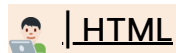




3. Elementos a nivel de texto



3.1 Enlaces

Conocidos también como links popularmente. Su objetivo es conectar una pagina web con otra pagina web, con un recurso tanto interno como externo, o con otro sitio web.

Tiene el atributo obligatorio href, donde le especificamos la ruta del recurso o sitio que queremos obtener.

También tiene el atributo target, que configura como queremos visualizar el recurso o sitio web que solicitamos.

3.2 Rutas absolutas y relativas

3.2.1 Rutas absolutas

Tienen un protocolo http o https y son únicas en la red. Se suelen utilizar para rutas externas, sin embargo, hay casos concretos en los que se usan para rutas internas. Tenemos que ir afuera de nuestro proyecto a buscar esa dirección.

3.2.2 Rutas relativas

Pueden ser relativas al punto donde nos encontremos o relativas a la raíz del proyecto.

No usan protocolo.

Si el recurso se encuentra al mismo nivel en la misma carpeta pondremos unicamente el nombre del archivo.

Si necesitamos salir de la carpeta actual, usamos ../ y se pone uno por cada nivel(carpeta) de la que queramos salir.

Para las rutas desde la raíz iniciamos con / esto indica que se va al punto mas alto que pueda y ahí empieza a contar. En otras palabras se ira a la raíz del proyecto y tomara esa ruta.

3.3 Atributos en los enlaces

- target: Define donde se abrirá el recurso solicitado. Por norma general siempre que uses rutas absolutas poner el valor _blank, este permitira dirigir al usuario a nuestra ruta en una nueva ventana.
- download: Atributo booleano, sirve para descargar el recurso solicitado. ES IMPORTANTE que el recurso deba estar en tu mismo servidor.

Cuando el archivo que queramos descargar no pertenezca a nuestro servidor, dicho archivo no se podra descargar, solo se abra en el navegador, esto se debe porque la ruta es absoluta.