



## **EJE ESTRATÉGICO TEJIDO SOCIAL**

PROGRAMAS	SUBPROGRAMAS		
2.1. FAMILIAS UNIDAS Y FELICES	2.1.1. FAMILIA FORMADORA 2.1.2. FAMILIA PROTECTORA 2.1.3. JUGUEMOS JUNTOS 2.1.4. FAMILIAS BIEN NUTRIDAS		
2.2. MUJER	2.2.1. MUJER CUNDINAMARQUESA CON IGUALDAD DE OPORTUNIDADES 2.2.2. LUCHA CONTRA LA VIOLENCIA HACIA LAS MUJERES EN CUNDINAMARCA		
2.3. MIS PRIMEROS PASOS	2.3.1. TODOS POR LA VIDA		
2.4. TEMPRANAS SONRISAS	2.4.1. INFANCIA CON SALUD Y NUTRICIÓN 2.4.2 INFANCIA CON DESARROLLO CULTURAL, DEPORTIVO, RECREATIVO Y PARTICIPATIVO 2.4.3. INFANCIA EN AMBIENTES PROTECTORES		
2.5. ADOLESCENTES CAMBIOS CON SEGURIDAD	2.5.1. ADOLESCENCIA CON DESARROLLO CULTURAL, DEPORTIVO, RECREATIVO Y PARTICIPATIVO 2.5.2. ADOLESCENCIA EN AMBIENTES PROTECTORES 2.5.3. EMBARAZO EN ADOLESCENTES		
2.6. JOVENES POR CUNDINAMARCA	2.6.1. JÓVENES CON SALUD 2.6.2. JÓVENES CON DESARROLLO CULTURAL, DEPORTIVO, RECREATIVO Y PARTICIPATIVO 2.6.3 JÓVENES PRODUCTIVOS Y EMPRENDEDORES 2.6.4. JÓVENES LIDERAN		
2.7. ADULTEZ Y PLENITUD	2.7.1. ADULTEZ CON SALUD, DEPORTE Y RECREACION		
2.8. ENVEJECIMIENTO ACTIVO Y VEJEZ	2.8.1. ENVEJECIMIENTO Y VEJEZ CON SALUD, RECREACION, DEPORTE Y NUTRICIÓN 2.8.2. ENVEJECIMIENTO Y VEJEZ CON ATENCIÓN Y PROTECCIÓN		
2.9 LOS MÁS CAPACES	2.9.1. DISCAPACIDAD, ATENCIÓN Y PROTECCIÓN		
2.10. PREVENCIÓN DE CONSUMO DE SUSTANCIAS PSICOACTIVAS	2.10.1. PREVENCIÓN Y MITIGACIÓN		
2.11. VÍCTIMAS DEL CONFLICTO ARMADO: OPORTUNIDADES PARA LA PAZ	2.11.1. ATENCIÓN Y ASISTENCIA 2.11.2. REPARACIÓN INTEGRAL 2.11.3. VERDAD Y JUSTICIA		
2.12. CUNDINAMARCA DIVERSA	2.12.1. CUNDINAMARCA INDÍGENA 2.12.2. CUNDINAMARCA AFRO 2.12.3 CUNDINAMARCA ROOM 2.12.4. CUNDINAMARCA MULTICOLOR		
2.13. CULTURA PARA EL NUEVO LIDERAZGO	2.13.1. NUEVAS REALIDADES PRESERVANDO EL PATRIMONIO 2.13.2. EXPRESIONES 2.13.3. CUNDINAMARCA CULTURAL E INCLUYENTE 2.13.4. EQUIPAMENTO SOCIAL PARA EL DESARROLLO CULTURAL		







# Objetivo

Diseñar escenarios sociales, culturales, tecnológicos, de formación, de participación que generen nuevos patrones de comportamiento, nuevo liderazgo en las interacciones de las personas, familia, instituciones y su entorno que les permita cambiar su perspectiva del mundo con una actitud preactiva y proactiva y su forma de relacionarse para reconfigurar lo existente y modificar la trama de la vida de las comunidades, con el adecuado respaldo de las entidades gubernamentales.







