arquitectura optimizada para despliegue en la nube.

1. Funcionalidades Clave

- 1. Autenticación de Usuarios:** Utiliza JSON Web Tokens (JWT) para garantizar sesiones seguras, permitiendo el acceso a áreas protegidas del sistema.
- 2. Portafolio Profesional:** Un sitio web de presentación de habilidades y experiencia profesional desarrollado en HTML5, CSS3 y JavaScript.
- 3. Galería Administrativa:** Un sistema de administración de álbumes e imágenes desarrollado en Vue.js, accesible desde el portafolio mediante un enlace, con funcionalidades para crear, editar y eliminar imágenes.
- 4. Modularización Extensa:** Modularización de componentes y funcionalidades tanto en el backend como en el frontend, asegurando que el código sea reutilizable y escalable para futuros desarrollos.
- 5. Pruebas Automatizadas:** Implementación de pruebas unitarias y de integración usando Jest y Cypress para garantizar la calidad y estabilidad del sistema.

2. Tecnologías utilizadas

2.1. Backend:

- **Node.js:** Plataforma principal para el desarrollo del servidor backend.
- **Express:** Framework utilizado para la creación de API RESTful y manejo de rutas.
- **JSON Web Tokens (JWT):** Para la autenticación y manejo seguro de sesiones.
- **MongoDB:** Base de datos NoSQL utilizada para la gestión de usuarios y galerías de imágenes.
- **MySQL:** Base de datos relacional utilizada para otras funcionalidades de gestión.
- **PostgreSQL:** Base de datos relacional utilizada como alternativa escalable para otros módulos.
- **Mongoose:** Librería de modelado de datos para MongoDB, proporcionando una interfaz sencilla para interactuar con la base de datos.
- **MySQL2:** Conector de base de datos para trabajar con MySQL en Node.js.
- **pg:** Cliente de PostgreSQL para Node.js.
- **Swagger:** Herramienta para la generación automática de documentación de la API.
- **bcrypt:** Librería para encriptar contraseñas y garantizar seguridad en el sistema.
- **dotenv:** Para manejar variables de entorno de forma segura.
- **body-parser:** Middleware para analizar datos entrantes en las solicitudes HTTP.
- **cors:** Middleware para habilitar Cross-Origin Resource Sharing (CORS) y permitir que la API sea accesible desde diferentes dominios.
- **nodemon:** Herramienta para reiniciar automáticamente el servidor Node.js durante el desarrollo.
- **Jest:** Librería para pruebas unitarias.
- **Swagger-UI-Express:** Para servir la interfaz de Swagger que documenta y visualiza la API.

- **Swagger-jsdoc:** Herramienta que genera documentación Swagger a partir de comentarios en el código.
- **Vercel:** Plataforma utilizada para el despliegue del proyecto en producción.

2.2. Frontend:

Vue.js: Framework de JavaScript para la creación de interfaces de usuario en el frontend, utilizado para la galería administrativa.

Pinia: Librería para el manejo del estado de la aplicación, permitiendo una gestión eficiente de la información del usuario y las sesiones.

Vue Router: Sistema de enrutamiento para gestionar las diferentes vistas del proyecto Vue.js.

Vite: Herramienta de construcción y servidor de desarrollo utilizado para el proyecto Vue.js, garantizando un rápido rendimiento en el desarrollo.

VueUse: Conjunto de composables para Vue.js que facilita la creación de funcionalidades reutilizables.

Swiper: Librería utilizada para la creación de sliders y carruseles en la interfaz de usuario.

Vue Test Utils: Herramienta para realizar pruebas unitarias en componentes Vue.js.

TypeScript: Lenguaje utilizado para proporcionar tipado estático y mejorar la calidad del código en Vue.js.

FontAwesome: Biblioteca de íconos utilizada en la interfaz para proporcionar iconografía escalable.

Axios: Librería utilizada para hacer solicitudes HTTP desde el frontend al backend.

Cypress: Herramienta de pruebas end-to-end utilizada para validar la funcionalidad completa del sistema desde el frontend.

Prettier: Herramienta de formateo de código utilizada para mantener un estilo consistente en todo el proyecto.

