

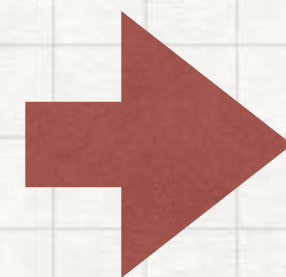
ISP

INTERFACE

SEGREGATION PRINCIPLE



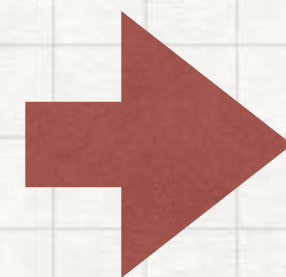
CLIENTE



```
public class Comunicador {  
    public void enviaMensaje (String mensaje) {...}  
    public void enviaMensaje (Object object) {...}  
}
```



CLIENTE



```
enum Encriptacion {  
    NINGUNA, ENCRIPACION_DEBIL, ENCRIPACION_FUERTE  
}  
  
public class Comunicador {  
    public void setEncriptacion (Encriptacion restriccion) {}  
    public void enviaMensaje (String mensaje) {}  
    public void enviaMensaje (Object object) {}  
}
```



```
public interface Comunicador {  
  
    static enum Encriptacion {  
        NINGUNA, ENCRIPCACION_DEBIL, ENCRIPCACION_FUERTE  
    }  
  
    public void setEncriptacion (Encriptacion restriccion);  
  
    public void enviaMensaje (String mensaje);  
  
    public void enviaMensaje (Object object);  
}
```



```
public class ComunicadorImpl implements Comunicador {  
  
    ...  
}
```



# *The Interface Segregation Principle*

“

Clients should not be forced to depend  
on methods they do not use

— *Robert C. Martin*

”



```
public interface Comunicador {  
    public void enviaMensaje (String mensaje);  
    public void enviaMensaje (Object object);  
}
```

```
public interface Encriptable {  
    static enum Encriptacion {  
        NINGUNA, ENCRYPTACION_DEBIL, ENCRYPTACION_FUERTE  
    }  
    public void setEncriptacion (Encriptacion restriccion);  
}
```

```
public class ComunicadorImpl implements Comunicador, Encriptable {  
    public void setEncriptacion (Encriptacion restriccion) {}  
    public void enviaMensaje (String mensaje) {}  
    public void enviaMensaje (Object object) {}  
}
```