# Componentes e inversión

### **COMPONENTES**

- Niños
- Hogares
- Mujeres

## **INVERSIÓN 2016 - 2019**

\$1.175.333.012.479







	INVERSIÓN	<b>% DEL EJE</b>
TEJIDO SOCIAL	\$1.175.333.012.479	100%
FAMILIAS UNIDAS Y FELICES	\$838.196.656.760	71%
• MUJER	\$10.587.790.974	1%
MIS PRIMEROS PASOS	\$34.210.381.427	3%
• TEMPRANAS SONRISAS	\$1.525.300.000	0,1%
ADOLESCENTES CAMBIOS CON SEGURIDAD	\$27.605.572.152	2%
JOVENES POR CUNDINAMARCA	\$8.925.040.600	1%
ADULTEZ Y PLENITUD	\$24.251.885.586	2%
ENVEJECIMIENTO ACTIVO Y VEJEZ	\$37.637.580.175	3%
LOS MÁS CAPACES	\$37.810.288.519	3%
PREVENCIÓN DE CONSUMO DE SUSTANCIAS PSICOACTIVAS	\$21.817.557.587	2%
VÍCTIMAS DEL CONFLLICTO ARMADO:  OPORTUNIDADES PARA LA PAZ	\$4.672.943.547	0,4%
CUNDINAMARCA DIVERSA	\$67.475.118.744	6%
CULTURA PARA EL NUEVO LIDERAZGO	\$60.616.896.409	<b>5</b> %







## **FAMILIAS UNIDAS Y FELICES**

INVERSIÓN:	822	38	196	_656_	760
III V EIIOIOII.					

META RESULTADO  Reducir la violencia intrafamiliar en 380 casos en el Depto. a fin de mantener la integración familiar durante el periodo de Gobierno	INDICADOR MR  Casos de violencia intrafamiliar	LÍNEA BASE 3828	META 2019 3.448
Reducir en 22% (3.306 personas) la población pobre no afiliada.	Población pobre no afiliada	14491	11.635
Incrementar a 50,000 familias el goce de los servicios deportivos, recreativos y actividad física, contribuyendo a la reconstrucción del núcleo familiar y al desarrollo de valores	Familias beneficiadas	25000	50.000
Reducir en 22% (3.306 personas) la población pobre no afiliada.	Mortalidad por o asociada a desnutrición	2,48	2

SUBPROGRAMA	INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA	% DE INVERSIÓN
FAMILIA FORMADORA	\$157.373.465.317	19%
FAMILIA PROTECTORA	\$636.215.732.449	76%
JUGUEMOS JUNTOS	\$41.772.458.994	5%
FAMILIAS BIEN NUTRIDAS	\$2.835.000.000	0,3%







MUJER INVERSIÓN: \$8.925.040.600

META RESULTADO  10.000 mujeres participando en programas del deporte, la actividad física la recreación y los hábitos de vida saludable	INDICADOR MR  Mujeres participando	LÍNEA BASE 3828	META 2019 10.000
Reducir a 38,2 la razón de mortalidad materna en el Depto.	Razón de Mortalidad materna	40,2	38
Disminuir en un 5% la proporción de incremento de violencia de género en el departamento de Cundinamarca	Casos de violencia	29,16	0

SUBPROGRAMA	INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA	% DE INVERSIÓN
MUJERES CUNDINAMARQUESAS CON IGUALDAD DE OPORTUNIDADES	\$7.514.540.600	84%
LUCHA CONTRA LA VIOLENCIA HACIA LAS MUJERES EN CUNDINAMARCA	\$1.410.500.000	16%







