



Curso de
**Programación Orientada
a Objetos en PHP**

@ItaloMoralesF



Italo Morales F.

youtube.com/rimorsoft

instagram.com/italomoralesf

twitter.com/italomoralesf



Introducción

Técnica



Lenguaje de programación



Programación orientada a objetos

1. Clase: `User.php`.
2. Objeto 1: `$user1 = new User;`
3. Objeto 2: `$user2 = new User;`

Paradigmas



```
<?php
```

```
class User
```

```
{
```

```
    public $type;
```

```
}
```

```
class Admin
```

```
{
```

```
    public function greet()
```

```
    {
```

```
        return "Hola Administrador";
```

```
    }
```

```
}
```

```
$user = new User;
```

```
$user->type = new Admin;
```

```
echo $user->type->greet();
```




Deuda técnica

Re-trabajo



Funciona



Consejos



Deuda técnica



Code smell

**El código
puede funcionar**



Cómo evitarlo



Código espagueti

**Resuelve el
problema**



Refactoriza



Cómo evitar el código espagueti





Inclusión de archivos

Include



Require



Require once



Introducción a clases y objetos

Programación orientada a objetos



PHP



Características



Signos





Abstracción



Alcance



Modularidad



Polimorfismo



Polimorfismo

Interfaz



Herencia



Interfaces



Iniciando nuestro proyecto

PHPUnit y Clases Heredadas

**Continuando
nuestro proyecto**



Revisión del proyecto



Resumen final