ESLint: Herramienta de análisis estático utilizada para identificar problemas en el código.

npm-run-all2: Librería para ejecutar múltiples comandos npm de manera eficiente.

Vite Plugin Vue DevTools: Plugin para integrar herramientas de desarrollo específicas para Vue.js dentro de Vite.

2.3. Lenguajes Utilizados:

JavaScript (ES6+): Lenguaje de programación utilizado tanto en el frontend como en el backend.

TypeScript: Lenguaje con tipado estático que mejora la calidad del código y facilita la detección de errores.

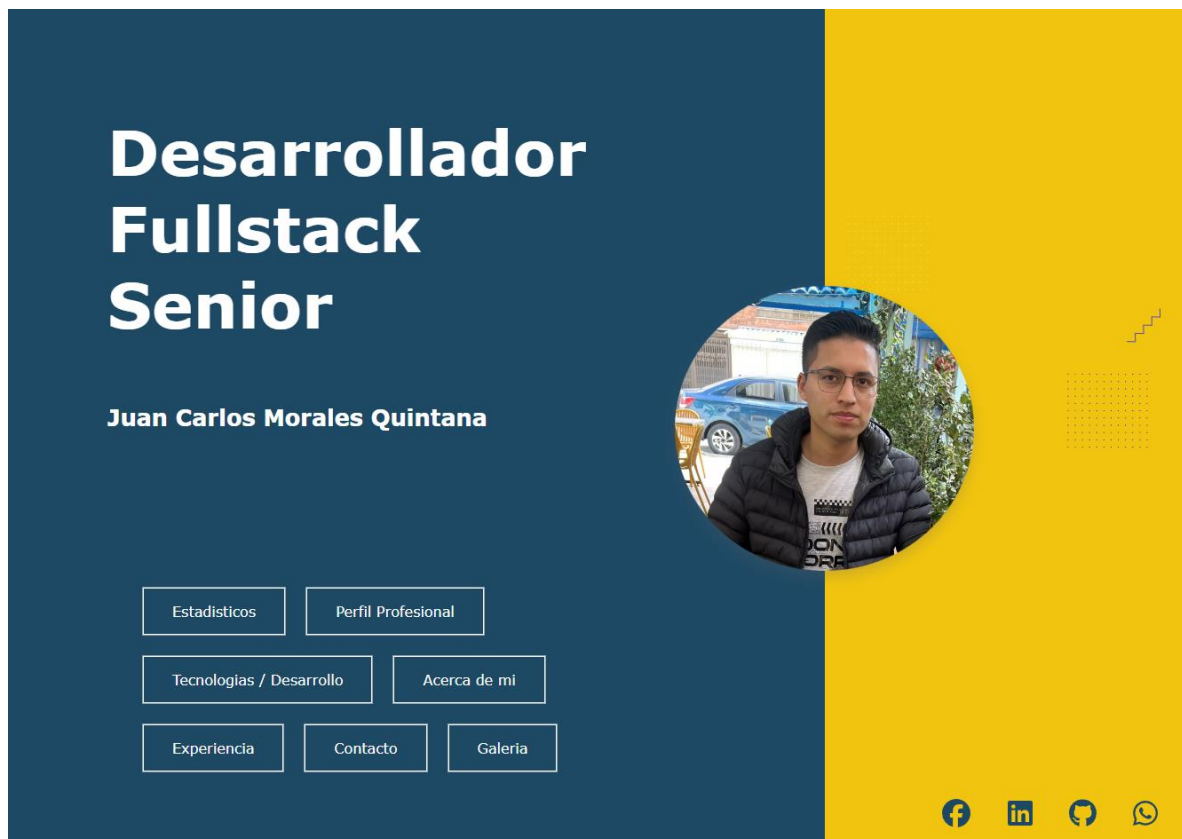
HTML5: Lenguaje de marcado para la estructura del contenido en la web.

CSS3: Lenguaje de estilo utilizado para la presentación visual del portafolio y la galería.

SQL: Lenguaje de consulta utilizado para interactuar con bases de datos relacionales como MySQL y PostgreSQL.

