

# **Ideación**

Proyecto final - Informática II

**Juan Pablo Rendón Jiménez**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Marzo de 2021

# Índice

<b>1. Objetivo</b>	<b>2</b>
<b>2. Ideación</b>	<b>2</b>
2.1. Urban Shooting . . . . .	2
2.2. Mision Monkey . . . . .	2
2.3. Snake . . . . .	2
2.4. Sacred Gems . . . . .	2

## **1. Objetivo**

Crear la idea para desarrollar un juego para el proyecto final de Informática II, tratando de que en este juego se reúna todo lo aprendido durante el semestre.

## **2. Ideación**

Las ideas que se presentan son las siguientes:

### **2.1. Urban Shooting**

Es un juego en el que se debe escapar de la policía utilizando armas, vehículos y en el que se pueden obtener diversos beneficios al pasar misiones dentro del juego.

### **2.2. Mision Monkey**

Es un juego en el que un mono tiene que sobrepasar varios obstáculos por diferentes lugares en un determinado lapso de tiempo. Se obtienen recompensas y tienen varios mapas para 'rescatar' el juego.

### **2.3. Snake**

Es un juego en el que una culebrita tiene que recoger distintas recompensas distribuidas por todo el mapa y que el usuario debe evitar que la culebrita choque contra alguna pared del juego.

### **2.4. Sacred Gems**

Es un juego en el que se debe recoger 8 gemas para poder rescatar a un personaje que se encuentra secuestrado en la selva. Cuando se pase cada difícil nivel, se obtiene una gema, así hasta llevarle las 8 gemas a los secuestradores y rescatar al personaje.