



Instituto Tecnológico de Costa Rica Área
Académica Ingeniería en Computadores.
Lenguajes, Compiladores e intérpretes (CE3104)
Grupo 2

Tarea 3 - DonCEy Kong jr

Profesor:

Marco Rivera Meneses

Estudiantes:

Juan Pablo Carrillo

Sebastián Moya

Erick Madrigal

Lunes 26 de abril del 2021
I Semestre

Manual de usuario:

Requerimientos de hardware y software:

- Windows versión 8 o posterior.
- Codeblock versión 20.03.
- sdk 15.
- librerías SDL2 Y SDL2_image.
- Se debe configurar las librerías y winsock2 en Code blocks.

Ejecución del juego:

Primero se debe asegurar que el servidor de java esté siendo ejecutado, para esto se debe ejecutar el proyecto de java que se encuentra en Server-Tarea3.

Luego de esto se debe ingresar a la carpeta sdlDKJ luego a la carpeta bin luego a la carpeta debug y ejecutar el sdlDKJ.exe.