

## **Mini Parcial - Sistema de Gestión de Empleados en Java**

### **Instrucciones:**

Duración: 1 hora. Se espera que los estudiantes desarrollen un sistema de gestión de empleados utilizando los conceptos de herencia, clases abstractas, métodos abstractos e interfaces, con un enfoque particular en el uso intensivo de interfaces para definir comportamientos.

### **Requerimientos del sistema:**

#### **Clase Empleado (Clase Abstracta):**

Atributos: nombre, ID. Métodos abstractos: mostrarInformación(), calcularSalario().

#### **Clases de Tipos de Empleado (Hijas de Empleado):**

Cada tipo de empleado (por ejemplo, Administrativo, Técnico, Directivo) extenderá la clase abstracta Empleado.

#### **Interfaz Accionable:**

Esta interfaz contendrá métodos como asignarTarea() y evaluarDesempeño(), que simularán acciones administrativas sobre los empleados.

### **Sistema de Gestión de Empleados:**

Menú interactivo que permita al usuario realizar las siguientes operaciones:

- Alta de Empleado: El usuario podrá ingresar los datos de un nuevo empleado y agregarlo al registro de la empresa.
- Baja de Empleado: El usuario podrá eliminar un empleado del registro.
- Listar Empleados: El sistema mostrará la lista de empleados con sus respectivos roles.
- Detalles de Empleado: El usuario podrá seleccionar un empleado y ver detalles específicos como su salario y tareas asignadas.