

## Trabajo Práctico N°4: Esfuerzo

- a) Defina esfuerzo
- b) Defina estado de esfuerzo
- c) Enumere propiedades importantes del tensor de esfuerzos
- d) Consigne el significado de las componentes del tensor de esfuerzos
- e) Defina esfuerzos principales y planos en los que ocurren.
- f) Defina máximo esfuerzo de corte y planos de acción.

### Muestra Gratis 1

El estado de esfuerzos en un punto de un sólido está dado por:

$$[T] = \begin{pmatrix} 6 & 5 & -2 \\ 5 & 3 & 4 \\ -2 & 4 & 9 \end{pmatrix} MPa$$

**a)** ¿cuál es el esfuerzo en el plano cuya normal es  $\mathbf{e}_1$ ?

Si recordamos la definición de estado de esfuerzo en un punto...entonces todo bien (buscadla).

In[ ]:=

```
T = {{6, 5, -2}, {5, 3, 4}, {-2, 4, 9}};
Print["T = " MatrixForm[%]]
n = {1, 0, 0};
Print["n = " MatrixForm[%]]
Print["t = Tn = " MatrixForm[t = T.n], "MPa"]
Print["Y el módulo de t será"]
Print["|t| =", N[MatrixForm[Norm[t]], 10], "MPa"]
```

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 5 & -2 \\ 5 & 3 & 4 \\ -2 & 4 & 9 \end{pmatrix}$$

$$n = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$t = Tn = \begin{pmatrix} 6 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix} MPa$$

Y el módulo de t será

$$|t| = 8.062257748 MPa$$

*Recitamos entonces: “El vector de esfuerzo  $t_n$ , con  $n = (1, 0, 0)$ , está dado por  $t_n = (6, 5, -2)$  MPa”*

**b)** Discrimine, en el vector de esfuerzo del punto anterior, entre esfuerzo normal y tangencial.

Esta es muy fácil, como  $\mathbf{n}$  simboliza el *vector normal a una superficie*, entonces:

- El esfuerzo *normal* es la proyección de  $\mathbf{t}$  sobre  $\mathbf{n}$  en la *dirección de  $\mathbf{n}$*  (que es unitario):

```
In[ ]:=  $\eta = (\mathbf{t} \cdot \mathbf{n}) \mathbf{n};$ 
Print[" $\eta =$ " MatrixForm[ $\eta$ ]]
Print["| $\eta$ | =" MatrixForm[Norm[ $\eta$ ]]]
```

$$\eta = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$|\eta| = 6$$

- El esfuerzo tangencial  $\tau$  es *lo que queda* (la resta de  $\mathbf{t} - \eta$ )

```
In[ ]:=  $\tau = \mathbf{t} - \eta;$ 
Print[" $\tau =$ " MatrixForm[ $\tau$ ]]
Print["| $\tau$ | =" MatrixForm[Norm[ $\tau$ ]]]
```

$$\tau = \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$|\tau| = \sqrt{29}$$

Obvio que el cuadrado del módulo de  $\mathbf{t}$  es la suma del cuadrado de los módulos de componentes tangencial y normal.

(para hacer esto le pregunto a *Mathematica* si son iguales, con un doble símbolo “=”)

```
In[ ]:= Norm[ $\mathbf{t}$ ]^2
Norm[ $\tau$ ]^2 + Norm[ $\eta$ ]^2
```

