

QuarenTEAM

*Nombre del grupo: **QuarenTEAM***

*Nombre del proyecto: **Collateral***

*Nombre del documento: **Plan de Administración de Configuración***

Integrantes:

Don Enzo Martin

Quinteros Tomás

Coschica Francisco Nicolás

Hidalgo Juan Nahuel

*Fecha: **19/04/2020***

*Versión del documento: **V3.0***

Historial de Cambios

Versión	Fecha	Cambio	Autor
1.0	19/04/2020	Planificación	Grupo
2.0	20/05/2020	Modificaciones	Grupo
3.0	18/06/2020	Modificaciones	Grupo

Acrónimos/Glosario

Acrónimo	Descripción
ISS	Del Inglés ISSUE. Problemas.
REPO	Repositorios.
Tag	a.k.a etiquetas. Identificadores para los ítems de configuración.
CCB	Change Control Board. Tabla de Control de Cambios.

Índice:

1.	<u>Introducción:</u>	
1.1.	<u>Propósito y alcance del plan.....</u>	3
1.2.	<u>Propósito del plan de gestión de configuraciones.....</u>	3
1.3.	<u>Herramientas para la administración de configuraciones.....</u>	3
1.3.1.	<u>Forma de acceso.....</u>	4
1.4.	<u>Roles y responsabilidades</u>	5
2.	<u>Esquema de directorios:</u>	
2.1.	<u>Estructura de directorios y su propósito.....</u>	6
2.2.	<u>Normas de etiquetado y nombramiento de los archivos.....</u>	7
3.	<u>Gestión de la configuración del código:</u>	
3.1	<u>Esquema de ramas.....</u>	8
3.2	<u>Política de etiquetado de las ramas.....</u>	9
3.3	<u>Política de fusión de archivos.....</u>	10
4.	<u>Gestión de cambios - Change Control Board (CCB):</u>	
4.1	<u>Introducción y objetivos.....</u>	11
4.2	<u>Miembros.....</u>	11
4.3	<u>Frecuencia de reunión de trabajo.....</u>	12
4.4	<u>Proceso de control de cambios.....</u>	12
5.	<u>Gestión de entregas</u>	
5.1	<u>Formato de entrega de releases.....</u>	13
5.2	<u>Formato de entrega del instalador.....</u>	13
5.3	<u>Instrucciones mínimas de instalación.....</u>	13

1- INTRODUCCIÓN

1.1 Propósito y alcance del plan

Este documento cubre el Plan de gestión de configuración para Collateral. La intención del Plan CM es controlar la configuración de los requisitos, documentos, software y herramientas utilizados para este proyecto. Así como registrar y procesar los cambios propuestos al sistema.

1.2 Propósito del plan de gestión de configuraciones

- Asegurar consistencia en la práctica durante el desarrollo del Software .
- Mantener la integridad del producto durante todo el ciclo de vida.
- Informar a quien lo requiera sobre el estado del proyecto.
- Crear un historial verificable de los estados actuales y anteriores de productos de trabajo
- La mejora de procesos utilizados para llevar a cabo el proyecto

1.3 Herramientas para la administración de configuraciones

- *Control de versiones. GitHub*
- *Gestión de tareas. Projects - Herramienta de Github*
- *Gestión de defectos. Github - Issues*
- *Integración continua. Jenkins*
- *Construcción automática. Jenkins*

<Collateral> Configuration Management Plan

1.3.1 Forma de acceso:

Herramienta	Propósito	Control de Herramienta	forma de Acceso
GitHub	Servidor de integración continua y herramienta de control de cambios.	Las compilaciones se activan automáticamente en función de los cambios en los repositorios. Solicitudes de cambio.	https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTeam
Projects de Github	Gestión del flujo de trabajo.	Asignado de Tareas, seguimiento de procesos y estatus del trabajo.	https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTeam/projects/1
Issues	Control de cambio	Herramienta disponible en servidor GitHub para el control y administración de todos los requerimientos de cambio/ mejoras.	https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTeam/issues
Jenkins	Integración continua/ Construcción automática	La herramienta se encarga de revisar una rama determinada, construir el proyecto, realizar las pruebas automatizadas y informar de los resultados a los integrantes del proyecto	https://www.jenkins.io/
Diseño de diagramas UML	Google dibujos y Visual Paradigm	Genera los diagramas que ayudan al entendimiento del proyecto.	N/A