3. Capturas de Pantalla de la Interfaz de Usuario

3.1. Sección Principal



3.2. Estadísticas

+ 20	+ 7	+ 15	+ 8
PROYECTOS DESARROLLADOS	AÑOS DE DESARROLLO	TECNOLOGÍAS TRABAJADAS	LENGUAJES TRABAJADOS

Impulsando la innovación en múltiples sectores con soluciones Fullstack que integran NodeJS, Angular, y bases de datos avanzadas, liderando proyectos que transforman procesos complejos en resultados eficientes, escalables y de alto impacto para clientes globales.

3.3. Perfil profesional

Perfil profesional



7 años de experiencia

Angular, NodeJS, React, y APIs, con manejo de Azure y bases de datos.



Liderazgo en proyectos

Sectores diversos, implementando plataformas web y móviles integradas con servicios externos.



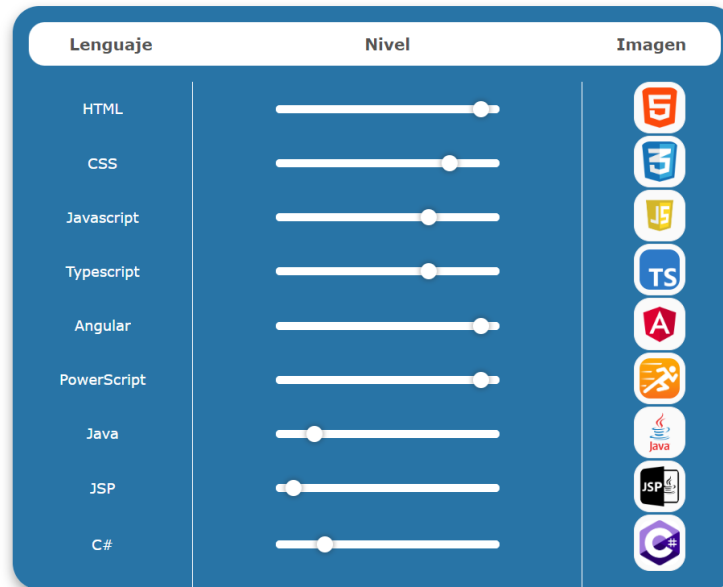
Participación en proyectos clave

Optimizan procesos y mejoran la productividad.



3.4. Tecnologías / Desarrollo

Tecnologías / Desarrollo



3.5. Acerca de



Acerca de Juan Morales

Especializado en tecnologías como **NodeJS (v12 a v18)**, **Angular (v6 a v18)**, **Ionic (v3 a v7)**, con un sólido manejo de APIs REST y SOAP, además de experiencia avanzada en la gestión de bases de datos relacionales (**MySQL, PostgreSQL, SQL Server**) y no relacionales (**MongoDB, DynamoDB**). He trabajado en proyectos que abarcan desde plataformas de administración de inventarios hasta aplicaciones móviles y sistemas integrados con servicios externos como Bancolombia y Datacrédito.

Mi pasión por el desarrollo de software me ha llevado a diseñar soluciones escalables y eficientes que optimizan procesos y mejoran la productividad de diversas empresas.

3.6. Experiencia laboral

Experiencia Laboral

**QuickSoft**
QuickSoft SAS

- INTEC (Sistema de Parquaderos)
- KIN (Billetera Virtual)
- ERP (Contabilidad)
- QTAXI (Administradora de Taxis)

**Utria**
SYSTEMS
Utria Systems SAS

- USISTRAFF
- Ley 1730
- GYP Movilidad
- Organismos de Transito


**PERSONAL**
SOFT
PersonalSoft

- Bancolombia (Linea Crediticia)
- Seguros SURA El Salvador

**LINEXP**
PERTS
CONSULTORIA EMPRESARIAL
Linexperts

- BVC (Bolsa de Valores)
- Sistema OnBoarding

3.7. Contacto

**Contactame**

- 3232931518 – 3133967338
- juancarlos13012000@gmail.com
- Spring - Suba - Bogotá - Colombia

