Reducciones de Givens y Householder

Dr. Pablo Alvarado Moya

CE3102 Análisis Numérico para Ingeniería Área de Ingeniería en Computadores Tecnológico de Costa Rica

I Semestre 2018



Contenido

- Introducción
- 2 Método de Givens
- Método de Householder

Introducción

- La estrategia óptima para encontrar los eigenvalores y eigenvectores es:
 - 1 reducir la matriz a una forma simple
 - 2 utilizar un proceso iterativo
- Para matrices simétricas, la forma "simple" es tridiagonal

Reducción de Givens

- La reducción de Givens es una modificación del método de Jacobi.
- Reduce la matriz a una forma tridiagonal
- Se puede alcanzar el resultado en un número finito de pasos
- (Recuérdese que el método de Jacobi se itera hasta la convergencia)

Recuérdese que con el método de Jacobi se calcula el término

$$\theta \equiv \cot 2\phi \equiv \frac{c^2 - s^2}{2sc} = \frac{a_{qq} - a_{pp}}{2a_{pq}}$$

a partir del cual se despeja la tangente t de ϕ con

$$t = \frac{\operatorname{signum} \theta}{|\theta| + \sqrt{\theta^2 + 1}}$$

.

ullet El coseno y seno del ángulo ϕ se obtienen con

$$c = \frac{1}{\sqrt{t^2 + 1}}$$
$$s = tc$$

a partir de los cuales se calcula además

$$\tau = \tan\frac{\phi}{2} \equiv \frac{s}{1+c}$$

 La matriz transformada con una rotación de Jacobi se modifica con

$$a'_{pq} = 0$$
 $a'_{pp} = a_{pp} - ta_{pq}$
 $a'_{qq} = a_{qq} + ta_{pq}$
 $a'_{rp} = a_{rp} - s(a_{rq} + \tau a_{rp})$
 $a'_{rq} = a_{rq} + s(a_{rq} - \tau a_{rp})$
 $r \neq p, r \neq q$

Con el método de Givens se elige un ángulo de rotación para

$$c = \frac{1}{\sqrt{t^2 + 1}}$$
$$s = tc$$

que ponga a cero un elemento que **no** es ninguno de los cuatro elementos a_{pp} , a_{pq} , a_{qp} o a_{qq} .

- Por ejemplo, P_{23} elimina a_{31} (y por simetría a_{13}).
- Luego se elige P_{24} para anular a a_{41}
- En general, se elige la secuencia

$$P_{23}P_{24}...P_{2n}; P_{34}P_{35}...P_{3n};...; P_{n-1,n}$$

en donde \mathbf{P}_{jk} anula a $a_{k,j-1}$



• El método funciona porque elementos como a'_{rp} y a'_{rq} con $r \neq p$ y $r \neq q$ son combinaciones lineales de los valores anteriores a_{rp} y a_{rq} :

$$a'_{rp} = ca_{rp} - sa_{rq}$$
 $r \neq p, r \neq q$
 $a'_{rq} = ca_{rq} + sa_{rp}$

- Así, si ambos a_{rp} y a_{rq} ya fueron anulados, permaneceran como cero durante el proceso
- Se requieren $n^2/2$ rotaciones y $4n^3/3$ multiplicaciones (sin contar las requeridas para acumular las transformaciones).
- El (siguiente) método de Householder, es tan estable como el de Givens, pero un factor 2 más eficiente, y por tanto se prefiere dicho método.



- El algoritmo de Householder reduce una matriz **A** simétrica y cuadrada $n \times n$ a forma tridiagonal por medio de n-2 transformaciones **ortogonales**.
- Cada transformación elimina la parte requerida de una columna y fila correspondiente.
- El punto de partida es la matriz de Householder P

$$\mathbf{P} = \mathbf{I} - 2\mathbf{\underline{w}}\mathbf{w}^T$$

donde $\underline{\mathbf{w}}$ es un vector real con $|\underline{\mathbf{w}}|^2 = 1$ y $\underline{\mathbf{w}}\underline{\mathbf{w}}^T$ es su producto externo.

