Introducción al curso Análisis Numérico para Ingeniería Lección 00

Dr. Pablo Alvarado Moya

CE3102 Análisis Numérico para Ingeniería Área de Ingeniería en Computadores Tecnológico de Costa Rica

I Semestre 2018



Contenido

- Programa
 - Atributos
 - Objetivos
 - Plataformas de implementación
 - Contenido y metodología
 - Evaluación



Descripción

- Métodos numéricos utilizados con frecuencia en ingeniería:
 - Raíces de ecuaciones
 - Optimización
 - Sistemas de ecuaciones lineales
 - Ajuste de curvas (Regresión e Interpolación)
 - Derivación e Integración
 - Ecuaciones diferenciales
 - Eigensistemas
- Aplicaciones en ingeniería
- Aspectos de implementación

Descripción

- Métodos numéricos utilizados con frecuencia en ingeniería:
 - Raíces de ecuaciones
 - Optimización
 - Sistemas de ecuaciones lineales
 - Ajuste de curvas (Regresión e Interpolación)
 - Derivación e Integración
 - Ecuaciones diferenciales
 - Eigensistemas
- Aplicaciones en ingeniería
- Aspectos de implementación

Descripción

- Métodos numéricos utilizados con frecuencia en ingeniería:
 - Raíces de ecuaciones
 - Optimización
 - Sistemas de ecuaciones lineales
 - Ajuste de curvas (Regresión e Interpolación)
 - Derivación e Integración
 - Ecuaciones diferenciales
 - Eigensistemas
- Aplicaciones en ingeniería
- Aspectos de implementación



Atributos Objetivos Plataformas de implementación Contenido y metodología Evaluación

Atributos

Atributos de egreso, de acuerdo al CEAB:

Atributo		Nivel
Conocimiento Base de Ingeniería – Matemática –	(CB)	Avanzado
Investigación	(IN)	Medio
Análisis de problemas	(AP)	Medio

Programa

Atributos

Objetivos

Plataformas de implementación

Contenido y metodología

Evaluación

Objetivos

Objetivo General

Estudiar y resolver, mediante el uso de algoritmos numéricos y la ayuda del computador, problemas de matemática aplicada en ingeniería.

Objetivos

Objetivos Específicos

- Evaluar la conveniencia en el uso de un cierto método en la solución de un problema numérico específico.
- Implementar programas de cálculo relacionado con los tópicos estudiados independientemente del lenguaje y de la plataforma computacional disponible.
- Aplicar conceptos de programación orientada a objetos, programación estructurada y programación genérica en la solución de problemas numéricos.



Plataformas de implementación

- plataforma computacional genérica (PC)
- plataforma genérica pero usando intrinsics para operaciones SIMD
- plataforma computacional con múltiples núcleos (OpenMP)
- plataforma embebida (procesador DSP, intrinsics API)
- bibliotecas especializadas (LAPACK, IPL)
- plataforma GPU (CUDA)

Contenido

Conceptos básicos de cálculo numérico.	(2 Semanas)
Raíces de ecuaciones.	(1 Semana)
Optimización.	(1 Semana)
Sistemas de ecuaciones lineales.	(2,5 Semanas)
Interpolación numérica.	(1,5 Semanas)
Integración y diferenciación numérica.	(1,5 Semanas)
Solución de ecuaciones diferenciales.	(2 Semanas)
Eigensystemas.	(2 Semanas)
Aplicaciones en ingeniería.	(1.5 Semanas)

Atributos
Objetivos
Plataformas de implementación
Contenido y metodología
Evaluación

Metodología

- Curso de 4 créditos
- Exposición magistral (2-3 horas semanales)
- Trabajo en clase (1-2 horas semanales)
- TRABAJO EN CASA (8-10 horas semanales)
- Tareas, catálogo y proyectos

Metodología

- Curso de 4 créditos
- Exposición magistral (2-3 horas semanales)
- Trabajo en clase (1-2 horas semanales)
- TRABAJO EN CASA (8-10 horas semanales)
- Tareas, catálogo y proyectos

Metodología

- Curso de 4 créditos
- Exposición magistral (2-3 horas semanales)
- Trabajo en clase (1-2 horas semanales)
- TRABAJO EN CASA (8-10 horas semanales)
- Tareas, catálogo y proyectos

Programa

Atributos Objetivos Plataformas de implementación Contenido y metodología Evaluación

Evaluación

Tareas 20 % Proyectos 40 % Exposición 10 % Catálogo 5 % Examen 25 %



Programa

Atributos Objetivos Plataformas de implementación Contenido y metodología Evaluación

Fechas de exámenes

Examen Miércoles, 21 de noviembre, 2018

Examen de reposición No hay

- Steven C. Chapra and Razmond P. Canale.

 Métodos Numéricos para ingenieros.

 McGraw Hill, México, sexta edición edition, 2011.
- William H. Press, Saul A. Teukolsky, William T. Vetterling, and Brian P. Flannery.

 Numerical Recipes. The Art of Scientific Computing.

 Cambridge University Press, tercera edición edition, 2007.
- S. Nakamura.

 Análisis Numérico y Visualización Gráfica con Matlab.

 Pearson Educación, 2011.



R. L. Burden and J. D. Faires.

Análisis Numérico.

Thomson Learning, México, 2002.



Herb Sutter and Andrei Alexandrescu.

C++ Coding Standards. 101 Rules, Gudelines, and Best Practices.

C++ In-Depth Series. Addison Wesley, 2004.

Datos generales

Grupo: 01

Horario: Miércoles y Viernes 9:30-11:10

Lugar: Miércoles: F1-03

Viernes: F1-02

Web: http://www.ie.tec.ac.cr/palvarado/ANPI/

e-Mail: palvarado@tec.ac.cr

Consulta: Martes de 1:00pm-2:40pm

Jueves de 9:30am-11:20am

Oficina: F2-02

Atributos
Objetivos
Plataformas de implementación
Contenido y metodología
Evaluación

Resumen

- Programa
 - Atributos
 - Objetivos
 - Plataformas de implementación
 - Contenido y metodología
 - Evaluación

Este documento ha sido elaborado con software libre incluyendo LATEX, Beamer, GNUPlot, GNU/Octave, XFig, Inkscape, LTI-Lib-2, GNU-Make y Subversion en GNU/Linux



Este trabajo se encuentra bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-Licenciarlgual 3.0 Unported. Para ver una copia de esta Licencia, visite http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/ o envíe una carta a Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.

© 2005-2018 Pablo Alvarado-Moya Área de Ingeniería en Computadores Instituto Tecnológico de Costa Rica