## Programas MIS PRIMEROS PASOS

INVERSIÓN: \$24.251.885.586

META RESULTADO	INDICADOR MR	LÍNEA BASE	META 2019
Reducir a 2 por 100.000 nacidos vivos NV la mortalidad evitable por y asociada a desnutrición en menores de 5 años	Mortalidad por o asociada a desnutrición	2,48	2
Aumentar a 4,200 las madres gestantes y lactantes beneficiadas con el paquete alimentario	Madres beneficiadas	2000	4200
Implementar en los 116 municipios del Departamento el Consejo Deptal. de Niños y Niñas y de Adolescentes	Municipios	0	116
Disminuir a 8/1000 nacidos vivos la tasa de mortalidad infantil Deptal. en menores de un año, en coordinación con los otros sectores de la administración Deptal.	Mortalidad infantil	8,7	8
Disminuir a 9/1000 nacidos vivos la tasa de mortalidad Departamental en menores de 5 años, en coordinación con los otros sectores de la administración Deptal.	Mortalidad infantil	9,6	9
Estimular el desarrollo motor de 40.000 niños y niñas de primera infancia con la protección y el respeto por los derechos humanos y la construcción de la paz, garantizando sus destrezas con el desarrollo motriz y la estimulación temprana.	Niños y niñas vinculados	37000	40000

### **SUBPROGRAMA**

INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA

**% DE INVERSIÓN** 

**TODOS POR LA VIDA** 

\$24.251.885.586







## **TEMPRANAS SONRISAS**

INVERSIÓN: \$37.637.580.175

META RESULTADO	INDICADOR MR	LÍNEA BASE	<b>META 2019</b>
Fomentar la participación en programas de irradiación deportiva, recreación y actividad física a 35000 niños y niñas entre 5 a 11 años como parte de su desarrollo integral	Niños y niñas beneficiados	33228	35.000
Fortalecer e Implementar en un 50% el plan departamental de erradicación de trabajo infantil durante el periodo de gobierno	Plan implementado	30	80

SUBPROGRAMA	INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA	% DE INVERSIÓN
INFANCIA CON SALUD Y NUTRICIÓN	\$2.829.799.169	<b>8</b> %
INFANCIA CON DESARROLLO CULTURAL, DEPORTIVO, RECREATIVO Y PARTICIPATIVO	\$17.864.866.127	<b>47</b> %
INFANCIA EN AMBIENTES PROTECTORES	\$16.942.914.879	<b>45</b> %







## ADOLESCENTES CAMBIOS CON SEGURIDAD

INVERSIÓN: \$37.810.288.519

META RESULTADO	INDICADOR MR	LÍNEA BASE	META 2019
Motivar la sana ocupación del tiempo libre en 45.000 adolescentes mediante proceso de formación a talentos deportivos contribuyendo a la construcción de un proyecto de vida a largo plazo	Adolescentes participando	35000	45.000
Disminuir a 18 la proporción de adolescentes alguna vez madres o actualmente embarazadas entre los 10 y 19 años	Proporción de adolescentes	19,9	18

SUBPROGRAMA	INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA	% DE INVERSIÓN
ADOLESCENCIA CON DESARROLLO CULTURAL, DEPORTIVO, RECREATIVO Y PARTICIPATIVO	\$20.614.698.904	55%
ADOLESCENCIA EN AMBIENTES PROTECTORES	\$15.016.662.705	40%
EMBARAZO EN ADOLESCENTES	\$2.178.926.909	6%







## JÓVENES POR CUNDINAMARCA

INVERSIÓN: \$21.817.557.587

META RESULTADO	INDICADOR MR	LÍNEA BASE	META 2019
Vincular a 600.000 jóvenes del Depto. en programas deportivos, recreativos y de actividad física contribuyendo a la reducción de la drogadicción, embarazos no deseados y alcoholismo.	Jovenes participando	50000	600.000
Implementar en un 40% la política pública de juventud del Departamento de Cundinamarca	Proporción de adolescentes	0	40

SUBPROGRAMA	INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA	% DE INVERSIÓN
JÓVENES CON SALUD	\$2.156.388.057	10%
JÓVENES CON DESARROLLO CULTURAL, DEPORTIVO, RECREATIVO Y PARTICIPATIVO	\$17.544.269.530	80%
JÓVENES PRODUCTIVOS Y EMPRENDEDORES	\$1.434.000.000	7%
JÓVENES LIDERAN	\$682.900.000	3%