Tu Nombre

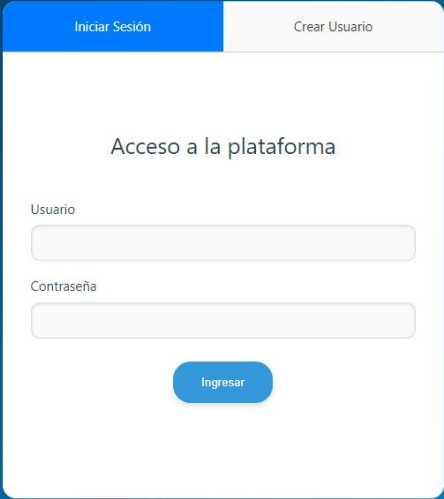
Tu Celular

Tu Correo

Mensaje

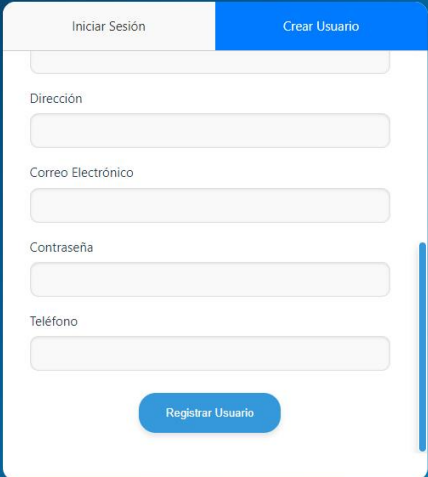
Contactar

3.8. Ingreso a la plataforma



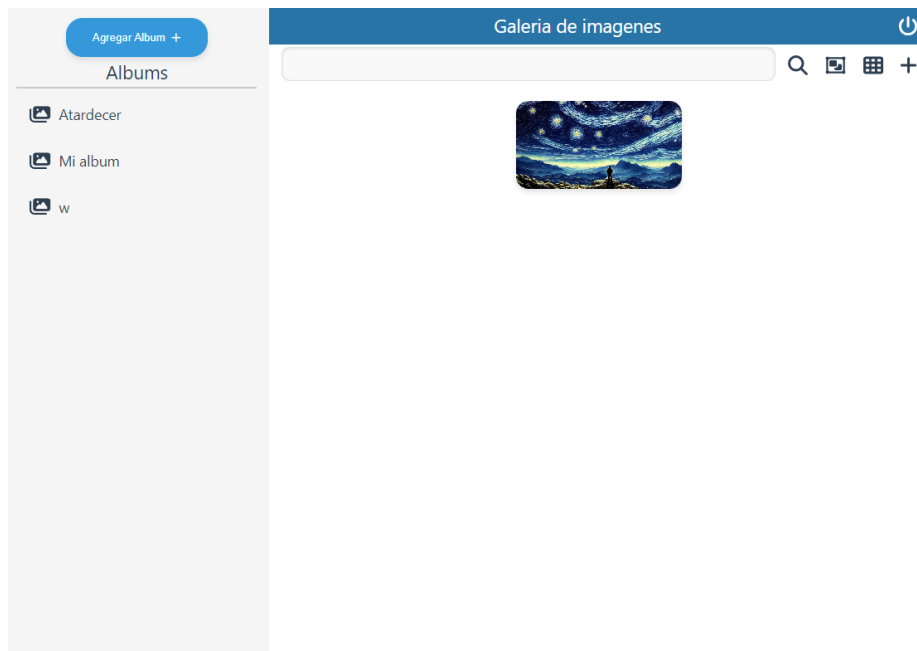
The login form is titled "Acceso a la plataforma" and is set against a blue gradient background. It features two tabs at the top: "Iniciar Sesión" (active) and "Crear Usuario". The form contains two input fields: "Usuario" and "Contraseña". Below these fields is a blue button labeled "Ingresar".