1.4 Roles y Responsabilidades

Rol	Responsabilidad
GLOBAL PROJECT CONFIGURATION MANAGER Responsable: Hidalgo, Juan Nahuel Suplente: Coschica, Francisco Nicolás	Poseer la responsabilidad general de todos los elementos de configuración y asegurar la integridad del proyecto. Coordinar y asistir a los integrantes dentro del proyecto. Asegurar la ejecución correcta de este documento. Asistir en las decisiones de desarrollo del software.
PROJECT CONFIGURATION MANAGER Responsable: Quinteros Tomas	Encargarse de asistir y controlar el desarrollo del software. Así como evaluar arreglos de bugs y decidir sobre la implementación de nuevas funcionalidades.
EQUIPO	Crear ramas y etiquetas acordes a la planificación. Garantizar la integridad del producto y trabajar con la mayor eficacia/eficiencia para lograr los objetivos. Debe participar en las reuniones y comunicar la información necesaria para el desarrollo.

2- ESQUEMA DE DIRECTORIOS

2.1 Estructura de directorios y su propósito

Nombre	Propósito	Link
Documentación del proyecto	Tiene todos los documentos que se han utilizado para realizar el desarrollo del proyecto.	https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTEAM/tree/master/Documentacion%20Del%20Proyecto
Documentación del usuario	Posee todas las guías e información necesaria para el usuario dentro de la carpeta de su release correspondiente.	https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTEAM/tree/master/Releases
Releases	Contiene el ejecutable del juego.	https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTEAM/tree/master/Releases
Collateral	Contiene el proyecto del juego.	https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTEAM/tree/master/Collateral

2.2 Normas de etiquetado y nombramiento de los archivos.

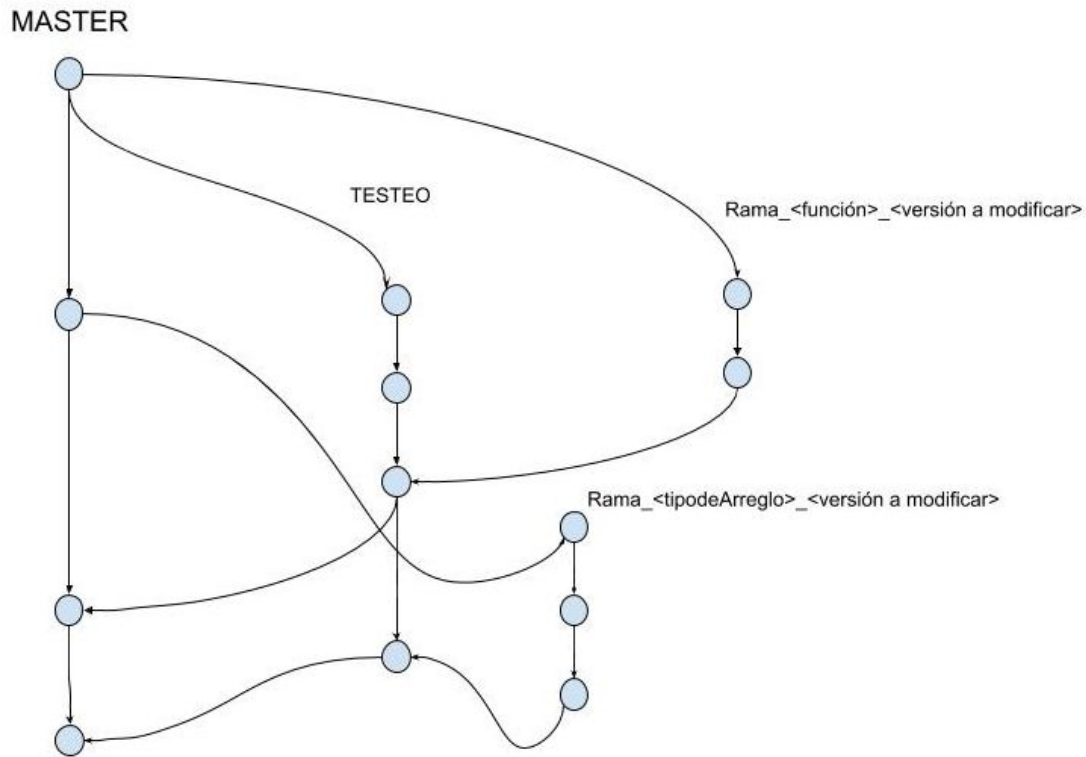
Se enlistan las normas sobre el nombramiento/etiquetado de distintos ítems como los documentos y las releases del proyecto.

