



Mecánica del continuo Consulta Trabajo Práctico N°2 :

Ejercicio 1

Considerar el movimiento descrito por:

$$x_1 = kt + X_1; \quad x_2 = X_2; \quad x_3 = X_3 \quad (1)$$

donde la coordenada material especifica la posición de la partícula a $t = 0$.

- Determine la velocidad y aceleración de la partícula en la descripción material. Obtenga la trayectoria de las partículas cuyas coordenadas materiales están dadas por $X_1 = 0m, X_2, X_3$
- Determine los campos de velocidad y aceleración (descripción espacial). Grafique utilizando *Mathematica* para $t = 0s$ y para $t = 100s$.
- Encuentre la razón temporal de cambio de la temperatura que experimenta una partícula, siendo que el campo de temperatura está especificado por $\Theta(x) = Ax_1$.

Solución

a) Para determinar la velocidad y la aceleración de la partícula en la descripción material, es importante que miremos la ec. 3.4.2 del *Lai, Introduction to Continuum Mechanics (4ta Ed.)*. Ahí se lee que:

$$\mathbf{v} = \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial t} \right)_{X_i \text{ fixed}} \equiv \frac{D \mathbf{v}}{Dt} \quad (2)$$

Si aplicamos la ec. anterior a las ecs. (1), tenemos:

$$v_1 = k \quad v_2 = v_3 = 0 \quad (3)$$

donde en las ecs. (3) tenemos que todas las partículas tienen una velocidad constante $v_a = k$.

Si aplicamos la ec. de la aceleración de una partícula, tenemos:

$$\mathbf{a} = \frac{\partial \mathbf{v}}{\partial t} + (\nabla \mathbf{v}) \mathbf{v} \quad (4)$$

en la ec. (4) tenemos que $\mathbf{v} \neq \mathbf{v}(t)$, con lo que el primer término del lado derecho de la ec.(4) es $\partial \mathbf{v} / \partial t = 0$. El segundo término tiene el campo tensorial que es el *gradiente del campo de velocidades*. Como el campo de velocidades no tiene dependencia espacial alguna, ergo, $\nabla \mathbf{v} = 0$. El campo de aceleración es $\mathbf{a} = 0$.

Con respecto al conjunto de partículas (que es un conjunto infinito no denumerable) $(0, X_2, X_3)$, vemos que las velocidades están en la dirección \mathbf{e}_1 , a velocidad constante, con lo cual su aburrida trayectoria será estar en $(X_1 = 0, X_2, X_3)$ a $t = 0$, y en general tendremos (kt, X_2, X_3) .



b)

Los campos de velocidad y aceleración son bastante aburridos también en la descripción espacial. Como $\mathbf{v} = k\mathbf{e}_1' \forall \mathbf{X}$, entonces la descripción espacial tendrá la misma velocidad en cualquier punto del espacio \mathbf{x} (si nos paramos en \mathbf{x} vemos pasar todas las partículas con la misma velocidad, ergo, la aceleración en la descripción espacial también es $\mathbf{a} = \mathbf{0}$).

c)

El campo de temperatura aumenta con la coordenada espacial x_1 , con una funcionalidad simple $\Theta = Ax_1$. Tenemos entonces:

$$\frac{D\Theta}{Dt} = \overbrace{\frac{\partial \Theta}{\partial t}}^0 + \frac{\partial \Theta}{\partial x_i} \frac{\partial x_i}{\partial t} = \frac{\partial \Theta}{\partial x_i} \frac{\partial x_i}{\partial t} = Ak \quad (5)$$

con lo cual podemos vislucrar que, si el campo de temperatura tiene una tasa de aumento A respecto de la coordenada x_1 y las partículas viajan aumentando esa coordenada en el tiempo a una tasa (velocidad) k , entonces la temperatura de una partícula aumenta a una tasa Ak , lo cual no es loco.

Consulta Ejercicio 5

Considere el continuo cuyo campo de velocidad viene dado por:

$$v_i = \frac{x_i}{1+t}$$

Encuentre la ecuación de movimiento y el campo¹ de aceleración en la descripción material.

