

Linux:

1. Descargar las dependencias generales de las librerías:
 - Distros basadas en Ubuntu:
 - `build-essential automake libtool libfontconfig-dev libfontconfig1-dev libfreeimage-dev libzip-dev libxrandr-dev libxaw7-dev freeglut3-dev libgl1-mesa-dev libglu1-mesa-dev libois-dev libboost-thread-dev cmake cmake-curses-gui git mercurial doxygen graphviz libcppunit-dev qtbase5-dev qtbase5-dev-tools qt5-qmake libqt5x11extras5-dev qttools5-dev`
 - Distros basadas en Arch:
 - `boost-libs boost freeimage freetype2 libxaw libxrandr mesa nvidia-cg-toolkit ois zziplib cmake gcc qt5 qt5-base qt5-declarative qt5-tools qt5-x11extras`
2. Descargar VTK Source Code - <https://vtk.org/download/> - (Para este momento la versión es 8.2.0)
3. Crear carpeta "vtk" en Documentos y descomprimir el código fuente de VTK.
4. Dentro de la carpeta "vtk" crear una carpeta build.
5. Ingresar a la terminal del sistema y ejecutar los siguientes comandos:
 - `cd camino/a/vtk/build`
 - `cmake ../VTK-8.2.0`
6. Oprimir la tecla "c" para configurar el constructor.
7. Oprimir la tecla "t" para mostrar todos los módulos.
8. Buscar los módulos "Build Shared Libs", "Module_vtkGUISupportQt" y "Module_vtkGUISupportQtOpenGL" y ponerlos en ON.
9. Oprimir "c" hasta que permita oprimir "g" y se genere el archivo de compilación.
- 10.

Windows:

1. Descargar CMake >2.8.12 - <https://cmake.org/download/>
2. Descargar Visual Studio - <https://visualstudio.microsoft.com/thank-you-downloading-visual-studio/?sku=Community&rel=15>

