



Reglas para el nombrado de variables en JavaScript

A continuación, se presentan algunas reglas que debemos seguir al asignar un nombre a las variables en JavaScript:

1. Los nombres de variables solamente pueden incluir letras (mayúsculas y minúsculas), dígitos, el signo de dólar (\$) y el signo de guión bajo (_).
2. El primer carácter del nombre de una variable puede ser una letra, el signo de dólar (\$) o el guión bajo (_). No puede ser un número u otro carácter especial.
3. Los nombres de variables en JavaScript son “*Case sensitive*”, es decir, que distinguen entre mayúsculas y minúsculas. Por lo tanto, "nombre" y "Nombre" son considerados como variables diferentes.

Veamos algunos ejemplos de nombres de variables válidos:

```
let nombreUsuario = "Akemi123";  
let edad = 25;  
let _suscriptor = true;  
let $precio = 10;  
let NUMEROEMPLEADO = "abc345";
```



Ejemplos de nombres incorrectos:

```
let 1cantidad; // Es incorrecto. Una variable no puede iniciar con un dígito  
let my-name; // El guión medio no es un carácter válido para nombrar variables en JS
```

Además de las reglas anteriores, es importante saber elegir nombres de variables que sean significativos y coherentes, pues esto ayuda a mejorar la legibilidad, la mantenibilidad y la comprensión del código. Algunas sugerencias en este sentido son:

Utiliza nombres descriptivos

Es fundamental escoger nombres de variables que describan claramente su propósito y contenido. Esto ayuda a que el código sea más legible y fácil de entender para nosotros mismos y para otros desarrolladores. Por ejemplo:

```
let edadUsuario = 25;
```

Utiliza camelCase

En JavaScript, cuando el nombre de una variable contiene varias palabras, se recomienda utilizar el estilo *camelCase*, esto significa que la primera letra de la primera palabra es minúscula, y la primera letra de las palabras posteriores comienza con mayúscula. Ejemplo:



```
let nombreCompleto = "Juan Perez";
```

Evita nombres genéricos o abreviaturas

Es recomendable evitar el uso de nombres genéricos que no proporcionan información sobre el propósito de la variable, y del mismo modo, debes evitar las abreviaturas. En lugar de esto es preferible utilizar nombres más descriptivos para que el código sea más comprensible.

```
let nuevoUsuario = true; // Correcto
```

```
let n_usuario = true; // No recomendable
```

Utiliza nombres en idioma inglés

Si bien es cierto que podemos escribir código en cualquier idioma, es una buena práctica utilizar nombres en inglés para las variables en JavaScript, debido a que esto ayuda a mantener la consistencia en tu código y a que otros desarrolladores puedan entenderlo fácilmente, independientemente de su idioma nativo. Ejemplo:

```
let currentYear = 2030;
```



Evita el uso de letras que no son del alfabeto latino o romano

En JavaScript es posible utilizar letras de cualquier alfabeto, como el cirílico, chinos, etc, sin embargo, se recomienda el uso del alfabeto latino o alfabeto romano (a-z, A-Z),, que es el que utilizamos en occidente. Por ejemplo, no es recomendable nombrar variables de esta forma:

```
let имя = '...'; // Utiliza el alfabeto cirílico (no latino)

let 我 = '...'; // Utiliza caracteres chinos (no latino)
```

Evita el uso de palabras reservadas de JavaScript

Tal y como vimos en el PDF del módulo 1 de este curso, JavaScript dispone de una lista de palabras reservadas, las cuales no pueden ser utilizadas como nombre de variable, porque de hecho, si las empleamos para tales fines obtendríamos un error. Por ejemplo:

```
let let = "hola"; // Devuelve un error pues no se puede nombrar "let" a una variable.

let function = true; // También devuelve un error pues "function" es una palabra reservada y no se puede utilizar para nombrar una variable
```