3.9. Formulario de registro

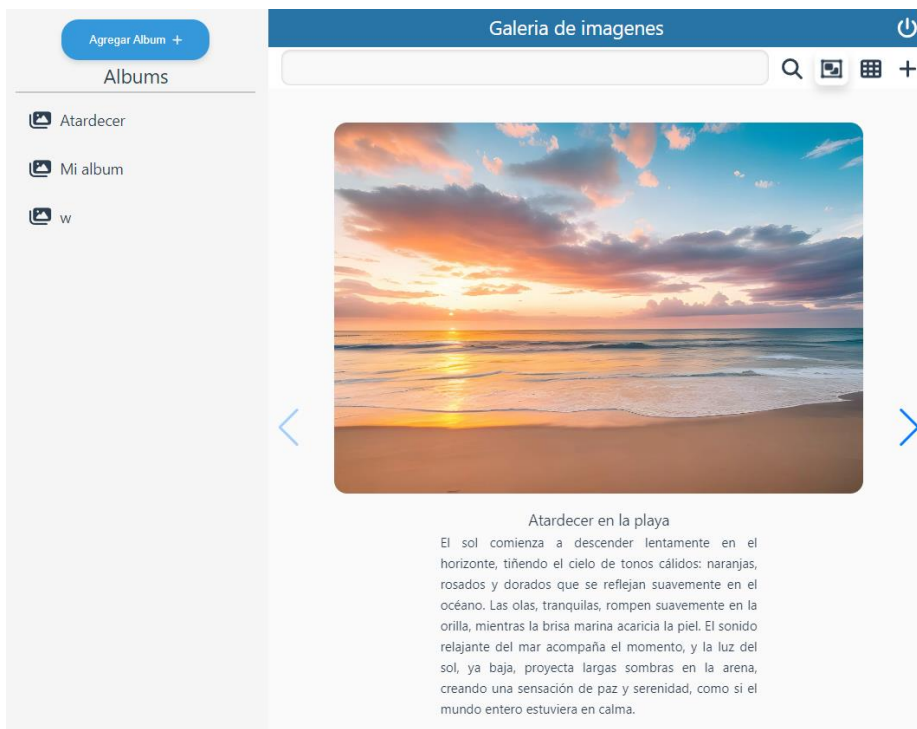


The registration form is titled "Crear Usuario" and is set against a blue gradient background. It features two tabs at the top: "Iniciar Sesión" and "Crear Usuario" (active). The form contains five input fields: "Dirección", "Correo Electrónico", "Contraseña", and "Teléfono". Below these fields is a blue button labeled "Registrar Usuario".