## **ADULTEZ Y PLENITUD**

**META RESULTADO** 

adultos a través de la inclusión de

y hábitos de vida saludable

Fortalecer el proceso vital de 100% de los

programas de actividad física, recreación

INVERSIÓN: \$4.672.943.547

**LÍNEA BASE** 

**META 2019** 

**Adultos atendidos** 

INDICADOR MR

ND

100.000

#### **SUBPROGRAMA**

INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA

**% DE INVERSIÓN** 

ADULTEZ CON SALUD, DEPORTE Y RECREACION

\$4.672.943.547







## **ENVEJECIMIENTO ACTIVO Y VEJEZ**

INVERSIÓN: \$67.475.118.744

5.500

META RESULTADO INDICADOR MR LÍNEA BASE META 2019

Disminuir en 5.500 adultos mayores el abandono social Adultos atendidos

SUBPROGRAMA	INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA	% DE INVERSIÓN
ENVEJECIMIENTO Y VEJEZ CON SALUD, RECREACION, DEPORTE Y NUTRICIÓN	\$3.845.896.658	6%
ENVEJECIMIENTO Y VEJEZ CON ATENCIÓN Y PROTECCIÓN	\$63.629.222.086	94%







## **LOS MÁS CAPACES**

	INVERSIÓN:	\$60.61	6.896	409
--	------------	---------	-------	-----

META RESULTADO	INDICADOR MR	LÍNEA BASE	META 2019
Incluir al 100% de las personas con discapacidad en espacios recreativos, deportivos y de actividad física que faciliten la inclusión en los eventos y escenarios del departamento durante el cuatrienio	Espacios generados	0	100
Potencializar habilidades y destrezas a 6.000 personas con discapacidad como usuarios de programas de salud, nutrición atención y protección	Personas potencializadas	1376	6.000

SUBI	PRO	GRA	MA
------	-----	-----	----

INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA

**% DE INVERSIÓN** 

DISPAPACIDAD, ATENCIÓN Y PROTECCIÓN \$60.616.896.409







# PREVENCIÓN DE CONSUMO DE SUSTANCIAS PSICOACTIVAS

INVERSIÓN: \$10.587.790.974

### **META RESULTADO**

Vincular a 600.000 jóvenes del Depto. en programas deportivos, recreativos y de actividad física que le brinden un entorno de vida y uso saludable del tiempo libre contribuyendo a la reducción de la drogadicción, embarazos no deseados y alcoholismo.

### INDICADOR MR

Jóvenes participando

**LÍNEA BASE** 

**META 2019** 

50.000

600.000

#### **SUBPROGRAMA**

PREVENCIÓN Y MITIGACIÓN

### **INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA**

\$10.587.790.974

**% DE INVERSIÓN** 







INVERSIÓN: \$34 210 381 427

# Programas

## VÍCTIMAS DEL CONFLICTO ARMADO: OPORTUNIDADES PARA LA PAZ

		III V LIIOIOII. Q	77.2 10.00 1.7 <i>21</i>
META RESULTADO	INDICADOR MR	LÍNEA BASE	META 2019
Atender el 100% de la población víctima del conflicto armado que lo requiera en lo concerniente a la asistencia, atención, reparación integral, prevención y protección	Victimas atendidas	0	1

SUBPROGRAMA	INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA	% DE INVERSIÓN
ATENCIÓN Y ASISTENCIA	\$14.210.381.427	42%
REPARACIÓN INTEGRAL	\$15.000.000	44%
VERDAD Y JUSTICIA	\$5.000.000	15%







### **CUNDINAMARCA DIVERSA**

## INVERSIÓN: \$1.525.300.000

META RESULTADO	INDICADOR MR	LÍNEA BASE	META 2019
Lograr que 10 comunidades étnicas asentadas en el departamento de Cundinamarca adquieran empoderamiento social y organizativo	Número de grupos étnicos	6	10
Sensibilizar a los 116 municipios sobre el reconocimiento de los derechos de la comunidad LGTBI	Municipios sensibilizados	0	116

