

QuarenTEAM

*Nombre del grupo: **QuarenTEAM***

*Nombre del proyecto: **Collateral***

*Nombre del documento: **Release Notes***

Integrantes:

Don Enzo Martin

Quinteros Tomás

Coschica Francisco Nicolás

Hidalgo Juan Nahuel

*Fecha: **23/06/2020***

Índice:

1. [Release Notes](#)
 - a. [Release v1.3.3](#)
 - i. [Funcionalidades incluidas](#)
 - ii. [Pass/Fail Ratio](#)
 - iii. [Número de defectos identificados y corregidos](#)
 - iv. [Defectos conocidos](#)
 - v. [Dirección de acceso a los archivos del proyecto](#)
 - b. [Release v1.3.2](#)
 - i. [Funcionalidades incluidas](#)
 - ii. [Pass/Fail Ratio](#)
 - iii. [Número de defectos identificados y corregidos](#)
 - iv. [Defectos conocidos:](#)
 - v. [Dirección de acceso a los archivos del proyecto](#)
 - c. [Release v1.3.1](#)
 - i. [Funcionalidades incluidas](#)
 - ii. [Pass/Fail Ratio](#)
 - iii. [Número de defectos identificados y corregidos](#)
 - iv. [Defectos conocidos](#)
 - v. [Dirección de acceso a los archivos del proyecto](#)
 - d. [Release v1.3.0](#)
 - i. [Funcionalidades incluidas:](#)
 - ii. [Pass/Fail Ratio](#)
 - iii. [Número de defectos identificados y corregidos](#)
 - iv. [Defectos conocidos](#)
 - v. [Dirección de acceso a los archivos del proyecto](#)
 - e. [Release v1.2.0](#)
 - i. [Funcionalidades incluidas](#)
 - ii. [Pass/Fail Ratio](#)
 - iii. [Número de defectos identificados y corregidos](#)
 - iv. [Defectos conocidos](#)
 - v. [Dirección de acceso a los archivos del proyecto](#)
 - f. [Release v1.1.0](#)
 - i. [Funcionalidades incluidas](#)
 - ii. [Pass/Fail Ratio](#)
 - iii. [Número de defectos identificados y corregidos](#)
 - iv. [Defectos conocidos](#)
 - v. [Dirección de acceso a los archivos del proyecto](#)
 - g. [Release v1.0.0](#)
 - i. [Funcionalidades incluidas](#)
 - ii. [Pass/Fail Ratio](#)
 - iii. [Número de defectos identificados y corregidos](#)
 - iv. [Defectos conocidos](#)
 - V. [Dirección de acceso a los archivos del proyecto](#)

1 - Release Notes:

1.1) Release 1.3.3:

1.1.1) Funcionalidades incluidas:

- N/A

1.1.2) Pass/Fail Ratio:

Pruebas pasadas de las que se corrieron: 100%

Pruebas falladas de las que se corrieron: 0%

Pruebas que aún no se puede correr del total: 0%

1.1.3) Número de defectos identificados y corregidos:

- Se reestructuró el código del sistema

1.1.4) Defectos conocidos:

Críticos:

- Cuando el juego corre a baja tasa de FPS (Fotogramas Por Segundo) el NPC enfermero no llega correctamente al destino y por lo tanto el juego queda en un loop en el cual no se puede jugar, ni se puede salir.

Graves:

- N/A

Leves:

- El sexo de los pacientes no coincide en algunos casos con el género de los nombres de los pacientes
- El video de fondo en la escena créditos, en algunos casos demora unos segundos en arrancar
- Antes de cargar la escena final del juego, se carga por unos instantes una escena incorrecta.

1.1.5) Dirección de acceso a los archivos del proyecto:

- <https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTEAM/tree/master/Releases/v1.3.3>

1.2) Release 1.3.2:

1.2.1) Funcionalidades incluidas:

- N/A

1.2.2) Pass/Fail Ratio:

Pruebas pasadas de las que se corrieron: 100%

Pruebas falladas de las que se corrieron: 0%

Pruebas que aún no se puede correr del total: 0%

1.2.3) Número de defectos identificados y corregidos:

- Los objetos escalan correctamente en la escena del juego por ende ya no se generan defectos visuales indeseados.

1.2.4) Defectos conocidos:

Críticos:

- N/A

Graves:

- N/A

Leves:

- El sexo de los pacientes no coincide en algunos casos con el género de los nombres de los pacientes
 - El video de fondo en la escena créditos, en algunos casos demora unos segundos en arrancar
 - Antes de cargar la escena final del juego, se carga por unos instantes una escena incorrecta.

1.2.5) Dirección de acceso a los archivos del proyecto:

- <https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTEAM/tree/master/Releases/V1.3.2>

1.2) Release 1.3.1:

1.2.1) Funcionalidades incluidas:

- N/A

1.2.2) Pass/Fail Ratio:

Pruebas pasadas de las que se corrieron: 98.2%

Pruebas falladas de las que se corrieron: 1.8%

Pruebas que aún no se puede correr del total: 0%

1.2.3) Número de defectos identificados y corregidos:

- El enfermero ya no presenta comportamientos anómalos en su recorrido.

