BOLETIN TEMA 1

EJERCICIOS

-B1 EJ1:

1-Datos de entrada/variables:

2-Datos intermedios/constantes:

Pi=3.14: Float Radio=3*3: Byte

3-Datos de salida:

Area: Float

INICIO

Declarar constantes

Declarar datos de salida

Calcular Area

Escribe Area

FIN

-B1_EJ2:

1-Datos de entrada/variables:

Radio:Float

Valor min:0.1

Valor max:500

2-Datos intermedios/constantes:

Pi=3.14:Float

3-Datos de salida:

Area:Float

INICIO

Radio:Float

Pi:Float

Area=Pi*Radio*Radio

Escribe Area

FIN

-B1 EJ3:

1-Datos de entrada:

Dia:Byte

Valor min:1

Valor max:31

Mes:String

Año:Short

Valor min:0

Valor max:3000

INICIO

Declarar las variables

Escribe dia de nacimiento

Leer por teclado

Casting dia de nacimiento

Escribe mes de nacimiento

Leer por teclado

Escribe año de nacimiento

Leer por teclado

Casting año de nacimiento

Escribe: Esta persona nació el dia bDia del mes sMes del año shAño

FIN

-B1 EJ4:

1-Datos de entrada/variables:

Horas: short
Valor min:0
Valor max:150
Minutos: byte
Valor min:0
Valor max:59
Segundos: byte
Valor min:0
Valor max:59

2-Datos intermedios/constantes:

Resultado: int

3-Datos de salida:

Resultado=(Horas*3600)+(Minutos*60)+Segundos

INICIO

Declarar las variables

Escribe horas

Lee horas

Casting horas

Escribe minutos

Lee minutos

Casting minutos

Escribe segundos

Lee segundos

Casting segundos

Calcular: Resto=(Horas*3600)+(Minutos*60)+Segundos

Escribe: shHoras bMinutos y bSegundos equivalen a 12220 iResultado

FIN

-B1 EJ5:

1-Datos de entrada/variables:

Base: float
Val. min:0.1
Val. max:80.0
Base: float
Val. min:0.1
Val. max:80.0
Base: float
Val. min:0.1

Val. max:6400.0

2-Datos intermedios/constantes:

3-Datos de salida:

Area=Base*Altura

INICIO

Declarar variables

Escribir base

Leer base

Casting base

Escribir altura

Leer altura

Casting altura

Calculo: Area=Base*Altura

Escribir: El area de un rectangulo de fBase y fAltura es fArea

FIN

<u>-B1_EJ6:</u>

1-Datos de entrada/variables:

Dorsal: int

Val. min:1

Val. max:100000

Estatura: float

Val. min:1.0

Val. max:2.5

Peso: float

Val. min:30.0

Val. max:130.0

Escribir dorsal

Leer dorsal

Casting dorsal

Escribir estatura

Leer estatura

Casting estatura

Escribir peso

Leer peso

Casting peso

Escribe: El dorsal numero iDorsal mide fEstatura cm y pesa fPeso kg

FIN

PROBLEMAS

-B1 P1:

1-Datos de entrada/variables:

DiaNacimiento: byte

Val. min:1

Val. max:30

MesNacimiento: byte

Val. min:1

Val. max:12

AñoNacimiento: short

Val. min:1900

Val. max:2020

DiaActual: byte

Val. min:1

Val. max:31

MesActual: byte

Val. min:1

Val. max:12

AñoActual: short

Val. min:2020

Val. max:2050

2-Datos intermedios/constantes:

3-Datos de salida:

DiasViviendo: int

Val. min:1

Val. max:50000

INICIO

Declarar variables

Escribir dia de nacimiento

Leer dia de nacimiento

Casting dia de nac.

Escribir mes de nac.

Leer mes de nac.

Casting mes de nac.

Escribir año de nac.

Leer año de nac.

Casting año de nac.