Bueno, acá va prolijo. Recuerdo de notación: Minúsculas, escalares. Mayúsculas, tensores (salvo coordenadas materiales). Negritas, vectores. a) Ecuaciones de movimiento:

Como ya sabemos, las ecuaciones de movimiento son $x_i = f(\mathbf{X}, t)$

La velocidad está en la descripción espacial, es decir, $v_i(x_i, t)$. Concretamente:

$$v_i = \frac{x_i}{1+t} \quad (6)$$

ojo que la ec. anterior no tiene como definición la definición de velocidad. La función $v_i(x_i, t)$ describe el cambio de velocidades de las partículas *que pasan* por un punto fijo x_i en un marco de referencia, y no el cambio en la posición respecto del tiempo de **una** partícula.

Entonces, en la ec.(6) hacemos:

$$\frac{\partial x_i}{\partial t} = \frac{x_i}{1+t} \Rightarrow \int_{x_i=X_i}^{x_i} \frac{dx_i}{x_i} = \int_{t=0}^t \frac{dt}{1+t} \quad (7)$$

La solución a la ec.(7) queda:

¹Esta palabra está mal aquí, cuando hablamos de campo en general pensamos en una representación espacial, y lo que pide a continuación es la descripción material...



$$\ln\left(\frac{x_i}{X_i}\right) = \ln(1+t) \Rightarrow x_i(X_i, t) = X_i (1+t) + g(X_{j \neq i}) \quad (8)$$

si miramos la ec.(8) se nota que agregamos una función no especificada $g(X_j)$, para tener en cuenta que estamos integrando una ec. a derivadas parciales. La función $g(X_{j \neq i})$ es una función arbitraria de las coordenadas materiales...que no vamos a usar...pero que sería muy simple de calcular...¿cómo? Tarea pa las casas.

El resultado que nos da para las ecs. de movimiento es entonces:

$$x_1(X_1, t) = X_1 (1+t) \quad (9)$$

$$x_2(X_2, t) = X_2 (1+t) \quad (10)$$

$$x_3(X_3, t) = X_3 (1+t) \quad (11)$$

b) ...calcular la aceleración en la descripción material, es decir, la tasa de cambio temporal en las velocidades de cada partícula.

Esto es, de la ecs.(9, 10, e53) hacemos:

$$a_i(\mathbf{X}, t) = \frac{\partial^2 x_i(\mathbf{X}, t)}{\partial t^2} \quad (12)$$

Lo que nos deja:

$$a_i = 0 \quad \forall i = 1, 2, 3 \quad (13)$$

Entonces, las partículas no experimentan aceleración a pesar de que la velocidad en un punto del campo cambia en el tiempo.

Consulta Ejercicio 6

Dado el campo de velocidad:

$$v_1 = -2x_2 \quad v_2 = 2x_1 \quad (14)$$

- Encuentre el campo de aceleración.
- Obtenga la expresión de la línea de camino ("pathline") del continuo.
- Grafique el campo de aceleración en la descripción espacial.

a) Encontrar el campo de aceleración es simple, ya que contamos con la ecuación del Lai, 4^{ta} ed. que dice:

$$\mathbf{a} = \frac{\partial \mathbf{v}}{\partial t} + \nabla \mathbf{v} \cdot \mathbf{v} \quad (15)$$

Podemos calcular, usando las ecs.(14), las funciones que posee la expresión (15), con lo que el primer término queda:



$$\frac{\partial \mathbf{v}}{\partial t} = \mathbf{0} \quad (16)$$

es decir, la velocidad en un punto (descripción espacial) no cambia con el tiempo. Sólo depende de las coordenadas espaciales.

