## COMPOSITE PATTERN

```
public class Lienzo {
        public interface Figura {
                                                         void add (Figura figura) {
         void pinta();
                                                           figura.pinta();
public class Cuadrado implements Figura {
 public void pinta() {
   System.out.println("pinta cuadro");
```

## Aparece la posibilidad de poder agrupar múltiples figuras

```
public class Selection {
 private List<Figura> figuras = new ArrayList<>();
 public void add(Figura figura) {
   figuras.add(figura);
 public List<Figura> getFiguras() {
   return figuras;
```

Primera versión: los clientes se adaptan a las dos vistas diferentes

```
public class Lienzo {
 void add (Figura figura) {
   figura.pinta();
 void add(Seleccion seleccion) {
   for (Figura figura: seleccion.getFiguras()) {
     figura.pinta();
```

66

Compose objects into tree structures to represent part-whole hierarchies. Composite lets clients treat individual objects and compositions of objects uniformly.

— GoF

99

Vista "única" para selecciones y figuras individuales

```
public class Seleccion implements Figura {
 private List<Figura> figuras = new ArrayList<>();
 public void add(Figura figura) {
   figuras.add(figura);
 public List<Figura> getFiguras() {
   return figuras;
 @Override
 public void pinta() {
   for (Figura figura: figuras) {
     figura.pinta();
```

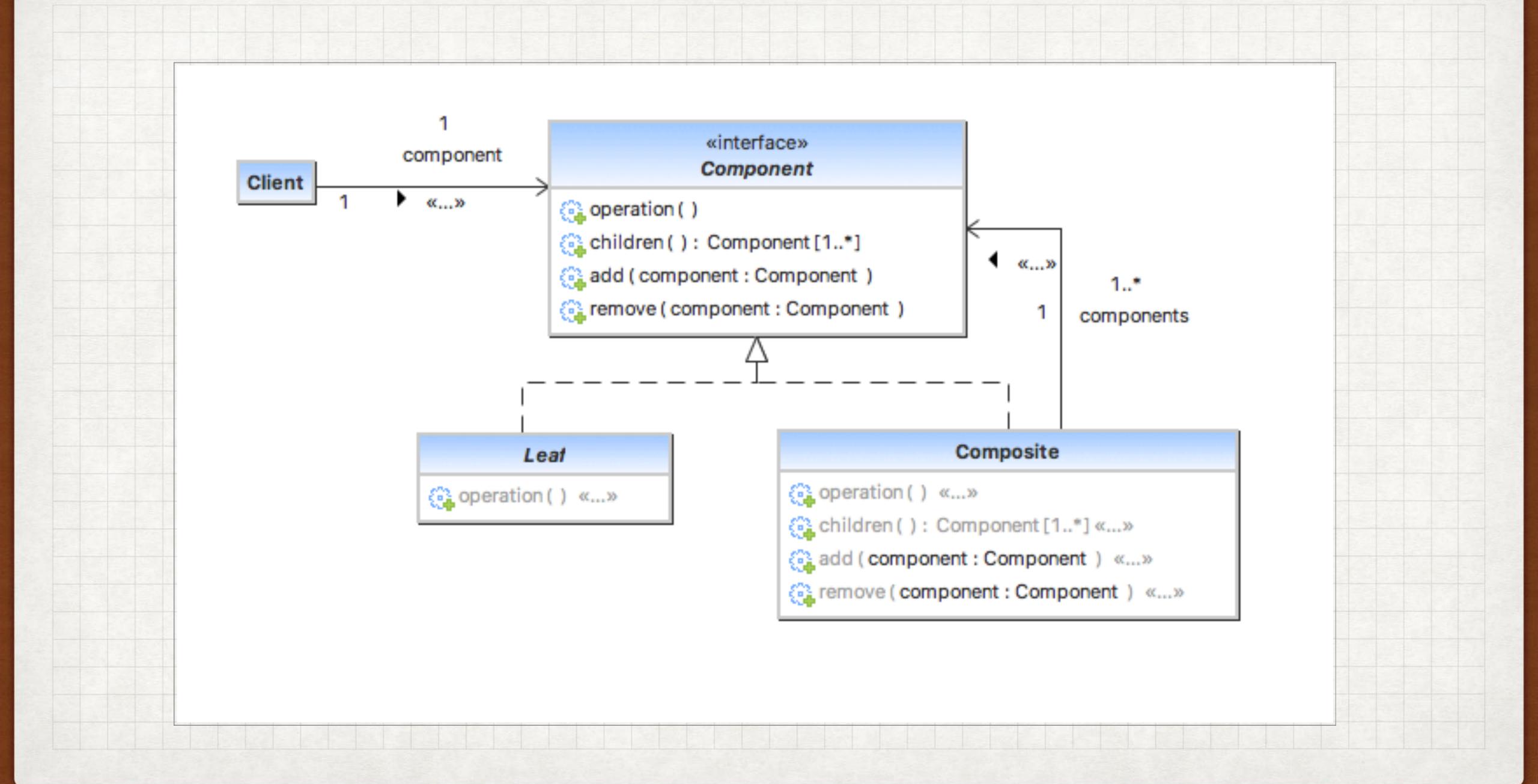
## Es suficente:

```
public class Lienzo {
  void add (Figura figura) {
    figura.pinta();
  }
}
```

¿Y si queremos estructuras anidadas? ¿Selecciones de selecciones de figuras?

```
Selection superselection = new Selection();
superselection.add(selection);
superselection.getFiguras().get(0).add(figura);
```

Este método no existe en Figura



## Problemas:

- En las hojas puede que los métodos de "composite" no tengan sentido
- Pueden llevar a trabajar con tipos demasiado genéricos

•