Out[ ]:= 65

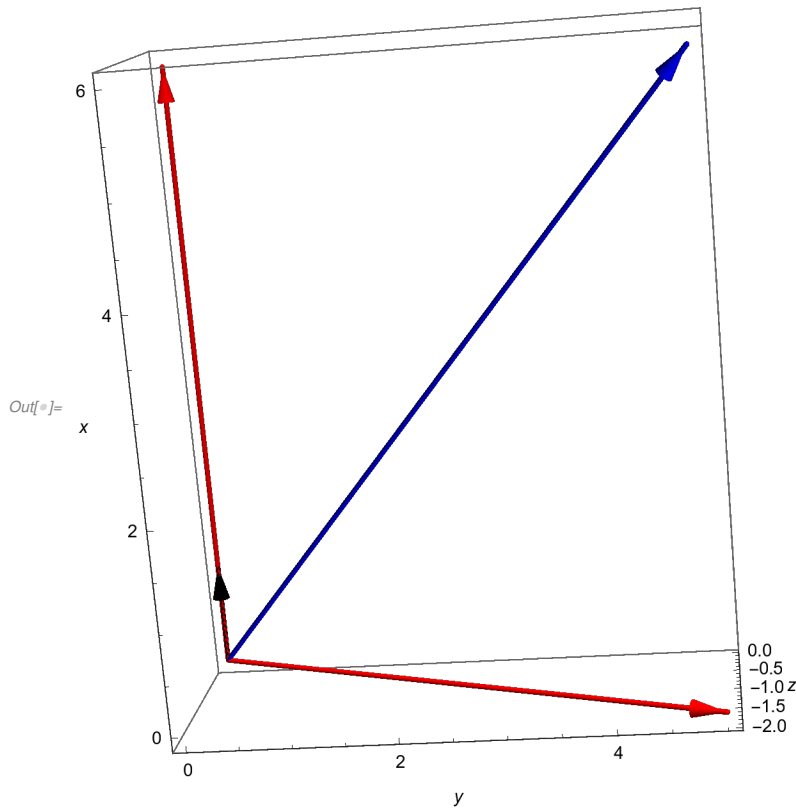
Out[ ]:= 65

Podemos ver que está todo ok. Hago un grafiquito para que *veamos* (la preponderancia de la vista no tiene límites)

los resultados:

In[ ]:=

```
Graphics3D[{Black,Arrow[Tube[{0,0,0},n], 0.025]},Blue,Arrow[Tube[{0,0,0},t], 0.025]},
  Axes→True,Boxed→ True, AxesLabel → {x,y,z}]
```



c) ¿Es posible calcular el *máximo esfuerzo normal* y el plano en el que actúa, definido por el vector normal  $\mathbf{n}$ ? De ser así, hágalo.

Es posible, claro, porque sabemos que:

- $\mathbf{T}$  es simétrico, por ende, tres autovalores  $\lambda_i$  y tres autovectores  $\mathbf{v}_i$  reales (hermítico).
- Los  $\lambda_i$  son valores extremos de las representaciones de un tensor...
- Los  $\mathbf{v}_i$  son direcciones en las cuales el esfuerzo es *puramente* normal, es decir,  $\mathbf{t}_\mathbf{v} = \mathbf{T}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}$

Vamos entonces: calculamos el eigensystem de  $\mathbf{T}$ :

- el mayor autovalor es el máximo esfuerzo normal.
- El autovector asociado es normal al plano de acción.

```
In[ ]:= {vals,vecs} = Eigensystem[T];
valsN = MatrixForm[N[vals, 10]];
Print["λi 's = " valsN]
(*vemos que el máximo valor es 11.089....*)
(*Y está asociado al primer autovector*)
MatrixForm[N[vecs[[1]], 10]]
vec1 = Normalize[vecs[[1]]];
vec2 = Normalize[vecs[[2]]];
vec3 = Normalize[vecs[[3]]];
MatrixForm[N[vec1,10]]
N[Norm[vecs[[1]]],10]
N[Norm[vec1],10]
```

$$\lambda_i 's = \begin{pmatrix} 11.08948437 \\ 9.335127005 \\ -2.424611371 \end{pmatrix}$$

Out[ ]//MatrixForm=

$$\begin{pmatrix} 0.2362846694 \\ 0.6405134262 \\ 1.0000000000 \end{pmatrix}$$

Out[ ]//MatrixForm=

$$\begin{pmatrix} 0.1951441519 \\ 0.5289909398 \\ 0.8258857945 \end{pmatrix}$$

Out[ ]= 1.210821165

Out[ ]= 1.0000000000

**d)** Calcule los esfuerzos para  $-n$ , es decir, *la otra cara de la moneda*

Bueno, si miran la teoría:  $t_n = -t_{-n}$ , con lo cual nos debería dar el vector que calculamos al principio, pero dado vuelta....

```
In[ ]:= t' = T.(-n);
Print["t' = " MatrixForm[t']]
Print["t = " MatrixForm[t]]
t == - t' (*Le pregunto*)
```

$$t' = \begin{pmatrix} -6 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$t = \begin{pmatrix} 6 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Out[ ]= True