El segundo término de la ec.(15) queda:

$$\begin{aligned} \nabla \mathbf{v} \mathbf{v} &= \begin{pmatrix} \partial v_1 / \partial x_1 & \partial v_1 / \partial x_2 & \partial v_1 / \partial x_3 \\ \partial v_2 / \partial x_1 & \partial v_2 / \partial x_2 & \partial v_2 / \partial x_3 \\ \partial v_3 / \partial x_1 & \partial v_3 / \partial x_2 & \partial v_3 / \partial x_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} \Rightarrow \\ \nabla \mathbf{v} \mathbf{v} &= \begin{pmatrix} 0 & -2 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2x_2 \\ 2x_1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4x_1 & -4x_2 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (17)$$

juntando lo anterior, tenemos que la aceleración en la descripción espacial (el *campo* de aceleración) es:

$$\mathbf{a}(x_1, x_2) = -4x_1 \mathbf{e}_1 - 4x_2 \mathbf{e}_2 \quad (18)$$

una cosa interesante del campo de velocidades y el de aceleración, dado por la ec.(18) es que:

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{a} = (-2x_2 \mathbf{e}_1 + 2x_1 \mathbf{e}_2) \cdot (-4x_1 \mathbf{e}_1 - 4x_2 \mathbf{e}_2) = 0$$

lo anterior nos da una idea de movimiento circular, ¿no?, la aceleración perpendicular a la velocidad para cualquier tiempo y para cualquier coordenada...

b) Encontrar la trayectoria o *pathline*

Las trayectorias son, simplemente...las trayectorias², y están definidas por la ecuación de movimiento $\mathbf{x}(\mathbf{X}, t)$. Sin embargo, a veces es posible deshacerse del parámetro del tiempo, combinando las ecuaciones.

A veces simple, otras no tanto, en este caso:

$$v_1 = \frac{\partial x_1}{\partial t} = -2x_2 \quad (19)$$

$$v_2 = \frac{\partial x_2}{\partial t} = 2x_1 \quad (20)$$

derivando respecto del tiempo las ecs. anteriores, tenemos:

$$\frac{\partial^2 x_1}{\partial t^2} = -2 \frac{\partial x_2}{\partial t} = -4x_1 \quad (21)$$

$$\frac{\partial^2 x_2}{\partial t^2} = 2 \frac{\partial x_1}{\partial t} = -4x_2 \quad (22)$$

$$(23)$$

las ecs.(21 y 22) pueden integrarse dos veces para dar:

²El conjunto de puntos x_1, x_2, x_3 que conforman las posiciones de una partícula para cierto intervalo de tiempo.



$$x_1 = r \cos(2t) \quad (24)$$

$$x_2 = r \sin(2t) \quad (25)$$

$$(26)$$

donde $r = \sqrt{X_1^2 + X_2^2}$ es la constante de integración de las ecs.(21 y 22). Nos saltamos algunos pasos, pero si derivamos dos veces las ecs.(24 y 25), se puede ver que obtenemos las velocidades y las aceleraciones que calculamos.

Dicho lo anterior, queda saber que las ecs.(24 y 25) nos dicen explícitamente que esto que teníamos entre manos es un movimiento circular...de hecho, podemos sacar el pathline y deshacernos del tiempo, usando la identidad trigonométrica fundamental:

$$x_1^2 + x_2^2 = r^2 \equiv \text{constante} \quad (27)$$

con todo este complicado proceso, tenemos el *pathline* o *trayectoria* de la partícula es un círculo cerrado.

c) Graficar el campo de aceleración es simple con Mathematica. No hay que perder de vista que un campo vectorial se grafica habitualmente con vectorcitos en una red definida de puntos. Lo podemos hacer con el comando:

```
StreamDensityPlot[{{-4 x, -4 y}, div[x, y]}, {x, -5, 5}, {y, -5, 5},
ColorFunction ->"RedBlueTones", StreamStyle ->Black,
StreamPoints ->Medium, ImageSize ->Large]
```

