

Funciones:

Agregar Local:

Entradas:

Por parámetro: Arreglo de locales, contador de locales en piso, arreglo locales ocupados

Pido al usuario: Nombre, Piso Deseado, Numero Local Deseado

Procesos/ Salidas: Aunque es de tipo void, Se imprime la confirmación del local agregado o se le pide de nuevo al usuario si el local o el piso es invalido

Conceptos: Enums para la categoría. Estructuras para añadir el local

=====

Mostrar Todos Locales:

Entradas: Arreglo de locales, contador de locales en piso, arreglo locales ocupados

Procesos/ Salidas: Aunque es de tipo void Imprimo todo el arreglo de locales con su respectivo nombre,piso,id,etc

Conceptos: For anidados para imprimir el arreglo de locales

=====

Mostrar Locales Piso: Se muestran los locales en cierto piso

Entradas:

Por parámetro: Arreglo de locales, contador de locales en piso,

Pido al usuario: Piso a buscar

Procesos/ Salidas: Aunque es de tipo void, muestro locales en cierto piso

Conceptos: Manejo de estructuras para sacar el nombre de los locales

=====

Buscar Local Nombre:

Entradas:

Por parámetro: Arreglo de locales

Pido al usuario: Nombre a buscar

Procesos/ Salidas: Aunque es de tipo void, muestro nombre del local con su ubicación (piso,local)

Conceptos: Manejo de estructuras para sacar el nombre,piso y local de los locales

Cambiar Nombre Local

Entradas:

Por Paremetro: Arreglo de locales

Pido Usuario: Nombre de local que va a cambiar. Nombre de nuevo local

Procesos/ Salidas: Aunque es de tipo void, muestro el Cambio de nombre local

Concepto: Modificación de fields de estructuras

=====

Contar Numero Locales: Cuenta el número de locales en todos los pisos

Entradas:

Por parámetro: Arreglo de locales

Salida: Número de locales totales

Conceptos: Recursión para ir sumando en mi arreglo de ocupados

Nota: Al final puse unas funciones que intenté hacer, pero no me funcionaron.