 La aplicación de esta matríz a un vector <u>x</u> tiene como efecto su reflexión con respecto a un hiperplano que pasa por el origen • La matriz **P** es ortogonal porque

$$\mathbf{P}^{2} = (\mathbf{I} - 2\underline{\mathbf{w}}\underline{\mathbf{w}}^{T})(\mathbf{I} - 2\underline{\mathbf{w}}\underline{\mathbf{w}}^{T})$$
$$= \mathbf{I} - 4\underline{\mathbf{w}}\underline{\mathbf{w}}^{T} + 4\underline{\mathbf{w}}(\underline{\mathbf{w}}^{T}\underline{\mathbf{w}})\underline{\mathbf{w}}^{T}$$
$$= \mathbf{I}$$

- Por lo tanto $P = P^{-1}$; además $P^T = P$ con lo que $P^T = P^{-1}$ lo que implica **ortogonalidad**.
- Si un vector $\underline{\mathbf{v}}$ es ortogonal a $\underline{\mathbf{w}}$, entonces

$$\mathbf{P}\underline{\mathbf{v}} = \left(\mathbf{I} - 2\underline{\mathbf{w}}\underline{\mathbf{w}}^T\right)\underline{\mathbf{v}} = \mathbf{I}\underline{\mathbf{v}} - 2\underline{\mathbf{w}}\underbrace{\left(\underline{\mathbf{w}}^T\underline{\mathbf{v}}\right)}_{\underline{\mathbf{0}}} = \underline{\mathbf{v}}$$

por lo que $\underline{\mathbf{v}}$ es un eigenvector de \mathbf{P} con eigenvalor 1



- Puesto que en un espacio de n dimensiones existen n-1 vectores ortogonales a cualquier vector $\underline{\mathbf{w}}$, entonces el eigenvalor 1 tiene multiplicidad n-1.
- Puesto que

$$\mathbf{P}\underline{\mathbf{w}} = \left(\mathbf{I} - 2\underline{\mathbf{w}}\underline{\mathbf{w}}^T\right)\underline{\mathbf{w}} = \mathbf{I}\underline{\mathbf{w}} - 2\underline{\mathbf{w}}(\underline{\mathbf{w}}^T\underline{\mathbf{w}}) = -\underline{\mathbf{w}}$$

entonces -1 también es un eigenvalor

ullet La matriz $oldsymbol{P}$ se puede reescribir para cualquier vector $oldsymbol{\underline{u}}$

$$\mathbf{P} = \mathbf{I} - \frac{\mathbf{u}\mathbf{u}^T}{H}$$

con el escalar H

$$H=\frac{1}{2}|\underline{\mathbf{u}}|^2$$

• Supóngase que \underline{x} es la primera columna de A. Se elige entonces

$$\underline{\mathbf{u}} = \underline{\mathbf{x}} \mp |\underline{\mathbf{x}}|\underline{\mathbf{e}}_1$$

con el vector unitario

$$\underline{\mathbf{e}}_1 = [1, 0, \dots, 0]^T$$

(el signo se elegirá posteriormente)



Se cumple entonces

$$\begin{aligned} \mathbf{P}\underline{\mathbf{x}} &= \left(\mathbf{I} - \frac{\underline{\mathbf{u}}\underline{\mathbf{u}}^T}{H}\right)\underline{\mathbf{x}} \\ &= \underline{\mathbf{x}} - \frac{\underline{\mathbf{u}}}{H}\left(\underline{\mathbf{x}} \mp |\underline{\mathbf{x}}|\underline{\mathbf{e}}_1\right)^T\underline{\mathbf{x}} \\ &= \underline{\mathbf{x}} - \frac{2\underline{\mathbf{u}}(|\underline{\mathbf{x}}|^2 \mp |\underline{\mathbf{x}}|x_1)}{2|\underline{\mathbf{x}}|^2 \mp 2|\underline{\mathbf{x}}|x_1} \\ &= \underline{\mathbf{x}} - \underline{\mathbf{u}} \\ &= \pm |\underline{\mathbf{x}}|\underline{\mathbf{e}}_1 \end{aligned}$$

• La matriz ${\bf P}$ pone en cero todos los elementos de ${\bf \underline{x}}$ excepto el primero.

• Para reducir la matriz simétrica $\bf A$ a forma tridiagonal se elige el vector $\underline{\bf x}$ de la matriz de Householder ${}^{(n-1)}{\bf P}_1$ como los n-1 elementos inferiores de la primera columna:

$$\begin{aligned} \mathbf{P_1}\mathbf{A} &= \begin{bmatrix} \frac{1}{0} & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & & & & \\ 0 & & & & \\ \vdots & & & (^{n-1})\mathbf{P_1} & \\ 0 & & & & \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{a_{11}}{a_{21}} & \frac{a_{12}}{a_{31}} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & & & \\ a_{n1} & & & \\ \vdots & & & & \\ 0 & & & \\ \vdots & & & & \\ 0 & & & \\ \vdots & & & & \\ 0 & & & \\ 0 & & & \\ \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \frac{a_{11}}{k} & \frac{a_{12}}{a_{13}} & \frac{a_{13}}{k} & \cdots & a_{1n} \\ \frac{a_{11}}{k} & & & \\ 0 & & & \\ \vdots & & & & \\ 0 & & & \\ \vdots & & & & \\ 0 & & & \\ \end{bmatrix}$$
 irrelevante

• De este modo, los n-2 elementos inferiores son anulados.

