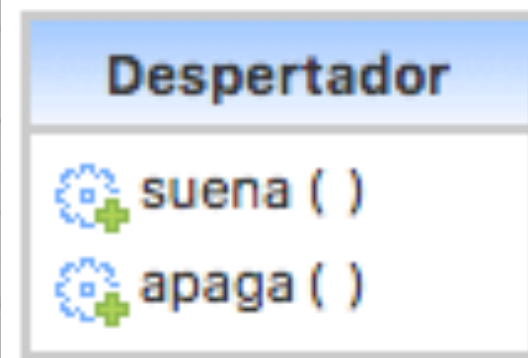


MEDIATOR PATTERN

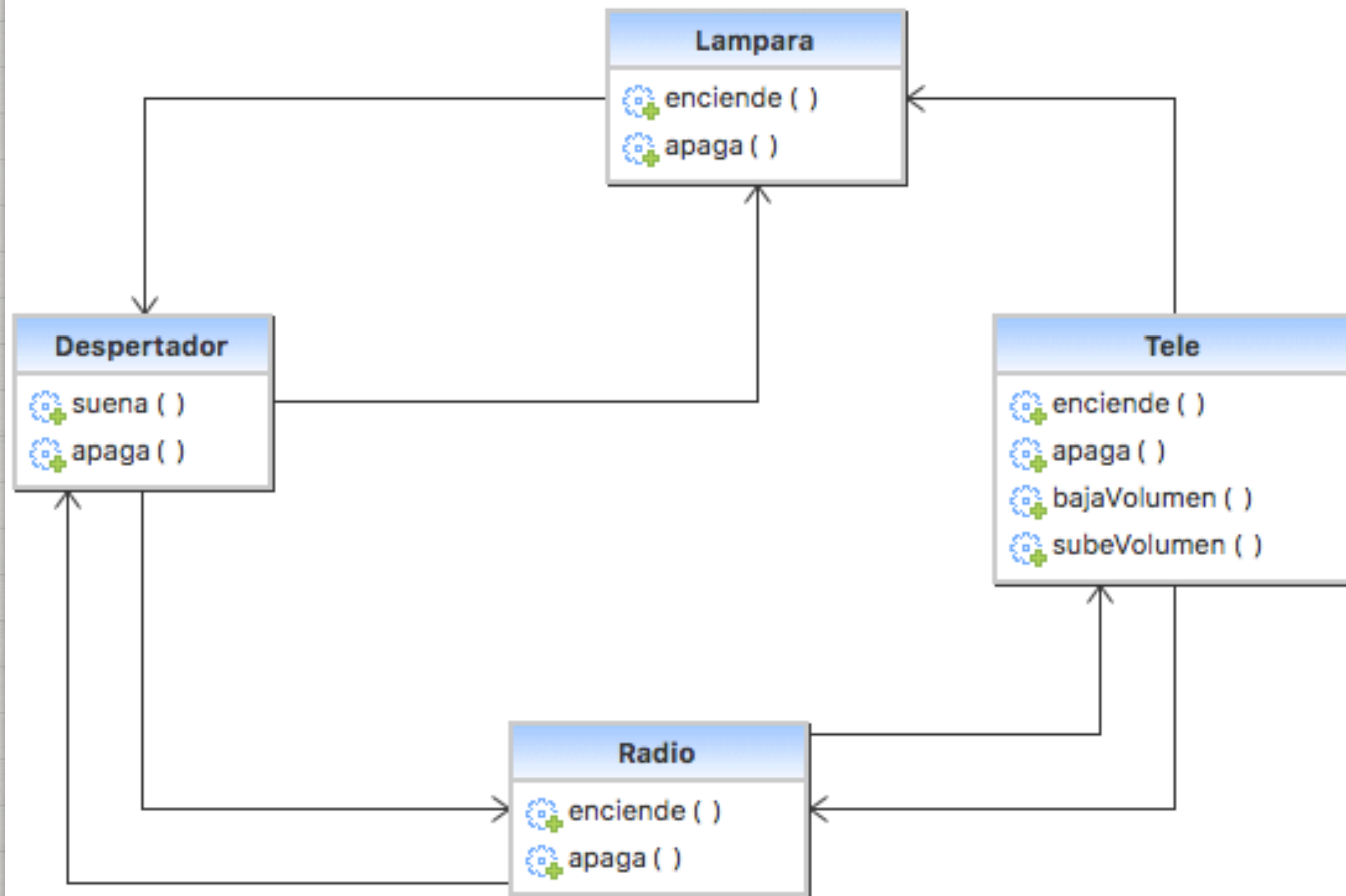


- Construcción de un sistema domótico
- Aparatos inteligentes conectados
- Sistemas altamente reusables

Reglas

- Si el despertador se enciende, la luz debe también encenderse
- Si se apaga la alarma, entonces debe encenderse la radio
- La alarma también se apaga encendiendo la luz
- Si se enciende la radio, la tele debe bajar el volumen
- Si se enciende la tele, la radio se apaga y la luz baja la intensidad

...



