



## 7. Formularios



La estructura básica de un formulario de compone de 4 elementos.

1. form → es la etiqueta que engloba nuestro formulario.
2. label → sirve para escribir el campo a rellenar. Debe tener el atributo foral cual se le indica un id que lo qué hará será emparejar el label con su input correspondiente.
3. input → sirve para crear un campo que le permitirá al usuario interactuar. El único atributo obligatorio de input es el name.
4. button → crea un botón que permitirá enviar el formulario.

### Asociar input y label

Existen dos manera de asociar estos elementos

1. Esta es la manera mas común y la que generalmente se usa en casi todos los sitios web que tiene un formulario.

```

<!--FORMA 1.-->
<form>
  <label for="name">Nombre</label>
  <input id="name" />
  <button>Enviar formulario</button>
</form>

```

2. Esta forma es la menos utilizada, ya que al querer hacer un estilo con css es mas problemático debido a que tanto el label como el input se encuentran en la mismo bloque. Sin embargo, se puede hacer de esta forma y es completamente válido.

```

<!--FORMA 2.-->
<form>
  <label>
    Nombre
    <input />
  </label>
  <button>Enviar formulario</button>
</form>

```

## Tipos de input

1. button → se comporta igual que un botón. Se debe establecer un valor con el atributo value.
2. submit → Se utiliza para enviar el formulario.

## Input para fechas

1. date → se utiliza para introducir una fecha.
2. datetime → obsoleto.
3. datetime-local → fecha y hora, no funciona en firefox.
4. time → se utiliza para introducir una hora.

### TIP

se recomienda usar datetime-local y time para seleccionar fecha y hora

hidden → campo oculto, puede contener valor pero no se mostrará.

5. month → se utiliza para introducir un mes.

## Input para móviles

1. email → se utiliza para introducir un email.

2. password → se utiliza para introducir contraseñas.
3. search → se utiliza para las barras de búsqueda.
4. tel → se utiliza para introducir números telefónicos.
5. url → se utiliza para introducir URLs.

## Input extras

1. color → se utiliza para especificar un color. Lo que nos permite es mostrar una plantilla de colores, se utiliza más como para páginas en el que el usuario quiera elegir el color de texto o de la página.
2. number → se utiliza para valores numéricos.
3. range → se utiliza para establecer un rango. Crea una barra, además acepta el atributo step, que lo que hace es determinar de cuanto en cuanto se mueve la barra. También tiene los atributos min y max, son valores para que el usuario pueda tener más control en la página.
4. reset → se utiliza para resetear el formulario.
5. type → valor por defecto.

## Inputs seleccionables

Nos permiten seleccionar elementos dentro de una lista de opciones. Existen tres tipos

1. radio → permite seleccionar una única opción de una lista de opciones relacionadas.
2. checkbox → permite seleccionar varias opciones de una lista de opciones relacionadas.
3. select → crea una lista de opciones donde podemos seleccionar una o varias opciones.

### IMPORTANTE:

Cada opción irá dentro de una etiqueta `<option>` `</option>`

Además tiene su atributo `multiple` que permite seleccionar varias opciones, este atributo no es obligatorio

Si tenemos muchas opciones podemos acomodarlas por categorías a través de la etiqueta `<optgroup>` con el atributo `label` para nombrar la categoría.

Un ejemplo podría ser:

```
<!--Select avanzado-->
<form>
  <select name="mascotas">
    <optgroup label="4 patas">
      <option value="perro">Perro</option>
      <option value="gato">Gato</option>
      <option value="hamster">Hamster</option>
      <option value="conejo">Conejo</option>
    </optgroup>

    <optgroup label="aves">
      <option value="loro">Loro</option>
      <option value="canario">canario</option>
    </optgroup>

    <optgroup label="otras">
      <option value="serpiente">Serpiente</option>
      <option value="tarantula">Tarantula</option>
    </optgroup>
  </select>
</form>
```

Por otro lado el atributo `checked` nos permite marcar una casilla por defecto, para radio esto no es semánticamente correcto, sin embargo para checkbox si lo es.

---

Nota: Es importante saber que todas estas etiquetas deben ir con los atributos obligatorios que son el `name` y el `id`. Además otro atributo que es obligatorio es el `value`, este nos sirve para cuando enviemos el formulario nos indique que valor contiene el elemento.

---

Por ultimo tenemos el elemento seleccionable que es el `datalist`, que son similares a los `select` solo que incluyen un filtro para que se puedan buscar de una manera mas sencilla. Este elemento nos mostrara por defecto el nombre del valor del atributo `value`.

## Mas elementos para formularios

1. `fieldset` → se utiliza para agrupar elementos dentro de un formulario.
2. `legend` → representa una etiqueta para el contenido de `fieldset`.

3. file → este input se utiliza para cargar archivos y enviarlos desde un formulario.
4. meter → representa un valor dentro de un rango conocido.

Tenemos algunos atributos que nos ayudaran a pintar elementos en la barra. Estos atributos son:

- min → que es el mínimo que podemos tener.
  - max → que es el máximo que tenemos
  - value → el valor que queremos establecer
  - low → sirve para representar el valor mínimo de cierto color.
  - high → sirve para representar el valor máximo de cierto color.
  - optimum → es el valor que nosotros consideramos optimo.
5. progress → representa el progreso de una tarea.
  6. textarea → se utiliza para introducir texto en un formulario.

Para este elemento tenemos dos atributos.

- cols → número de columnas.
- rows → número de filas.

## **Atributos de los formularios**

1. placeholder → Da una pista de lo que el usuario tiene que introducir.
2. required → hace que un campo sea obligatorio.
3. readonly → hace que un campo sea solo de lectura.
4. maxlength - minlength → establece el minimo y máximo de caracteres de un campo de texto.
5. selected → equivale al checked en los select, sirve para establecer una opción por defecto.
6. disabled → desactiva el campo, no se podra escribir en el autofocus
7. autofocus → para poner el foco por defecto al cargar el formulario.

## **Envío GET vs POST**

Saber la diferencia entre un envío GET y POST y como leer esa información es importante.

El método GET es el método por defecto y este se ejecuta cuando nosotros entramos a una pagina a través de una URL. Por otro lado esta el método POST que es el envío de formularios a través de la parte de "atrás" de la pagina