



Breve historia de JavaScript

JavaScript fue desarrollado en 1995 por el programador estadounidense **Brendan Eich**¹, que trabajaba para **Netscape Communications Corporation**, una empresa de software creadora del navegador **Netscape Navigator**, el más popular en esa época^{2 3}.

En aquel entonces las páginas web solo podían ser estáticas, careciendo de la capacidad de comportamiento dinámico después de que la página se cargaba en el navegador, por tanto había un deseo en la floreciente industria del desarrollo web de eliminar esta limitación, por lo que en 1995, Netscape decidió agregar un lenguaje de secuencia de comandos al Navigator. Para lograr esto, siguieron dos caminos: primero, colaborar con **Sun Microsystems** para incrustarle el lenguaje de programación **Java** y, al mismo tiempo, contratar a Brendan Eich para hacer lo propio con el lenguaje **Scheme**.

¹ <https://brendaneich.com/>

² Enzer, Larry (August 31, 2018). "The Evolution of the Web Browsers". *Monmouth Web Developers*. Archived from [the original](#) on August 31, 2018. Retrieved August 31, 2018.

³ Dickerson, Gordon (August 31, 2018). "Learn the History of Web Browsers". *washingtonindependent.com*. Retrieved August 31, 2018.



Al poco tiempo los directivos de Netscape decidieron que en lugar de esto, la mejor opción era que Eich diseñara un nuevo lenguaje, pero con una sintaxis similar a Java y un diseño como el de Scheme u otros lenguajes de secuencias de comandos existentes⁴.

Originalmente, Eich nombró el nuevo lenguaje como **Mocha**, pero en septiembre de 1995, cuando se publicó como parte de una versión beta de Navigator, decidió renombrarlo como **LiveScript**, nombre que también adoptó la implementación de su interprete. Sin embargo, para el lanzamiento oficial en diciembre de 1995 Netscape y Sun Microsystems lo presentaron en una conferencia de prensa bajo el nombre de **JavaScript**⁵.

El cambio de nombre produjo confusión entre la comunidad de programadores, pues daba la impresión de que el lenguaje era una prolongación de Java, que, en ese momento, con el auge de las empresas “*dot-com*” (“puntocom”), era el nuevo lenguaje de moda, por lo que Eich consideró que el nombre de JavaScript era una estratagema de marketing de Netscape⁶.

⁴ Ídem: “Chapter 4. How JavaScript Was Created”. [speakingjs.com](#). Archived from the original on 2020-02-27. Retrieved 2017-11-21.

⁵ “Netscape and Sun announce JavaScript, the Open, Cross-platform Object Scripting Language for Enterprise Networks and the Internet” (Press release). December 4, 1995. Archived from [the original](#) on 2007-09-16.

⁶ Fin JS (June 17, 2016), [Brendan Eich – CEO of Brave](#), archived from the original on February 10, 2019, retrieved February 7, 2018.



En ese mismo año **Microsoft** lanzó el navegador **Internet Explorer**, lo que provocó una guerra de navegadores con Netscape. Para poder competir en igualdad de condiciones, Microsoft realizó ingeniería inversa al intérprete de JavaScript de Navigator y desarrolló un dialecto compatible del lenguaje, al que nombraron como **Jscript**⁷.

En noviembre de 1996, Netscape decidió estandarizar el lenguaje JavaScript y convertirlo en una especificación que todos los navegadores web debían cumplir. Para esto, Netscape envió el borrador de JavaScript a **ECMA International**, una organización basada en membresías de estándares para la comunicación y la información, que tuvo su origen en la **European Computer Manufacturers Association** o Asociación Europea de fabricantes de computadores, y en la misma participan grandes empresas relacionadas con Internet, computadores y telecomunicaciones. Actualmente, empresas como Yahoo, Toshiba, IBM, Hitachi, Fujitsu, Intel, AMD, Adobe Systems, eBay, Hewlett Packard, Konica Minolta, Sony, etc. Son miembros de esta entidad, también universidades e instituciones sin ánimo de lucro como Stanford University, UEC Tokyo University, Mozilla Foundation , entre otras.

⁷ "Chapter 5. Standardization: ECMAScript". *speakingjs.com*. Archived from [the original](#) on 1 November 2021. Retrieved 1 November 2021.



ECMA creó el **comité TC39** con el objetivo de "estandarizar un lenguaje de script multiplataforma e independiente de cualquier empresa". El primer estándar se denominó como **ECMA-262**.

Para junio de 1997, JavaScript fue oficialmente adoptado como un estándar ECMA, y publicado bajo el nombre de **ECMAScript**. Este nombre fue un compromiso entre todas las organizaciones involucradas en la estandarización del lenguaje, especialmente entre Netscape y Microsoft, que se disputaron el dominio de las primeras sesiones.

Poco después, la organización internacional para la estandarización (ISO) también adoptó el estándar ECMA-262 a través de su comisión IEC, dando lugar al estándar ISO/IEC-16262.