

Cuando comencé a hacer el ejercicio, lo comencé en mi portatil y me mostraba el siguiente error:

| Line | Col | File | Message |
|------|-----|---|--|
| 2 | 0 | C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include\vadefs.h | In file included from C:/Program Files (x86)/Dev-Cpp/MinGW64/x86_64-w64-mingw32/include/vadefs.h |
| 282 | | C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include_mingw.h | from C:/Program Files (x86)/Dev-Cpp/MinGW64/x86_64-w64-mingw32/include/_mingw.h |
| 10 | | C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include\crtdefs.h | from C:/Program Files (x86)/Dev-Cpp/MinGW64/x86_64-w64-mingw32/include/crtdefs.h |
| 9 | | C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include\stdio.h | from C:/Program Files (x86)/Dev-Cpp/MinGW64/x86_64-w64-mingw32/include/stdio.h |
| 1 | | C:\Users\Computer EV\Desktop\Untitled1.c | from C:\Users\Computer EV\Desktop\Untitled1.c |
| 136 | 60 | C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include_mingw.h | [Error] unknown type name 'wchar_t' |
| 136 | 76 | C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include_mingw.h | [Error] unknown type name 'wchar_t' |
| 136 | 92 | C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include_mingw.h | [Error] unknown type name 'wchar_t' |
| 136 | 115 | C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include_mingw.h | [Error] unknown type name 'uintptr_t' |
| 137 | 46 | C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include_mingw.h | [Error] expected ',' or ';' before '_set_invalid_parameter_handler' |
| 138 | 46 | C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include_mingw.h | [Error] expected ',' or ';' before '_get_invalid_parameter_handler' |
| 144 | 19 | C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include_mingw.h | [Error] expected ',' or ';' before '_set_erro' |

Busque en internet y decia que era un error con MinGW y la verdad me dio mucha pereza arreglarlo. También me pareció bueno porque mi computador de torre es mucho mejor entonces se va a demorar menos. Una vez ahí, el ejercicio como tal, no es difícil de hacer. Lo único nuevo era el manejo de archivos que ya lo habíamos trabajado bastante en estructura de datos. Para el máximo de datos que me permitió manejar fue 500.000 ya que después de esto, me mostraba que el archivo .c ha dejado de funcionar y se crasheaba.

Analizando los tiempos de ejecución, es evidente que los algoritmos iterativos son más rápidos que los iterativos. Esto se debe a que el stack usado para el algoritmo recursivo es bastante demandante. Claramente, para los datos de 10,100 y 1000 no se encuentra diferencia. No obstante, para 10.000 y el máximo que mi computador puede manejar, si se puede apreciar una diferencia.

Lo que más me gustó de la actividad fue realmente comparar las diferencias entre la complejidad de cada algoritmo de ordenamiento. En clase si habíamos escuchado la teoría pero con esta actividad, me di cuenta de manera práctica de las diferencias entre cada uno.

Algo nuevo que aprendí fue el uso de la librería time.h. Anteriormente había intentado pero no fui exitoso. Esta vez, leí bastante del asunto y pude sacarlo adelante. Sin embargo, tengo que mencionar que, al igual que otros aspectos del lenguaje C, se complica mucho para algo tan sencillo. Por ejemplo, en otros lenguajes de más alto nivel (Java, Python) se puede obtener el tiempo de una manera mucho más sencilla. Este nivel de “complicue” un tanto absurdo me traía bastante frustración al principio del semestre. No obstante ya que lo estamos culminando, he aprendido a lidiar con el. Algo que también practique un tanto nuevo fue la lectura y escritura de archivos. El semestre pasado lo había usado en Python para diccionarios y algo que me trajo mucha alegría que al menos, esto en C es un tanto parecido.