Escribe dia actual

Leer dia actual

Casting dia actual

Escribe mes actual

Leer mes actual

Casting mes actual

Escribe año actual

Leer año actual

Casting año actual

Declaro variable dias viviendo

Calculo dias

viviendo:(shAnoActual-shAnoNacimiento)*365+(bMesActual-bMesNacimiento)*30+(bDiaActual-bDiaNacimiento)

Escribir mensaje: "Ilevas vividos iDiasViviendo dias"

FIN

-B1 P2:

1-Datos de entrada/variables:

Año de nacimiento: short

Val. min:1900 Val. max:2020

2-Datos constantes:

Año de nacimiento=2020: short

3-Datos de salida:

Edad: short

INICIO

Declarar variable

Escribir Año de nacimiento

Leer Año de nacimiento

Casting Año de nacimiento

Declarar la constante Año Actual

Calculcar la Edad=Año Actual-Año de nacimiento

Escribir: ("Usted tiene " +shEdad+ " años")

FIN

-B1 P3:

1-Datos de entrada/variables:

2-Datos constantes:

Horas=40: byte

Horas extras=15: byte

3-Datos de salida:

Salario: short

INICIO

Declarar constantes

Escribe horas

Leer Horas

Casting Horas

Escribe Horas Extras

Leer Horas Extras

Casting Horas Extras

Calcular Salario=((bHoras*10)+(bHorasExtras*20))

Escribe: ("Total " +shSalario+ " euros/semana")

FIN

<u>-B1 P4:</u>

1-Datos de entrada/variables:

Variable1, Variable2, Variable3: byte

2-Datos constantes

3-Datos de salida

Variable3=Variable1;

Variable1=Variable2;

Variable2=Variable3;

INICIO

Declarar variables

Escribe variable1

Leer Variable1

Casting Variable1

Escribe variable2

Leer Variable2

Casting Variable2

Conversion entre variables

Variable3=Variable1;

Variable1=Variable2;

Variable2=Variable3;

Escribe: ("los valores se han cambiado " + Variable1+ ", " + Variable2)

-B1 P5:

1-Datos de entrada/variables:

A, B, C: short

```
R1, R2: float
2-Datos constantes:
3-Datos de salida:
      R1=((-B+((VB^2-(4A*C)/2*A)
      R2=((-B-((VB<sup>2</sup>-4A*C)/2*A
INICIO
Declarar las variables
Escribe valor A
Leer valor A
Casting A
Escribe valor B
Leer valor B
Casting B
Escribe valor C
Leer valor C
Casting C
Calculo:
      R1=((-B+((VB^2-(4A*C)/2*A)
      R2=((-B-((VB^2-4A*C)/2*A
Escribe: ("El resultado 1 es " +fR1+ " y el resultado 2 es " +fR2))
<u>-B1 P6:</u>
1-Datos de entrada/variables:
      Radio: float
2-Datos constantes:
      PI=3.14: float
3-Datos de salida:
      Longitud: float
      Area: float
INICIO
Declarar variables
Escribe Radio
Leer Radio
Casting Radio
Calcular:
      Longitud=2*PI*Radio
      Area=PI*(Radio^2)
Escribe:"Longitud es = (" +fLongitud+ " Area = " +fArea)
FIN
-B1 P7:
1-Datos de entrada/variables:
      Segundos: int
      Minutos: short
      Resto: byte
2-Datos constantes:
3-Datos de salida:
      Minutos=(Segundos/60)
      Resto=(Segundos%60)
```

```
INICIO
```

Declarar variables

Escribe Segundos

Leer Segundos

Casting Segundos

Conversion:

shMinutos=(iSegundos/60)

bResto=(iSegundos%60)

Escribe resultado en minutos y segundos

FIN

-B1_P8:

1-Cantidad ==0 || ==7

2-Precio >=500 && <=1200

<u>-B1_P9:</u>

1-Datos de entrada/variables:

Numero Entero: int

Posicion: byte

2-Datos constantes:

3-Datos de salida:

NumeroResultado: byte

INICIO

Declarar variables

Escribir numero entero

Leer numero entero

Casting numero entero

Escribir numero posicion

Leer numero posicion

Casting posicion

Escribir numero resultado

Leer numero resultado

Casting numero resultado

Hallar la posicion

Escribir: ("La posicion" +bPosicion+ " corresponde a " +bNumeroResultado)

FIN