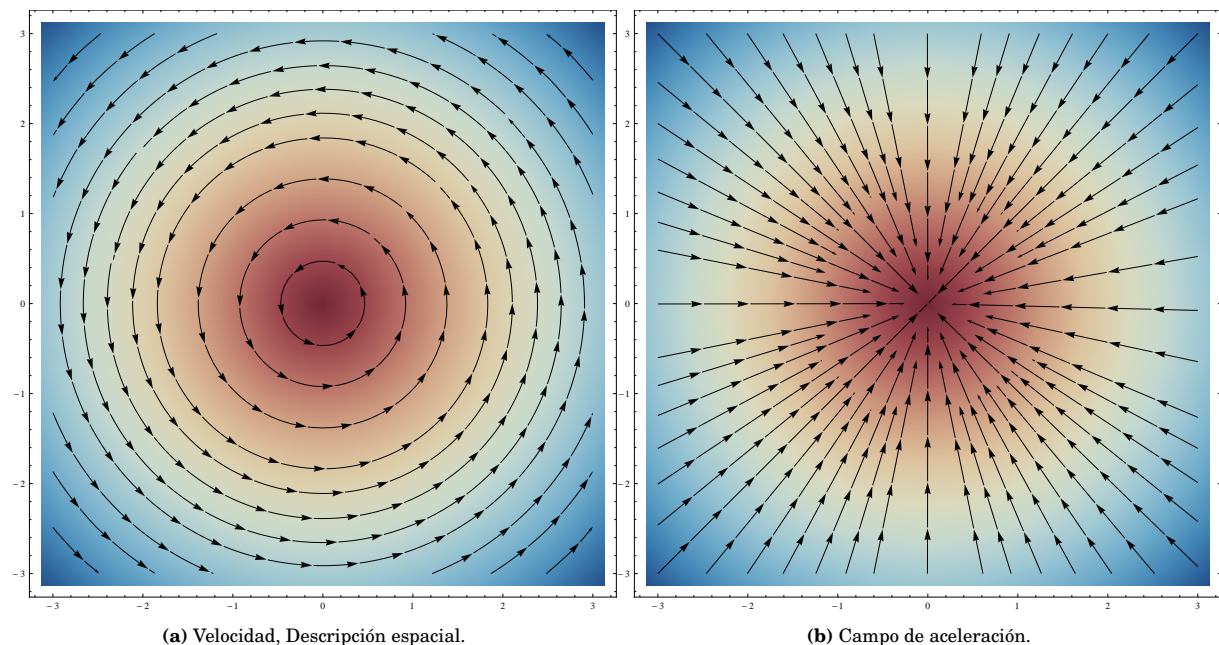


Figura 1: Los colores representan la divergencia del campo (y no se los pude sacar fácilmente!). Sin embargo se ve bonito...es importante notar que es de hecho un campo que se mueve de manera circular en torno a $x = 0$.



1. Consulta Ejercicio 7

En la descripción espacial, la ecuación para evaluar la aceleración es:

$$\frac{Dv}{Dt} = \left(\frac{\partial v}{\partial t} \right)_x + (\nabla v)v$$

Esta ecuación es no-lineal, es decir si consideramos dos campos de velocidad v^A , v^B , se cumple que:

$$a^A + a^B \neq a^{A+B}$$

donde a^A y a^B son los campos de aceleración de los campos de velocidad v^A y v^B (respectivamente) y a^{A+B} es el campo de aceleración del campo de velocidad $v = v^A + v^B$.

Suponga un campo bidimensional dado por:

$$\begin{aligned} v^A &= -2x_2 e_1 + 2x_1 e_2 \\ v^B &= 2x_2 e_1 - 2x_1 e_2 \end{aligned}$$

- Verifique esta desigualdad para los campos de velocidad anterior. Grafique a^{A+B}
- Obtenga la suma $a^A + a^B$. Grafíquela.
- ¿Qué condición debería cumplir ∇v para que las gráficas anteriores coincidan?

Solución

- Verifique esta desigualdad para los campos de velocidad anterior. Grafique a^{A+B}

Hacemos la suma de las velocidades:

$$v^{A+B} = v^A + v^B = 0 \quad (28)$$

de paso nos fijamos que las expresiones de v^A y v^B son igualitas a las rotaciones del Ej. 6, sólo que contrapuestas (una va en el sentido de las agujas del reloj y la otra en sentido inverso).