Con esto damos por terminado el ejercicio.... vimos:

- Que el esfuerzo  $\mathbf{t}$  en un punto es el producto entre el estado de esfuerzo  $\mathbf{T}$  por un vector unitario  $\mathbf{n}$  que es normal a una superficie que pasa por el punto.
- Que el esfuerzo  $\mathbf{t}$  no es, en general, normal a  $\mathbf{n}$ , y que es habitual expresarlo en componentes *normal*  $\eta$  y tangencial  $\tau$
- $\mathbf{T}$  es simétrico, y los esfuerzos normales máximos y mínimos se encuentran en los autovalores o valores principales de  $\mathbf{T}$  y en las direcciones asociadas a estos valores principales (esto tiene una demostración un poco oscura en el Lai).
- También vimos que  $\mathbf{t}_n = -\mathbf{t}_{-n}$ , lo cual es una asunción que nos permite, entre otras asunciones, expresar  $t_n = T_n$ . Fíjense que:

$$t_n = T_n$$

$$t_{-n} = T(-n) = -T_n = -t_n$$

Ecuaciones que no tendrían sentido si no tuviéramos la asunción, ya que no habría forma de hacerle cumplir al álgebra de tensores las líneas anteriores.

---



---



---



---

## Muestra Gratis 2

Con el estado de esfuerzos del ejercicio anterior, calcule:

- El máximo esfuerzo tangencial y el plano en el que actúa.
- El esfuerzo *normal* en el plano del *máximo esfuerzo de corte*

a)

Ya tenemos el tensor  $\mathbf{T}$  escrito del ejercicio anterior.

```
In[ ]:= Print["T = " MatrixForm[T]]
        {λ,v} = Eigensystem[T];
```

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 5 & -2 \\ 5 & 3 & 4 \\ -2 & 4 & 9 \end{pmatrix}$$

La idea de máximo esfuerzo tangencial (o de corte) es simple, pero no la vamos a sacar tan fácil como autovalores y autovectores (esos son máximos y mínimos *esfuerzos normales*).

La teoría nos dice que:

$$(T_s)_{\max} = \frac{(T_n)_{\max} - (T_n)_{\min}}{2}$$

donde  $(T_s)_{\max}$  es el esfuerzo de corte,  $(T_n)_{\max,\min}$  es el máximo ó mínimo esfuerzo normal.

Entonces, si recordamos, tenemos los autovalores (valores de esfuerzos normales máximos y mínimos):

```
In[ ]:= MatrixForm[N[λ,10]]
```

Out[ ]//MatrixForm=

$$\begin{pmatrix} 11.08948437 \\ 9.335127005 \\ -2.424611371 \end{pmatrix}$$

de aquí tenemos:  $(T_n)_{\max} = 11.0895$  y  $(T_n)_{\min} = -2.4246$  ...por lo que calculamos  $(T_s)_{\max}$  como:

```
In[ ]:= Tsmax = (λ[[1]] - λ[[3]])/2;
        Print["Tsmax = ", MatrixForm[N[Tsmax, 10]], " MPa"]
```

$T_{s_{\max}} = 6.757047868$  MPa

Y listo el *poio*, tenemos el valor del máximo esfuerzo de corte (tangencial, *shearing*, etc.)

---

Para saber el plano donde actúa, recordamos que:

- Lean el libro en la' páginas: 162-167

La cuestión es que el máximo esfuerzo de corte ocurre en un plano que *bisecta* a los planos donde ocurren  $(T_n)_{\max}$  y  $(T_n)_{\min}$ ...que ya los conocemos, porque calculamos los autovectores de T:

Los autovalores  $(T_n)_{\max}$  y  $(T_n)_{\min}$  están asociados a:

```

In[ ]:= v1 = Normalize[N[v[[1]], 10]];
MatrixForm[%]
v2 = Normalize[N[v[[2]], 10]];
MatrixForm[%]
v3 = Normalize[N[v[[3]], 10]];
MatrixForm[%]
Graphics3D[{Blue, Arrow[Tube[{0,0,0},m = Normalize[v1+v3]]], Red, Arrow[Tube[{0,0,0},v.
m