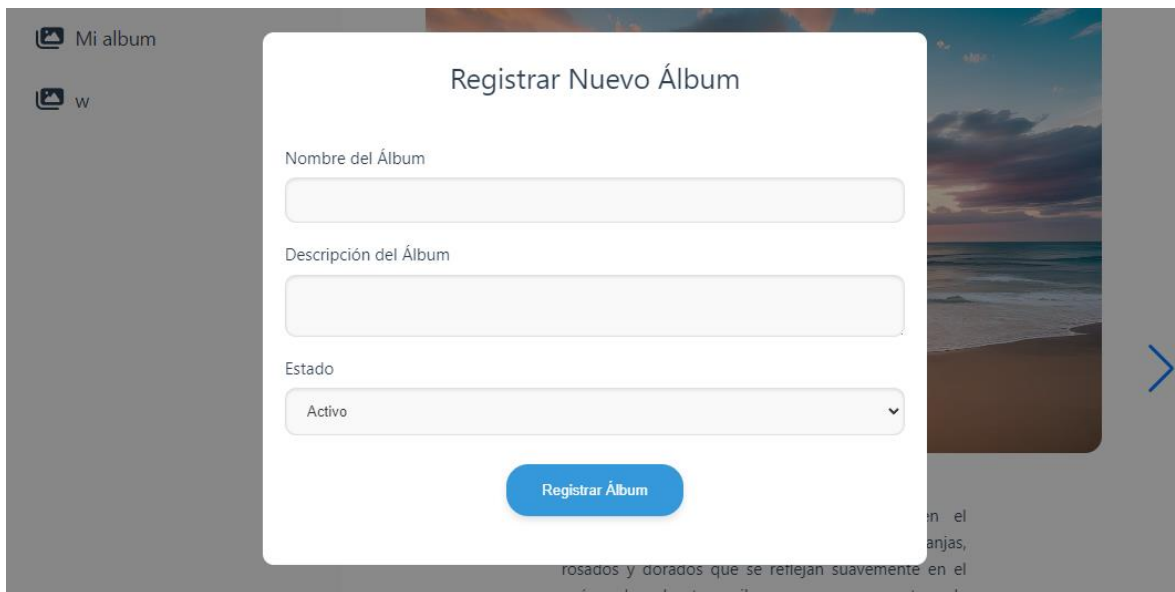
3.10. Ventana administrativa / Galería



3.11. Galería por imágenes



3.12. Formulario de creación de albums

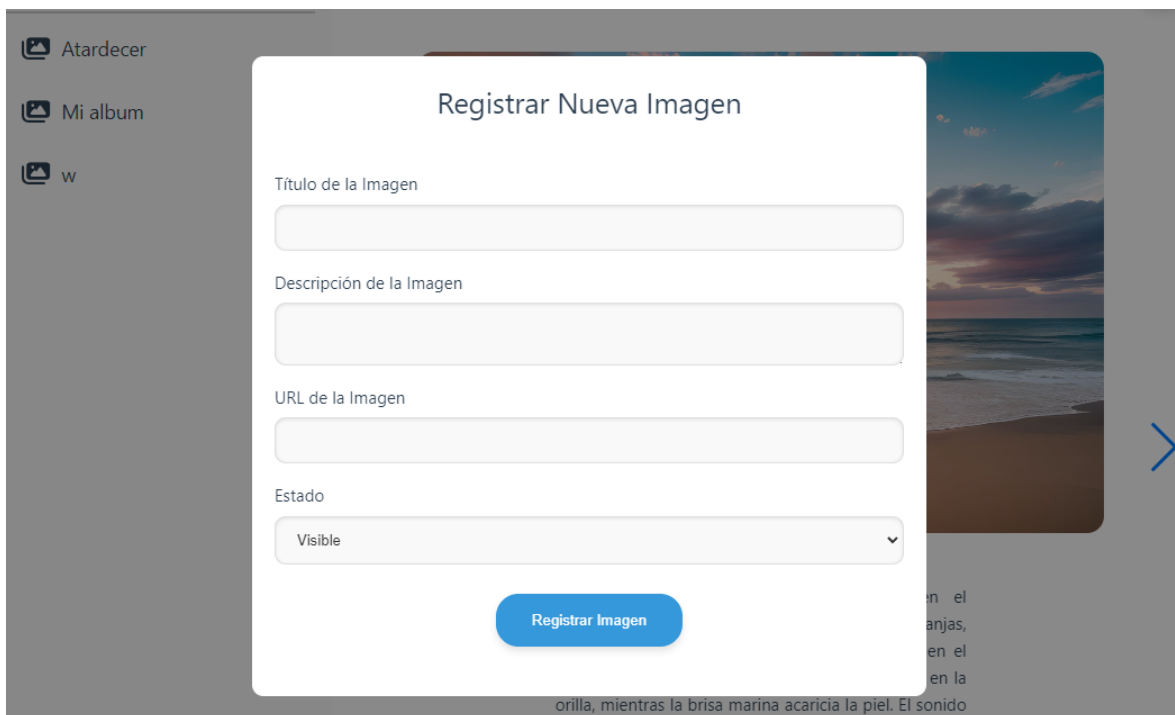


The screenshot shows a web application interface for managing a gallery. On the left, there is a sidebar with a list of albums: 'Mi album' and 'w'. The main content area displays a modal form titled 'Registrar Nuevo Álbum'. The form contains the following fields:

- Nombre del Álbum:** A text input field.
- Descripción del Álbum:** A text input field.
- Estado:** A dropdown menu with 'Activo' selected.

At the bottom of the form is a blue button labeled 'Registrar Álbum'. The background of the application shows a large image of a sunset over a beach.

3.13. Formulario de creación de imágenes



The screenshot shows the same web application interface as in 3.12, but with a different modal form titled 'Registrar Nueva Imagen'. The sidebar on the left now lists 'Atardecer', 'Mi album', and 'w'. The modal form contains the following fields:

- Título de la Imagen:** A text input field.
- Descripción de la Imagen:** A text input field.
- URL de la Imagen:** A text input field.
- Estado:** A dropdown menu with 'Visible' selected.

At the bottom of the form is a blue button labeled 'Registrar Imagen'. The background of the application shows a large image of a sunset over a beach.

