-----UD.1 - PLANIFICACIÓN DE INTERFACES WEB------

TAREA 01 01 - USO Y CREACIÓN DE PLANTILLAS DE DISEÑO

Realiza capturas de pantalla de los pasos y acompáñalas de su correspondiente explicación.

PRIMERA PARTE (0,35p.)

Selecciona una plantilla gratuita de diseño de un sitio web de tu elección.

- Abre la plantilla en VSCode
- Modifica el contenido de la plantilla para adaptarla a tu gusto (Por ejemplo, cambia los textos, sustituye las imágenes o enlaces, añade o elimina secciones, personaliza el menú y el *footer*, etc.).
- Muestra claramente el contenido de la plantilla original y tus modificaciones.

SEGUNDA PARTE (0,65p.)

Diseña desde cero tu propia plantilla web esquemática (tipo *wireframe* o *mockup*), representando visualmente la estructura de una página web completa. Se deberá utilizar una herramienta de diseño gratuita.

Debe incluir, al menos:

- Cabecera: logo + menú
- Sección principal: título + subtítulo + imagen destacada
- 2 secciones de contenido: servicios, productos, información, etc.
- Formulario de contacto (breve)
- Pie de página con información adicional
- Etiquetas en cada bloque que indiquen su función
- Organización clara: alineaciones, jerarquía visual, espaciado

Entrega capturas de pantalla del resultado de la plantilla y del código (no el archivo html)