Olimpiada de Programación – 2025

Título: Olimpiada de programación – 2025

CUE de la escuela: 061351200

Nombre completo de la escuela: ESCUELA DE EDUCACION SECUNDARIA TECNICA N°2 "ING. FELIPE SENILLOSA"

Localidad: Tandil, Buenos Aires

Docente: Alejandro Sirioni

Título: Profesor de Educación Secundaria de la modalidad Técnico Profesional

en concurrencia al título base - Técnico en informática

personal y profesional.

Cargo: Profesor de Practicas profesionalizantes.

Correo: asirioni@abc.gob.ar

Teléfono: 2494210106

Estudiantes del equipo:

Apellido y nombre	Especialidad que cursa	Ciclo del curso	Año de cursada
Granero Thiago	Programación	Superior	7mo
Juan Martin Arce	Programación	Superior	7mo
González Lucas	Programación	Superior	7mo
Fausto Ferreiro	Programación	Superior	7mo
Agustín Darío Ardenghi	Programación	Superior	7mo

Olimpiada de Programación – 2025

Indice

Contenido

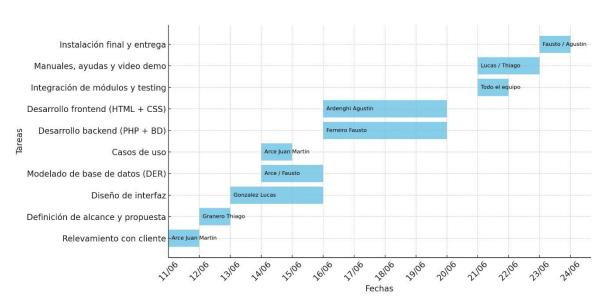
Indice	2
Distribución de las tareas	3
Diagrama de Gantt	4
Resumen del relevamiento con el jefe de ventas	4
Casos de uso	
Diagrama Entidad Relación	6
Código fuente	7

Olimpiada de Programación – 2025

Distribución de las tareas

Integrantes	Rol	Criterios de designación
Granero Thiago	Líder de proyecto	Coordinación general, seguimiento del cronograma, revisiones y presentaciones finales.
Juan Martin Arce	Analista funcional	Relevamiento de requerimientos, redacción del análisis funcional, casos de uso y documentación
González Lucas	Diseñador grafico	Diseño de la interfaz de usuario, estructura de las pantallas y ayudas visuales.
Fausto Ferreiro	Programador	Desarrollo del backend en PHP, conexión con base de datos, lógica del carrito.
Agustín Darío Ardenghi	Programador	Desarrollo del FrontEnd con HTML y CSS, integración con BackEnd y validaciones de usuario.

Diagrama de Gantt



Resumen del relevamiento con el jefe de ventas

Nos reunimos con el jefe de ventas de la agencia para entender cómo querían que funcionara el portal de ventas de paquetes turísticos. Nos explicó que la idea principal es que cualquier persona pueda entrar a la página, ver los productos que ofrecen (paquetes, vuelos, estadías, alquiler de autos, etc.), agregarlos a un carrito y hacer la compra de manera simple, como si fuera una tienda online común.

También nos pidió que el sistema permita modificar o eliminar pedidos que no se hayan entregado todavía, y que se notifique al cliente por mail una vez que se realiza la compra. Además, la empresa necesita que el sistema envíe ese mismo correo a un área interna (por ejemplo, logística o ventas), que esté registrada en una tabla dentro del sistema.

Nos mencionó que los vendedores deben tener un panel donde puedan cargar nuevos productos, consultar pedidos, entregarlos, ver el estado de cuenta de los clientes y, si hace falta, anular pedidos.

Por último, nos hizo hincapié en que el sistema sea fácil de usar, tanto para el cliente como para los empleados, y que funcione desde cualquier dispositivo conectado a Internet.

Casos de uso

Aerolinea viajando

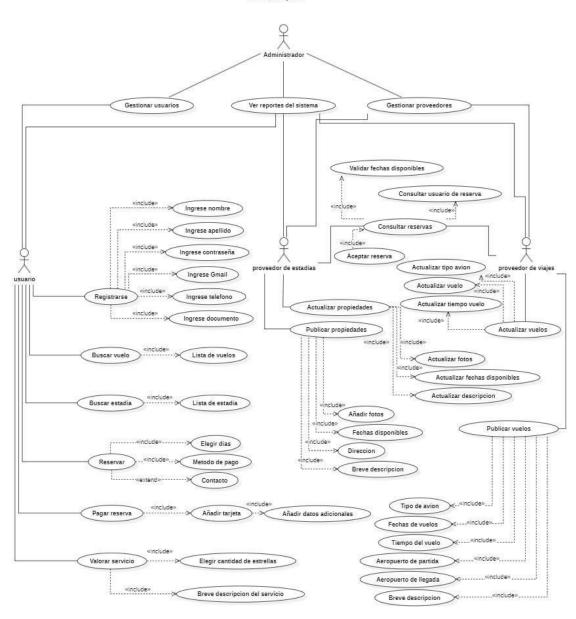
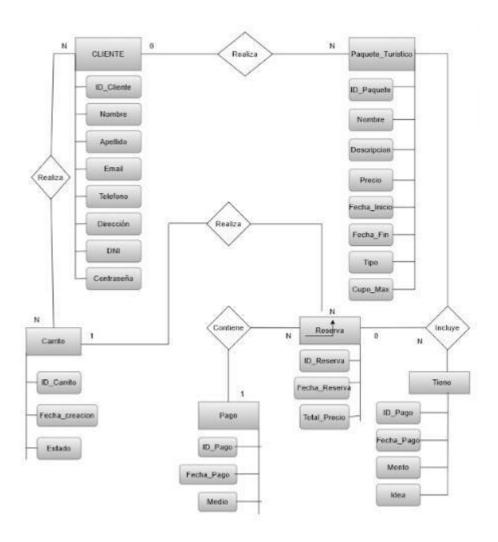


Diagrama Entidad Relación



Código fuente