

Sistema de Gestión de Eventos

Instrucciones: Duración: 1 hora. Los estudiantes deben desarrollar un sistema de gestión de eventos utilizando los conceptos mencionados, con énfasis en el uso de interfaces para definir comportamientos.

Requerimientos del sistema:

1. Clase Evento (Clase Abstracta):

- **Atributos:** nombre, ID.
- **Métodos abstractos:** mostrarInformación(), calcularPresupuesto().

2. Clases de Tipos de Evento (Hijas de Evento):

- Cada tipo de evento (por ejemplo, Conferencia, Concierto, Taller) extenderá la clase abstracta Evento.

3. Interfaz Organizable:

- Esta interfaz contendrá métodos como asignarActividad() y evaluarSatisfacción(), que simularán acciones administrativas sobre los eventos.

4. Sistema de Gestión de Eventos:

- Menú interactivo que permita al usuario realizar las siguientes operaciones:
 - **Crear Evento:** El usuario podrá ingresar los datos de un nuevo evento y agregarlo al sistema.
 - **Cancelar Evento:** El usuario podrá eliminar un evento del sistema.
 - **Listar Eventos:** El sistema mostrará la lista de eventos con sus respectivos tipos.
 - **Detalles de Evento:** El usuario podrá seleccionar un evento y ver detalles específicos como presupuesto y actividades asignadas.