15/23

- Aquí se han partido las matrices, con (n-1) \mathbf{P}_1 denotando una matriz de Householder de dimensiones $(n-1)\times (n-1)$, generada solo con los últimos n-1 elementos de la primera columna.
- El valor k es \pm la magnitud del vector $\underline{\mathbf{x}} = [a_{21}, a_{31}, \dots, a_{n1}]^T$.
- La transformación ortogonal completa es

$$\mathbf{A}' = \mathbf{PAP} = \begin{bmatrix} a_{11} & k & 0 & \cdots & 0 \\ \hline k & & & \\ 0 & & \\ \vdots & & \text{irrelevante} \\ 0 & & \end{bmatrix}$$

Se ha usado el hecho de que $\mathbf{P} = \mathbf{P}^T$



• Para la segunda matriz de Householder se elige el vector x como los n-2 elementos inferiores de la segunda columna:

$$\mathbf{P}_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \hline 0 & 0 & & & \\ \vdots & \vdots & & (n-2)\mathbf{P}_2 & \\ 0 & 0 & & & \end{bmatrix}$$

- El bloque identidad en la esquina superior izquierda asegura que la tridiagonalización alcanzada en el primer paso no se destruya en este paso.
- La matriz de Householder $(n-2)\mathbf{P}_2$ de (n-2)-dimensiones crea una fila y columna adicional de la salida tridiagonal.

 En vez de realizar explícitamente las multiplicaciones en PAP, se calcula el vector

$$\underline{\mathbf{p}} \equiv \frac{\mathbf{A}\underline{\mathbf{u}}}{H}$$

Así:

$$\mathbf{AP} = \mathbf{A} \left(\mathbf{I} - \frac{\mathbf{u}\mathbf{u}^T}{H} \right) = \mathbf{A} - \mathbf{p}\mathbf{u}^T$$
$$\mathbf{A}' = \mathbf{PAP} = \mathbf{A} - \mathbf{p}\mathbf{u}^T - \mathbf{u}\mathbf{p}^T + 2K\mathbf{u}\mathbf{u}^T$$

con el escalar K definido como

$$K = \frac{\underline{\mathbf{u}}^T \underline{\mathbf{p}}}{2H}$$



Si se define

$$\mathbf{q} \equiv \mathbf{p} - K\mathbf{u}$$

entonces se tiene

$$\mathbf{A}' = \mathbf{A} - \mathbf{q}\underline{\mathbf{u}}^T - \underline{\mathbf{u}}\mathbf{q}^T$$

que es la formula fácilmente implementable.

- Siguiendo Smith et al. (Biblioteca EISPACK), el algoritmo anterior se implementa pero iniciando con la *n*-ésima columna, en vez de la primera como se explicó anteriormente.
- En el *m*-ésimo paso (m = 1, 2, ..., n-2) el vector $\underline{\mathbf{u}}$ tiene la forma

$$\underline{\mathbf{u}}^T = [a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{i,i-2}, a_{i,i-1} \pm \sqrt{\sigma}, 0, \dots, 0]$$

donde

$$i \equiv n-m+1=n, n-1,\ldots,3$$

y el valor σ (o $|\mathbf{x}|^2$ en la notación anterior) es

$$\sigma = a_{i1}^2 + \dots + a_{i,i-1}^2$$



- El signo de $\sqrt{\sigma}$ en la definición de $\underline{\mathbf{u}}$ se elige igual al signo de $a_{i,i-1}$ para reducir el error de redondeo.
- Así, las variables por calcular se determinan en el siguiente orden: σ, <u>u</u>, H, p, K, q, <u>A</u>'
- En cualquier paso m, la matriz $\bf A$ es tridiagonal en sus últimas m-1 filas y columnas.
- Los eigenvectores de A se obtienen aplicando la transformación acumulada Q

$$\mathbf{Q} = \mathbf{P}_1 \mathbf{P}_2 \cdots \mathbf{P}_{n-2}$$

a los eigenvectores de la matriz tridiagonal obtenida con el método de Householder.

Resumen

- Introducción
- 2 Método de Givens
- Método de Householder

Este documento ha sido elaborado con software libre incluyendo LATEX, Beamer, GNUPlot, GNU/Octave, XFig, Inkscape, LTI-Lib-2, GNU-Make y Subversion en GNU/Linux



Este trabajo se encuentra bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-LicenciarIgual 3.0 Unported. Para ver una copia de esta Licencia, visite http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/ o envíe una carta a Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.

© 2005-2018 Pablo Alvarado-Moya Área de Ingeniería en Computadores Instituto Tecnológico de Costa Rica