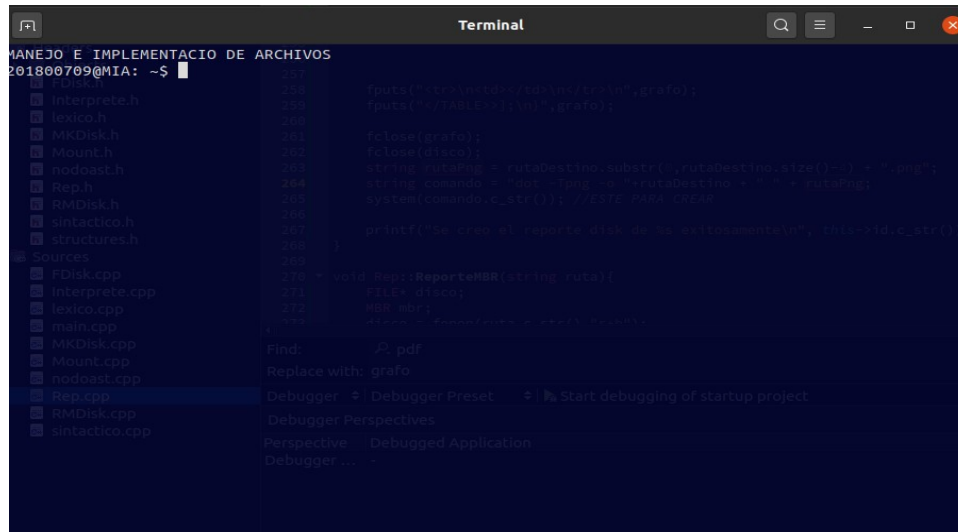


MANUAL DE USUARIO

La aplicación será una aplicación de comandos, lo que quiere decir que no tiene menús. Para utilizar estos comandos hay que saber cuáles son los parámetros de estos. Los parámetros obligatorios estarán colocados en negritas.

Inicio:



Comandos:

- **MKDISK:** Este comando crea un archivo binario que simula un disco duro. Estos tienen extensión disk y su contenido inicial estará vacío. Los parámetros que tendrá este comando son:
 - o **SIZE:** Recibe el tamaño del disco a crear. Debe de ser positivo mayor a 0.
 - o **FIT:** Indica el ajuste que usará el disco para crear particiones dentro del disco. Puede tener los siguientes valores: BF, FF y WF. Como es opcional se tomará FF como valor predeterminado.
 - o **UNIT:** Indica las unidades que usará el parámetro SIZE. Estas pueden ser 2 en el caso de los discos: K y M. Como es un parámetro opcional se usará M como valor predeterminado.
 - o **PATH:** Este dice la ruta donde se creará el archivo que representa al disco duro. Puede ser una ruta normal, o si la ruta contiene espacios una cadena de texto.
- **RMDISK:** Este comando elimina un archivo que representa un disco duro. Si el disco no existe muestra un mensaje de error. Solicita confirmación para eliminar el disco.
 - o **PATH:** Indica la ruta donde se encuentra el disco que se desea eliminar.

- **FDISK:** Este es el comando más complejo de todos los que incluye el programa, esto debido a que puede realizar varias acciones con los discos. Básicamente es quien maneja las particiones de los discos duros.
 - o **SIZE*:** Este parámetro recibe el número de tamaño de la partición a crear. Este es obligatorio si el parámetro add y delete no se encuentran dentro de los parámetros. Este debe ser positivo mayor a 0.
 - o **UNIT:** Indica las unidades que usa el parámetro SIZE. Puede ser B, Y y M. Es opcional y si no se encuentra se creará una partición de K.
 - o **PATH:** Este parámetro indica donde se encuentra el disco que se desea crear, eliminar o modificar.
 - o **TYPE:** Indica el tipo de partición que se creará. Estas pueden ser P, E y L. Como es opcional se toma P como predeterminada.
 - o **FIT:** Esta indica el ajuste que usará la partición para asignar espacio en la segunda fase del proyecto. Puede tener los siguientes valores: BF, FF y WF. Como es opcional se tomará WF como predeterminada.
 - o **DELETE:** Esta indica que se eliminará una partición. Podrá tener los valores Fast y Full. Dependiendo de cual seleccione se realizará el tipo de eliminación.
 - o **NAME:** Indica el nombre de la partición. El nombre no se repite dentro de las particiones.
 - o **ADD:** Modifica el tamaño de alguna partición. Puede ser tanto negativo como positivo.

- **MOUNT:** Monta una partición del disco en el sistema.
 - o **PATH:** Indica la ruta donde se encuentra el disco.
 - o **NAME:** Indica el nombre de la partición a montar.

- **UNMOUNT:** Desmonta una partición del sistema. Se utilizará un ID que asigna el sistema para desmontarla.
 - o **ID:** ID que el sistema asigna.

- **EXEC:** Ejecuta un script con extensión sh.
 - o **PATH:** Indica el lugar donde se encuentra el script.

- **REP:** Genera un reporte con información de los discos.
 - o **NAME:** Nombre del reporte a generar. Puede ser MBR o DISK.
 - o **PATH:** Lugar donde se generará el reporte.
 - o **ID:** ID de la partición a utilizar. Debe de estar ya montada.