

Mini Parcial - Sistema de Gestión de Biblioteca en Java

Instrucciones:

Duración: 1 hora. Se espera que los estudiantes implementen un sistema de gestión de biblioteca utilizando los conceptos de herencia, clases abstractas, métodos abstractos e interfaces, haciendo énfasis en el uso de interfaces.

Requerimientos del sistema:

Clase Documento (Clase Abstracta):

Atributos: título, autor. Métodos abstractos: mostrarInfo(), registrarPrestamo().

Clases de Tipos de Documento (Hijas de Documento):

Cada tipo de documento (por ejemplo, Libro, Revista, Periódico) extenderá la clase abstracta Documento.

Interfaz Prestable:

Esta interfaz contendrá los métodos prestar() y devolver(), que simularán el préstamo y la devolución de un documento.

Sistema de Gestión de Biblioteca:

Menú interactivo que permita al usuario realizar las siguientes operaciones:

- Registro de Documento: El usuario podrá ingresar los datos de un nuevo documento y agregarlo al registro.
- Eliminación de Documento: El usuario podrá eliminar un documento del registro.
- Listar Documentos: El sistema mostrará la lista de documentos con sus respectivos tipos.
- Detalles de Documento: El usuario podrá seleccionar un documento y ver sus detalles.