SUBPROGRAMA	INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA	% DE INVERSIÓN
CUNDINAMARCA INDÍGENA	\$894.700.000	<b>59</b> %
CUNDINAMARCA AFRO	\$505.000.000	33%
CUNDINAMARCA ROM	\$19.300.000	1%
CUNDINAMARCA MULTICOLOR	\$106.300.000	7%







### **CULTURA PARA EL NUEVO LIDERAZGO**

INVERSIÓN: \$27.605.572.152

		_	
META RESULTADO	INDICADOR MR	LÍNEA BASE	META 2019
Identificar una manifestación constitutiva del Patrimonio Cultural Inmaterial del Departamento que refleje las relaciones entre las diferentes identidades cundinamarquesas	Manifestaciones identificadas	0	1
Mantener el 15% de la población cundinamarquesa vinculada a la vida cultural en el cuatrienio	Personas vinculadas	0	15

SUBPROGRAMA	INVERSIÓN POR SUBPROGRAMA	% DE INVERSIÓN
NUEVAS REALIDADES PRESERVANDO EL PATRIMONIO	\$9.043.017.000	33%
EXPRESIONES	\$15.001.555.152	54%
CUNDINAMARCA CULTURAL E INCLUYENTE	\$261.000.000	1%
EQUIPAMENTO SOCIAL PARA EL DESARROLLO CULTURAL	\$3.300.000.000	12%









### **SALUD**









### CERO MUERTESMATERNAS EVITABLES

DESDE EL EMBARAZO HASTA EL PARTO SON DOS VIDAS LAS QUE CUIDAMOS



### 116 MUNICIPIOS

**CON RÉGIMEN SUBSIDIADO** 

REDUCCIÓN DE LOS CASOS DE BAJO PESO DE LOS NIÑOS Y NIÑAS RECIÉN NACIDOS



### **DESARROLLO SOCIAL**



2.000 FAMILIAS BENEFICIADAS
DEL PROGRAMA GOBERNACIÓN A LA CASA

ATENCIÓN INTEGRAL A VÍCTIMAS DEL CONFLICTO ARMADO



CREACIÓN DE LA Casa de la mujer Cundinamarquesa



APOYAR PROYECTOS
PRODUCTIVOS
PARA LA MILIER



PROMOCIÓN, SENSIBILIZACIÓN Y RESPETO A LA DIVERSIDAD SEXUAL



2.000 ADULTOS MAYORES

CON SUBSIDIO MONETARIO O COMPLEMENTO

NUTRICIONAL Y CLUB DEL PENSIONADO EN 116 MUNICIPIOS



#### **SUBSIDIOS MONETARIOS Y PROYECTOS PRODUCTIVOS**

PARA PERSONAS EN CONDICIÓN DE DISCAPACIDAD Y SUS CUIDADORES

### RECREACIÓN CULTURA Y DEPORTE



DOTACIÓN Y MANTENIMIENTO DE 200 parques infantiles y 250 parques biosaludables CENTRO DE ALTO RENDIMIENT
DE PORTIVO EN SOACH

116 MUNICIPIOS CON JUEGOS DEPORTIVOS COMUNALES **VINCULACIÓN A 60.000 JÓVENES** 

70 LUDOTECAS DOTADAS

ESTÍMULO A 40.000 NIÑOS Y NIÑ A través de la recreación,la estimulac Temprana, el deporte y el desarro

50.000 FAMILIAS VINCULADAS A ACTIVIDADES RECREODEPORTIVA 116 ESCENARIOS DEPORTIVOS MEJORADOS Y 60 NUEVOS FORTALECIMIENTO DE PROGRAMAS DE FORMACIÓN DE FORMACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL CON ENFOQUE DIFERENCIAL



**LA FELICIDAD** 

COMO OBJETIVO PRIMORDIAL Del ser humano