<i>Significado</i>	<i>Nivel</i>	<i>Regla</i>	<i>Ejemplo</i>
<i>Extensión de la primer release</i>	<i>Nuevo producto</i>	<i>Empieza en 1.0.0</i>	<i>1.0.0</i>
<i>Se solucionan problemas</i>	<i>Release de parche</i>	<i>Incrementa el tercer dígito</i>	<i>1.0.1</i>
<i>Nuevas implementaciones</i>	<i>Release menor</i>	<i>Incrementa el segundo dígito y el último dígito se pone en 0.</i>	<i>1.1.0</i>
<i>Implementación de grandes cambios y funcionalidades</i>	<i>Release mayor</i>	<i>Incrementa el primer dígito y los demás toman valor cero</i>	<i>2.0.0</i>

Plan de gestión de las configuraciones	CM_<version>
Documento de requerimientos	DR_<version>

3- GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN DEL CÓDIGO

3.1 Esquema de ramas



Los tipos de ramas que se utilizarán se definen de la siguiente manera:

- Rama de integración: la MASTER se define como la rama de integración principal donde se guardarán todas las funciones publicadas.

• Ramas de desarrollo: son aquellas ramas donde se codifica el desarrollo de nuevas características / funcionalidades.

• Rama de Testeo: Es aquella rama donde se prueba que las funcionalidades básicas para que el juego corra.

• Rama de Arreglos: Es aquella rama donde se solucionan problemas que traspasan las pruebas de unidad realizadas.

3.2 Política de etiquetado de las ramas

Las ramas que se utilizarán serán etiquetadas de la siguiente manera:

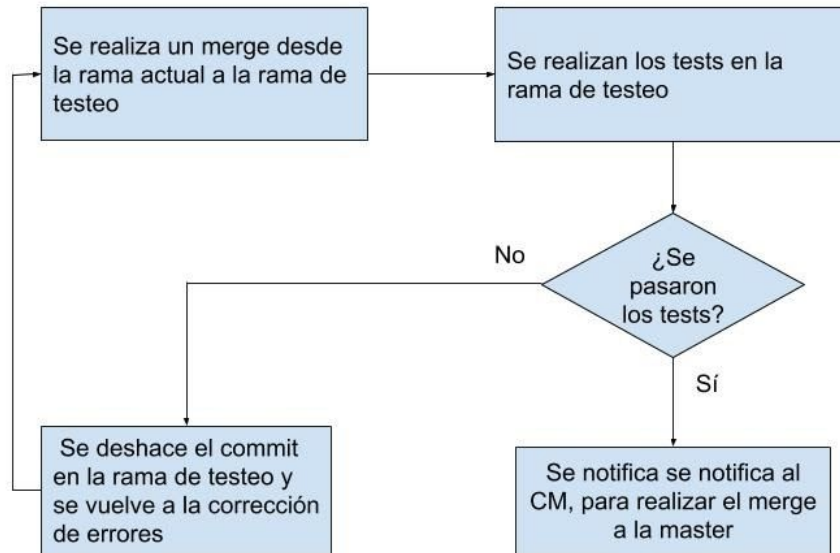
Rama_<funcion>_<version a modificar>

Rama_<tipodeArreglo>_<version a master>

La rama MASTER y la de testeo no siguen esta norma de etiquetado.

3.3 Política de fusión de archivos

Describir la estrategia de merge dado el esquema de ramas utilizado.



Se realizará un merge a la rama de testeo la cual irá acompañando la evolución de la master constantemente, si la nueva funcionalidad funciona adecuadamente en la rama de testeo se le notificará al CM para que haga el correspondiente merge a la master. En caso de que los tests en la rama de Testeo no se pasen, se cancelara el commit y se volverá a la rama original de la funcionalidad para hacer las correspondientes correcciones

4-GESTIÓN DE CAMBIOS - Change Control Board (CCB)

4.1 Introducción y objetivos

El CCB es un comité que se encarga de garantizar que los cambios sean lo adecuados en base a los objetivos y autoriza su implementación. El CBB debe monitorear, aprobar y controlar las solicitudes de cambio de documentos y código, garantizando la calidad del producto.

