

# **MANUAL DE USUARIO**

## **ANALIZADOR DE COPIAS**

El presente manual ofrece información sobre el programa. El plagio es uno de los mayores problemas que persisten en investigaciones. Pero para este programa nos enfocamos en la búsqueda de copias entre códigos de programación.

Guardar

Seleccionar archivo

Ningún archivo seleccionado

Reporte Léxico

Reporte Sintactico

# DETECTOR DE COPIAS

Texto Original:

Texto Copia:

Analizar

Clear

Salida:

Salida:

- Abrir: abre archivos con extensión única “.java o .txt”
- Guardar: guarda el análisis.
- Traducir: Genera el archico de traducción
- Limpiar: limpia todos los archivos creados y las cajas de texto

Guardar

Seleccionar archivo bichulga.txt

Reporte Léxico

Reporte Sintactico

# DETECTOR DE COPIAS

**Texto Original:**

```
/*
    SECCION DE LOS IMPORT

*/

import Sistema;    // Sistema juasjuas
import Node;       // Nodo de una estructura de datos
import JTable;     // Tabla para mostrar datos
import Bichulga;   // Grupo con funciones del grupo

class Principal{

    int a = 12;
    boolean aver = false;
```

**Texto Copia:**

Analizar

Clear

**Salida:**

```
{
  "IMPORTACIONES": {
    "IMPORTACIONES": {
```

**Salida:**

```
{
  "IMPORTACIONES": {
    "IMPORTACIONES": {
      "IMPORTACIONES": {
        "IMPORTACIONES": {
          "IMPORTACIONES": {
            "IMPORTACIONES": {
              "IMPORTACIONES": {
                "TIPO": "IMPORTACION",
                "IDENTIFICADOR": "Sistema",
                "PUNTOCOMA": ";"
              },
              "IMPORT": {
                "TIPO": "IMPORTACION",
                "IDENTIFICADOR": "Node",
                "PUNTOCOMA": ";"
              }
            },
            "IMPORT": {
              "TIPO": "IMPORTACION",
              "IDENTIFICADOR": "JTable",
              "PUNTOCOMA": ";"
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

- Analiza el código ingresado y muestra un AST del resultado del análisis sintactico.