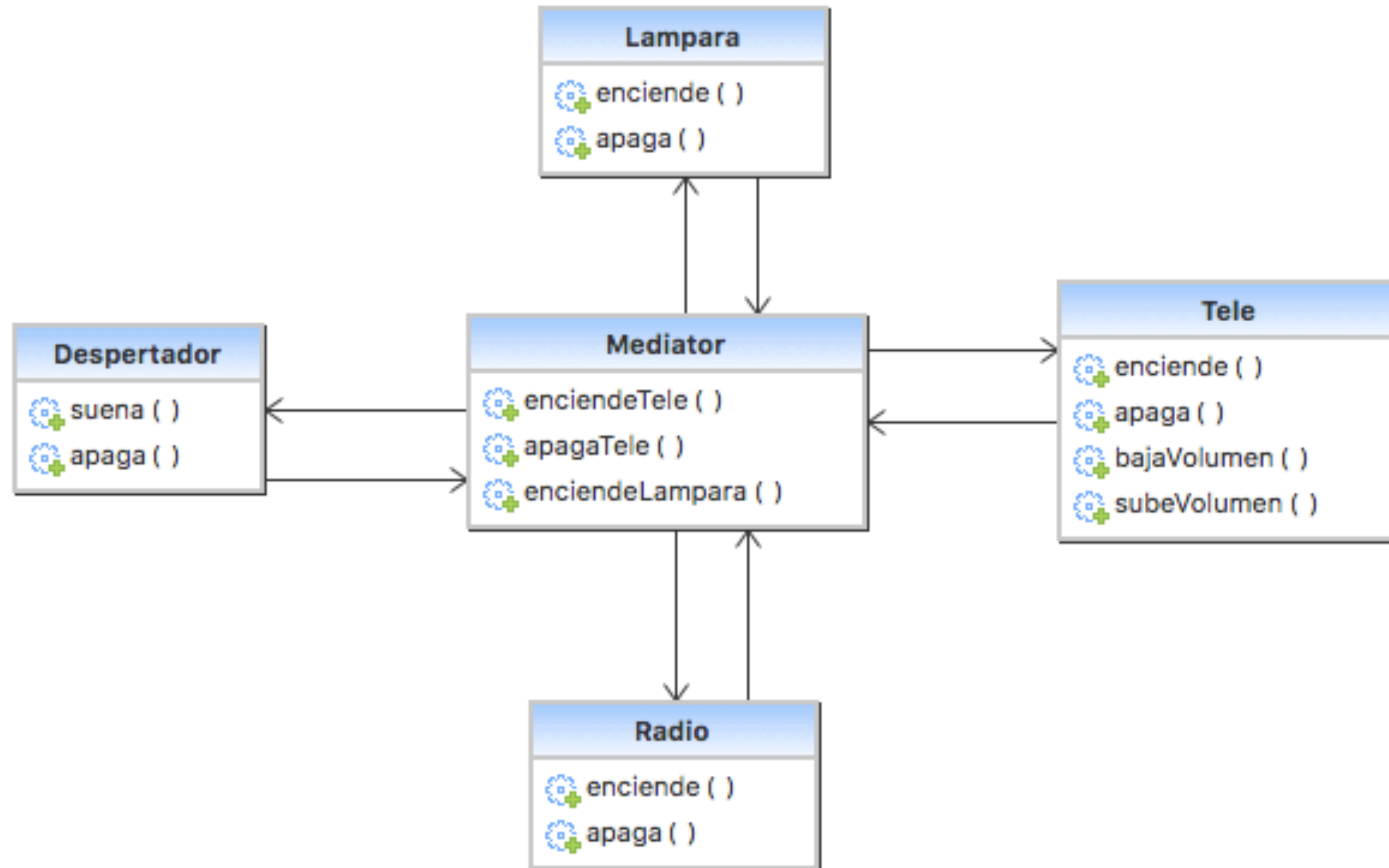
- No hay problema de encapsulación
- Quizá de principio de responsabilidad única
- Mucho acoplamiento entre objetos
- Y código poco cohesionado

“

Define an object that encapsulates how a set of objects interact. Mediator promotes loose coupling by keeping objects from referring to each other explicitly, and it lets you vary their interaction independently.

— *GoF*

”



- Centralizamos todas las interacciones en un mediator
 - Los aparatos guardan una referencia al mediator
 - Son más reusable
- ... pero ...
- Puede ser complejo implementar el mediator