4.2 Miembros

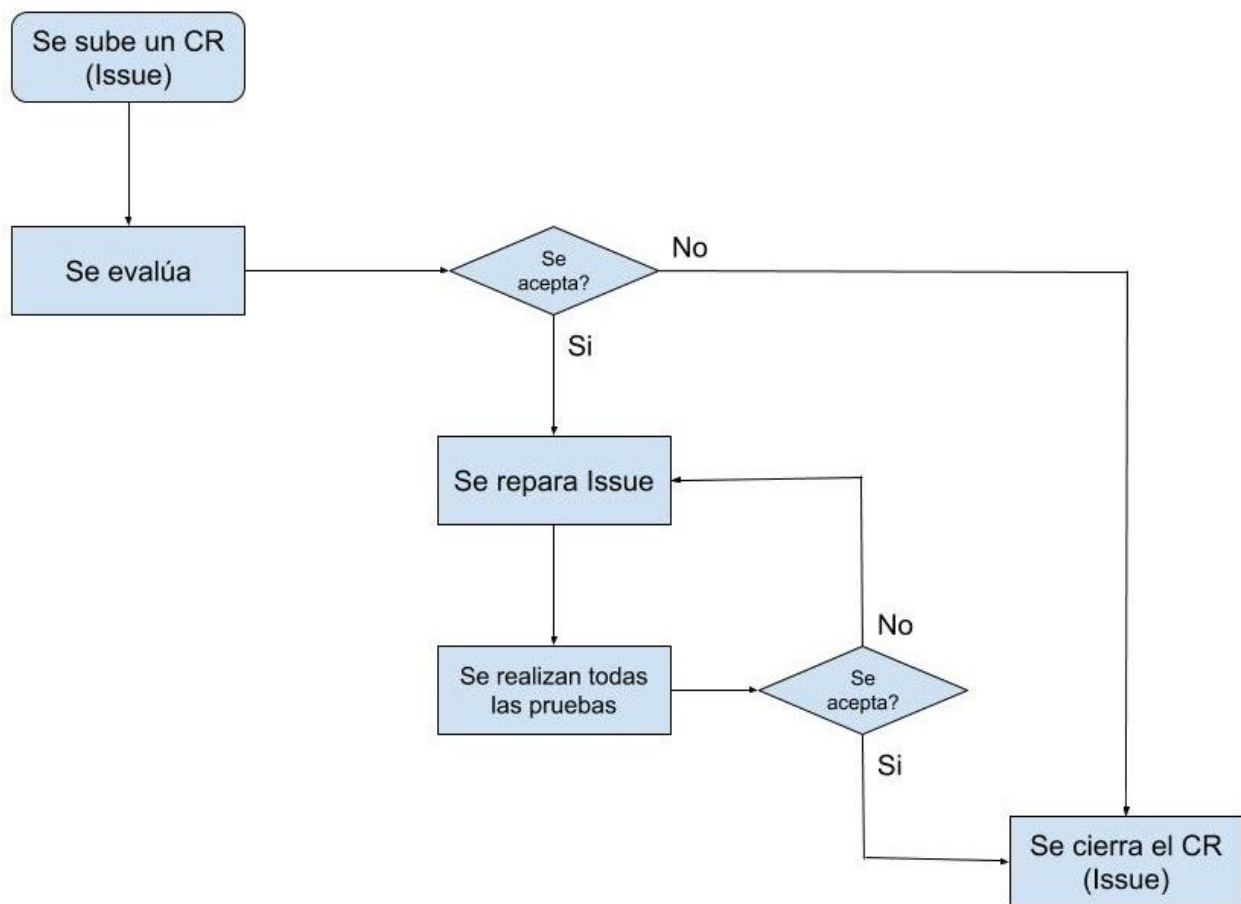
Roles CCB	Nombre	Actividad/Responsabilidad
Monitor	Quinteros Tomás	Monitorear la correcta implementación del proceso de CCB y asistir en caso de ser necesario a los otros miembros
Coordinador Issues	Don Enzo Martin	Evaluar las solicitudes de cambio para determinar si son válidas o no
Aprobación	Coschica Francisco Hidalgo Juan Nahuel	Definir o no la implementación de los cambios al producto.

4.3 Frecuencia de reunión de trabajo

CCB Reuniones	Frecuencia
<Collateral> CCB	Reunión realizada cada 3 días o según demanda.

4.4 Proceso de control de cambios

El flujo de control de cambios se refleja en el siguiente gráfico:



5- GESTIÓN DE ENTREGAS

5.1 Formato de entrega de releases

Se entregará el release en una carpeta dentro del repositorio de nombre, Releases, correspondiente a la versión que se halla seleccionado del proyecto.

5.2 Formato de entrega del instalado

*El instalador será un único archivo ejecutable (“**.exe**”). El cual se deberá descomprimir de los archivos .rar en la carpeta del repositorio.*

Se incluye la guía de juego que además contiene el método de instalación y requisitos del Juego.

5.3 Instrucciones mínimas de instalación

Se proveerá dentro de la guía de juego un pequeño instructivo.