

Aventureros Materos

Casos de prueba

Caso1: casoBase1

Demuestra que el algoritmo responde adecuadamente al caso de prueba dado por el enunciado. Sacando a los aventureros correspondientes y seleccionando al cebador correcto.

casoBase1.in	casoBase1.out
4	1 2 4
0 0 1	3

Caso2: casoBase2

Demuestra que el algoritmo responde adecuadamente al caso de prueba dado por el enunciado. Sacando a los aventureros correspondientes y seleccionando al cebador correcto.

casoBase2.in	casoBase2.out
5	2 5 1 3
1 2 3 4	4

Caso3: casoCatedra

Demuestra que el algoritmo responde adecuadamente al caso de prueba dado por la cátedra. Sacando a los aventureros correspondientes y seleccionando al cebador correcto.

casoCatedra.in	casoCatedra.out
7	7 4 1 3 5 2
6 3 2 1 9 5	6

Caso4: cebaElUltimo

Demuestra que el algoritmo lee correctamente el ultimo aventurero, ya que es el elegido para cebar.

cebaElUltimo.in	cebaElUltimo.out
10	1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 0 0 0 0 0 0 0	10

Caso5: saleElDeAlLado

Demuestra que el algoritmo responde correctamente cuando siempre el que sale el de al lado del aventurero actual.

saleElDeAlLado.in	saleElDeAlLado.out
10	2 4 6 8 10 3 7 1 9
1 1 1 1 1 1 1 1 1	5

Caso6: casoFatiga

Demuestra que el algoritmo responde rápidamente ante condiciones de muchos aventureros.

casoFatiga.in	casoFatiga.out
400000
.....	363451

Caso7: cebaElPrimero

Demuestra que el algoritmo lee correctamente el primer aventurero ya que es el elegido para cebar.

cebaElPrimero.in	cebaElPrimero.out
5	5 4 3 2
4 3 2 1	1