Entonces si planteamos la aceleración material a partir del campo de velocidades de la ec.(28) obviamente nos da 0.

- Obtenga la suma $a^A + a^B$. Grafíquela.

Aplicamos la ec.(12) reemplazando las expresiones de v^A y v^B :

$$a^A = -4x_1 e_1 - 4x_2 e_2 \quad (29)$$

$$a^B = -4x_1 e_1 - 4x_2 e_2 \quad (30)$$

las aceleraciones son igualitas...qué cosa esto del continuo que a partir de campos de aceleración iguales salen rotaciones opuestas (la info de para qué lado rota puede ser encontrada en ∇v), y en otras cuentas, antes que en el campo de aceleración.



Si las sumamos tenemos:

$$a^A + a^B = -8x_1 \mathbf{e}_1 - 8x_2 \mathbf{e}_2 \quad (31)$$

lo que nos deja un campo de aceleración con la misma pinta en el del Ejercicio 6.

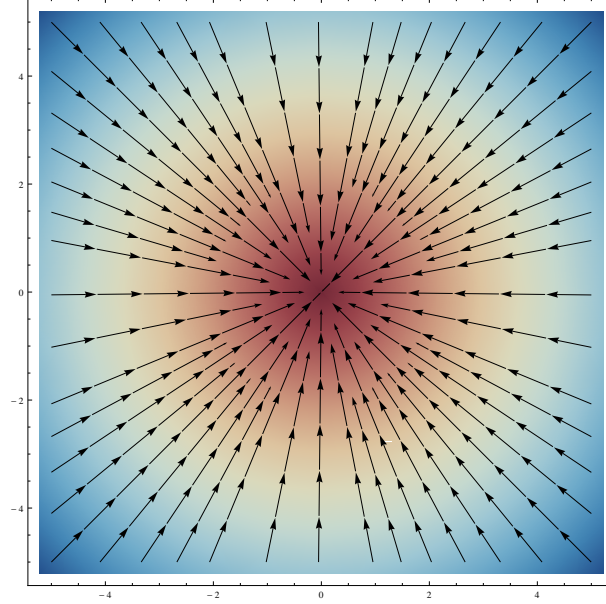


Figura 2: Aceleración $a = a^A + a^B$, nada tiene que ver con el $a = 0$ que obtuvimos antes...

con esto concluimos...

c) ¿Qué condición debería cumplir $\nabla \mathbf{v}$ para que las gráficas anteriores coincidan?

Más fácil, imposible (mentira, estuve un rato largo pensando).

Sean:

$$\begin{aligned} a^A &= \frac{Dv^A}{Dt} = \frac{\partial v^A}{\partial t} + (\nabla v^A) v^A \\ a^B &= \frac{Dv^B}{Dt} = \frac{\partial v^B}{\partial t} + (\nabla v^B) v^B \\ a^A + a^B &= \frac{\partial(v^A + v^B)}{\partial t} + (\nabla v^A) v^A + (\nabla v^B) v^B \end{aligned} \quad (32)$$

y sea:

$$a^{A+B} = \frac{D(v^A + v^B)}{Dt} = \frac{\partial(v^A + v^B)}{\partial t} + (\nabla v^A) v^A + (\nabla v^B) v^B + \left[(\nabla v^A) v^B + (\nabla v^B) v^A \right] \quad (33)$$

así, comparando la ec.(32) con la ec.(33), tenemos que la cantidad entre corchetes debe ser 0. Así:

$$(\nabla v^A) v^B + (\nabla v^B) v^A = 0 \quad (34)$$

para que la ec.(34) sea 0, la opción menos restrictiva sobre los campos v^A y v^B es que no dependan



de las coordenadas espaciales, y sólo de la coordenada temporal, es decir, campos constantes en el espacio es lo único³ que nos puede asegurar que $a^{A+B} = a^A + a^B$.

³No es lo punico, pero dudo que algo sobreviva a la carnicería de funciones al desarrollar todo el gradiente y los productos...