4. Instrucciones de uso para usuarios

A continuación, se detallan las instrucciones para navegar y utilizar el portafolio personal de Juan Carlos Morales Quintana, "Desarrollador Fullstack Senior". Este portafolio ha sido diseñado para ofrecer una experiencia sencilla y clara para cualquier usuario que desee conocer más sobre su trayectoria, habilidades y experiencia profesional.

4.1. Sección Principal

En la página de inicio, se presenta la información básica sobre Juan Carlos Morales como "Desarrollador Fullstack Senior". Desde esta sección, se pueden explorar varias áreas clave de su portafolio.

Acciones:

- Navegar entre las distintas secciones como "Estadísticas", "Perfil Profesional", "Tecnologías / Desarrollo", "Acerca de mí", "Experiencia", "Contacto" y "Galería".
- Acceder a sus redes sociales como Facebook, LinkedIn, GitHub y WhatsApp a través de los íconos ubicados en la parte inferior derecha.

4.2. Estadísticas

Aquí se muestran estadísticas que resumen la experiencia profesional de Juan Carlos, como proyectos completados y habilidades adquiridas a lo largo de su carrera.

Acciones:

- Visualizar gráficos y métricas relacionadas con el desempeño y trayectoria profesional de Juan Carlos.

4.3. Perfil Profesional

Esta sección presenta los aspectos más destacados de la carrera de Juan Carlos, incluyendo su experiencia en proyectos clave, liderazgo en equipos de desarrollo, y sus áreas de especialización.

Acciones:

- Explorar los detalles sobre la experiencia de Juan Carlos, sus áreas de enfoque y su participación en proyectos importantes.

4.4. Tecnologías / Desarrollo

Un gráfico interactivo donde se muestran las principales tecnologías y lenguajes de programación que Juan Carlos domina, tales como HTML, CSS, JavaScript, Angular, Vue.js, Node.js, y más.

Acciones:

- Explorar el nivel de dominio que tiene Juan Carlos en diversas tecnologías a través de una visualización de barras que muestra su experiencia en cada una.

4.5. Acerca de mí

Esta sección ofrece una visión más personal de Juan Carlos, permitiendo a los usuarios conocer más sobre sus intereses, metas y motivaciones profesionales.

Acciones:

- Leer más acerca de los intereses y metas de Juan Carlos en el ámbito profesional.

4.6. Experiencia Laboral

Aquí se detalla la experiencia laboral de Juan Carlos en diferentes empresas y proyectos. Los usuarios pueden conocer sus roles, responsabilidades y logros a lo largo de su carrera.

Acciones:

- Revisar las distintas posiciones ocupadas por Juan Carlos, los proyectos en los que ha participado, y cómo ha contribuido a su éxito.

4.7. Contacto

Un formulario que permite a los usuarios ponerse en contacto directamente con Juan Carlos para consultas o colaboraciones.

Acciones:

- Completar el formulario con nombre, número de celular, correo electrónico y mensaje.
- Enviar directamente un mensaje a Juan Carlos desde el portafolio.

4.8. Ingreso a la Plataforma

Pantalla de inicio de sesión para acceder a la plataforma administrativa, donde los usuarios autorizados pueden gestionar contenido.

Acciones:

- Ingresar con un usuario y contraseña si ya se tiene una cuenta, o bien crear un nuevo usuario para acceder a la plataforma.

4.9. Formulario de Registro

Formulario para la creación de una cuenta nueva en la plataforma, permitiendo el acceso a la interfaz administrativa.

Acciones:

- Rellenar los campos de dirección, correo electrónico, contraseña y número de teléfono.
- Registrar una nueva cuenta en la plataforma.

4.10. Ventana Administrativa / Galería

Un sistema de gestión de contenido donde Juan Carlos puede administrar su galería de imágenes y álbumes.

Acciones:

- Crear, editar y eliminar álbumes.
- Navegar y gestionar imágenes dentro de los álbumes.

4.11. Galería por Imágenes

Una vista de galería que muestra las imágenes de los álbumes con descripciones detalladas.

Acciones:

- Navegar entre las imágenes a través de un carrusel interactivo.
- Leer la descripción de cada imagen para obtener más detalles.