```

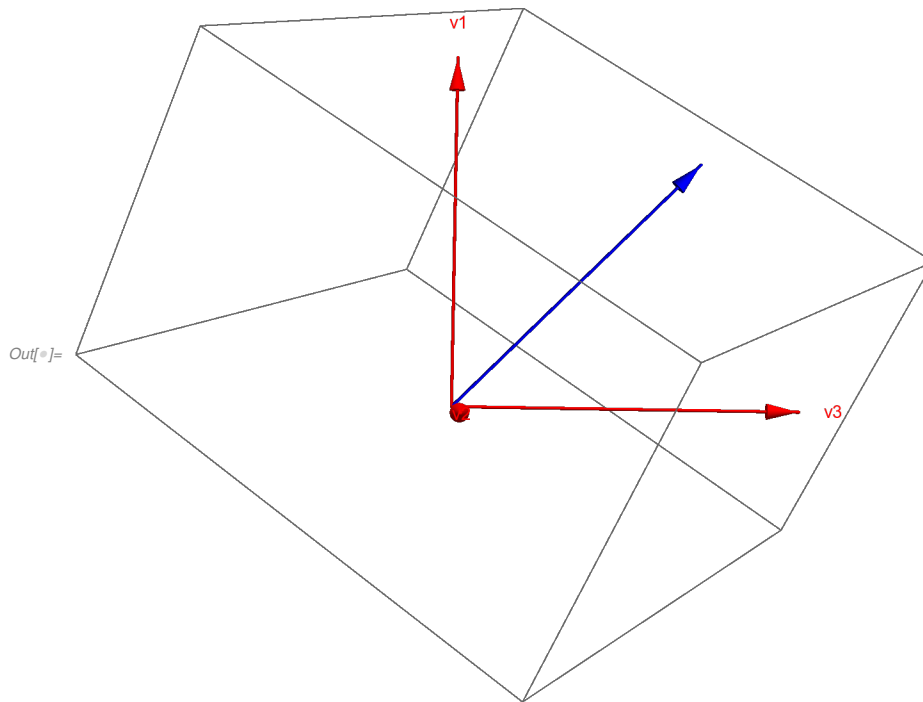
Out[ ]//MatrixForm=

$$\begin{pmatrix} 0.1951441519 \\ 0.5289909398 \\ 0.8258857945 \end{pmatrix}$$

Out[ ]//MatrixForm=

$$\begin{pmatrix} -0.8201415292 \\ -0.3737768484 \\ 0.4331959599 \end{pmatrix}$$

Out[ ]//MatrixForm=

$$\begin{pmatrix} 0.5378537274 \\ -0.7618788966 \\ 0.3609070722 \end{pmatrix}$$


Out[ ]= {0.518307771, -0.1646766535, 0.839189284}

El plano donde ocurre  $(T_s)_{\max}$  *bisecta a los planos donde ocurren los esfuerzos normales **máximo y mínimo...***

El plano, entonces, puede obtenerse sabiendo que el vector  $n = v1 + v3$  bisecta al ángulo formado por los

v1 y v3.

```
In[ ]:= Print["m = ",MatrixForm[m], " Es el plano donde ocurre TSmax"]
```

$$m = \begin{pmatrix} 0.518307771 \\ -0.1646766535 \\ 0.839189284 \end{pmatrix} \quad \text{Es el plano donde ocurre } T_{Smax}$$


---



---

La parte (b) sería calcular el valor del esfuerzo normal en el plano donde ocurre el máximo esfuerzo de corte.

$$T_n = \frac{(T_n)_{\max} + (T_n)_{\min}}{2}$$

Lo hacemos calculando el módulo con la ec. de arriba:

```
In[ ]:= N[(λ[[1]] + λ[[3]])/2, 10]
```

```
Out[ ]:= 4.332436497
```

Si lo calculamos con el plano cuyo vector normal es m, tenemos que:

```
In[ ]:= tm = T.m;
tmnormal = (tm.m) m; (*Esto es la parte normal del vector de esfuerzo*)
Norm[tmnormal]
tmshear = tm - tmnormal;
Norm[tmshear]
```

```
Out[ ]:= 4.3324365
```

```
Out[ ]:= 6.7570479
```