1.2.4) Defectos conocidos:

Críticos:

- N/A

Graves:

- Los objetos no escala correctamente en la escena del juego por ende genera defectos visuales indeseados.

Leves:

- El sexo de los pacientes no coincide en algunos casos con el género de los nombres de los pacientes
- El video de fondo en la escena créditos, en algunos casos demora unos segundos en arrancar
- Antes de cargar la escena final del juego, se carga por unos instantes una escena incorrecta.

1.2.5) Dirección de acceso a los archivos del proyecto:

- <https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTEAM/tree/master/Releases/v1.3.1>

1.2) Release 1.3.0:

1.2.1) Funcionalidades incluidas:

- NPC (100%)

1.2.2) Pass/Fail Ratio:

Pruebas pasadas de las que se corrieron: 98.2%

Pruebas falladas de las que se corrieron: 1.8%

Pruebas que aún no se puede correr del total: 0%

1.2.3) Número de defectos identificados y corregidos:

- N/A

1.2.4) Defectos conocidos:

Críticos:

- N/A

Graves:

- Los objetos no escala correctamente en la escena del juego por ende genera defectos visuales indeseados.

Leves:

- El sexo de los pacientes no coincide en algunos casos con el género de los nombres de los pacientes
- El video de fondo en la escena créditos, en algunos casos demora unos segundos en arrancar
- Antes de cargar la escena final del juego, se carga por unos instantes una escena incorrecta.
- El enfermero presenta comportamientos anómalos en su recorrido.

1.2.5) Dirección de acceso a los archivos del proyecto:

- <https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTEAM/tree/master/Releases/v1.3>

1.3) Release 1.2.0:

1.3.1) Funcionalidades incluidas:

- Sonido (100%)
- HUD (100%)
- Almacenamiento de Decisiones (100%)
- Escenas (100%)

1.3.2) Pass/Fail Ratio:

Pruebas pasadas de las que se corrieron: 96.56%

Pruebas falladas de las que se corrieron: 3.44%

Pruebas que aún no se puede correr del total: 0%

1.3.3) Número de defectos identificados y corregidos:

- El juego no puede ser rejugado ya que se añadió la escena de créditos que solo nos permite cerrarlo.

1.3.4) Defectos conocidos:

Críticos:

- N/A

Graves:

- Los objetos no escala correctamente en la escena del juego por ende genera defectos visuales indeseados.

Leves:

- El sexo de los pacientes no coincide en algunos casos con el género de los nombres de los pacientes.

1.3.5) Dirección de acceso a los archivos del proyecto:

- <https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTEAM/tree/master/Releases/v1.2>

1.4) Release 1.1.0:

1.4.1) Funcionalidades incluidas:

- NPC (50%)

1.4.2) Pass/Fail Ratio:

Pruebas pasadas de las que se corrieron: 96.2%

Pruebas falladas de las que se corrieron: 3.8%

Pruebas que aún no se puede correr del total: 8.6%

1.4.3) Número de defectos identificados y corregidos:

- El clickeo incesante de las opciones ya no rompe el sistema de colas de los pacientes.
- Las letras del documento de restricciones se encuentran muy transparentes.

1.4.4) Defectos conocidos:

Críticos:

- El juego no puede ser rejugado pero permite volver a la escena juegos mediante la recarga del menú principal.

Graves:

- Los objetos no escala correctamente en la escena del juego por ende genera defectos visuales indeseados.

Leves:

- El sexo de los pacientes no coincide en algunos casos con el género de los nombres de los pacientes.

1.4.5) Dirección de acceso a los archivos del proyecto:

- <https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTEAM/tree/master/Releases/v1.1>

1.5) Release 1.0.0:

1.5.1) Funcionalidades incluidas:

- Pantalla principal (100%)
- Documentos (100%)
- Sistema de Decisiones (100%)
- Pantalla de Transición (100%)
- HUD (40%)
- Almacenamiento de Decisiones (50%)
- Escenas (75%)

1.5.2) Pass/Fail Ratio:

Pruebas pasadas de las que se corrieron: 97.2%

Pruebas falladas de las que se corrieron: 2.8%

Pruebas que aún no se han implementado del total: 37.9%

1.5.3) Número de defectos identificados y corregidos:

- N/A

1.5.4) Defectos conocidos:

Críticos:

- El juego no puede ser rejugado pero permite volver a la escena juegos mediante la recarga del menú principal.
- El clickeo incesante de las opciones rompe el sistema de colas de los pacientes.

Graves:

- Los objetos no escala correctamente en la escena del juego por ende genera defectos visuales indeseados.

Leves:

- El sexo de los pacientes no coincide en algunos casos con el género de los nombres de los pacientes.
- Las letras del documento de restricciones se encuentran muy transparentes.

1.5.5) Dirección de acceso a los archivos del proyecto:

- <https://github.com/juannahuelhidalgo/QuarenTEAM/tree/master/Releases/v1.0>