4.12. Formulario de Creación de Álbumes

Interfaz que permite la creación de nuevos álbumes en la galería de imágenes.

Acciones:

- Completar el nombre del álbum, descripción y su estado (activo/inactivo).
- Crear un nuevo álbum en la plataforma.

4.13. Formulario de Creación de Imágenes

Permite agregar nuevas imágenes a los álbumes existentes, proporcionando detalles como título, descripción y URL de la imagen.

Acciones:

- Ingresar los detalles necesarios como el título de la imagen, descripción, URL y estado (visible/invisible).
- Subir nuevas imágenes a los álbumes creados previamente.

4.14. Cerrar Sesión

- Una vez que hayas terminado de usar el sistema, te recomendamos cerrar tu sesión para proteger tu información.
- Para cerrar sesión, simplemente busca el ícono o la opción "Cerrar Sesión" en el menú superior derecho. Al hacer clic, serás redirigido de nuevo a la página de inicio de sesión.

4.15. Consejos de Uso

- Asegúrate de estar utilizando un navegador actualizado como Google Chrome para obtener el mejor rendimiento.
- Si no ves ciertas opciones, como la galería o los botones de edición, es posible que no tengas los permisos necesarios. Si consideras que deberías tener acceso, contacta con el administrador.
- Guarda cambios regularmente si estás administrando la galería o haciendo modificaciones en tu perfil.

5. Instrucciones de Uso Técnico

5.1. Configuración de Entorno

Asegúrate de configurar las siguientes variables de entorno en un archivo .env en el directorio raíz del proyecto:

DB_TYPE=mongoose

RUTA_INIT=/app

PORT=90

DOMAIN=localhost

JWT_SECRET="LLAVE_JWT"

MYSQL_HOST=localhost

MYSQL_USER=root

MYSQL_PASSWORD=***** # Reemplazar con la contraseña real

MYSQL_DB=practicass

MYSQL_PORT=3306

POSTGRES_HOST=ep-muddy-resonance-a4y91c6m.us-east-1.pg.koyeb.app

POSTGRES_USER=koyeb-adm

POSTGRES_PASSWORD=***** # Reemplazar con la contraseña real

POSTGRES_DB=koyebdb

POSTGRES_PORT=5432

MONGODB_URI=mongodb+srv://*****:*****@cluster0.lol1r.mongodb.net/ # Reemplazar con el URI completo

VITE_API_BASE_URL=http://localhost

VITE_API_SUB_DOM=app

VITE_API_PORT=90

5.2. Backend

1. Clona el repositorio y navega a la carpeta del proyecto:
2. `git clone <url-del-repositorio>`
3. `cd <nombre-del-proyecto>`
4. Instala las dependencias necesarias:
5. `npm install`
6. Inicia el servidor backend:
7. `npm start`
8. Accede a la documentación Swagger de la API:
9. `http://localhost:3000/api-docs`
10. Ejecuta las pruebas unitarias:
11. `npm test`

5.3. Frontend

1. Navega a la carpeta del frontend y instala las dependencias:
2. `cd front/v-portafolio`
3. `npm install`
4. Inicia el servidor de desarrollo del frontend:
5. `npm run dev`
6. Para construir el proyecto para producción:
7. `npm run build`
8. Ejecutar tanto el backend como el frontend al mismo tiempo:
9. `npm run start`

6. Testimonios de Usuarios

"La plataforma es increíblemente fácil de usar, con una interfaz limpia y moderna que me permite gestionar mis imágenes de forma rápida y eficiente."

– Camila Herrera

"Es exactamente lo que necesitaba para mostrar mis habilidades profesionales y tener el control total de mi portafolio de manera segura."

– Pedro González

"El sistema de autenticación es perfecto, rápido y sin complicaciones. Me siento seguro utilizando esta plataforma."

– Sofía Ramírez

7. Información de Contacto

Juan Carlos Morales Quintana

Teléfonos: 3232931518 – 3133967338

Correo Electrónico: juancarlos13012000@gmail.com

Ubicación: Spring, Suba, Bogotá, Colombia

GitHub: <https://github.com/juancarlosmorales>

LinkedIn: <https://linkedin.com/in/juancarlosmorales>